

REVISTA GRATUITA
PS3 | PS2 | XBOX 360 | Wii | PSP | PC | DS | N-GAGE | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA | GAMING | CINE | DVD
N° 25 SEPTIEMBRE 2008
Bayonetta
Infinite Undiscovery
Final Fantasy IV
Beijing 2008
La Conspiración Bourne
Unreal Tournament 3
Lifesigns Surgical Unit
Ferrari Challenge Trofeo Pirelli
Mass Effect
SBK 08
Lost Planet Colonies
Pure
SONIC CHRONICLES
LA HERMANDAD SINIESTRA
00025
9 771888 607001



PLAYSTATION® Network
eu.playstation.com
16+
PLATINUM
LO MEJOR DE PLAYSTATION®3
Los mejores juegos ahora son todavía mejores
La Serie Platinum de PLAYSTATION®3 ya está aquí. Ya tienes los juegos de mayor éxito por sólo 29.99€* Vas a alucinar con una brutal carrera de todoterrenos en MotorStorm®, con la emoción de Uncharted™: El tesoro de Drake y con el maravilloso mundo de Ratchet and Clank™. La Serie Platinum es para todo el mundo. Es para ti. ¿Estás preparado?
*PVP. Estimado
PLAYSTATION 3

CIBERGAMERS

EDITA
Ocio Rus S.L.
C/ Guipúzcoa, 10
28020 Madrid
Telf.: 915543967
ociorus@ociorus.com

DIRECTORA
Belén Quintana
direccion@cibergamers.es

JEFE DE REDACCIÓN
Sergio Martín
redaccion@cibergamers.es

REDACTORES Y COLABORADORES
Guillermo Ballestero
Carlos Segura
Mario Fernández
Pablo Molina
Hugo Lanchares
Eduardo G.
Álvaro Molina
Enrique Luque
Ilde Cortés
Omar Álvarez
Shy Guy
Hugo Sánchez
Iñaki Campomanes
Juanma Pedreguera
Miguel Pérez
Mariano Mazarío
Alejandro Serrano
Jesús García

ILUSTRADOR
Dani Rubio

JEFA DE MAQUETACIÓN
Mercedes Abengoza

MAQUETACIÓN
J.J.
Miguel V.
Mab

DIRECTOR MARKETING
Miguel Ángel Barrera
publicidad@cibergamers.es

SUSCRIPCIONES REVISTA ONLINE
Juan Carlos Quintana
suscripciondigital@cibergamers.es

DEPÓSITO LEGAL
M-23345-2006

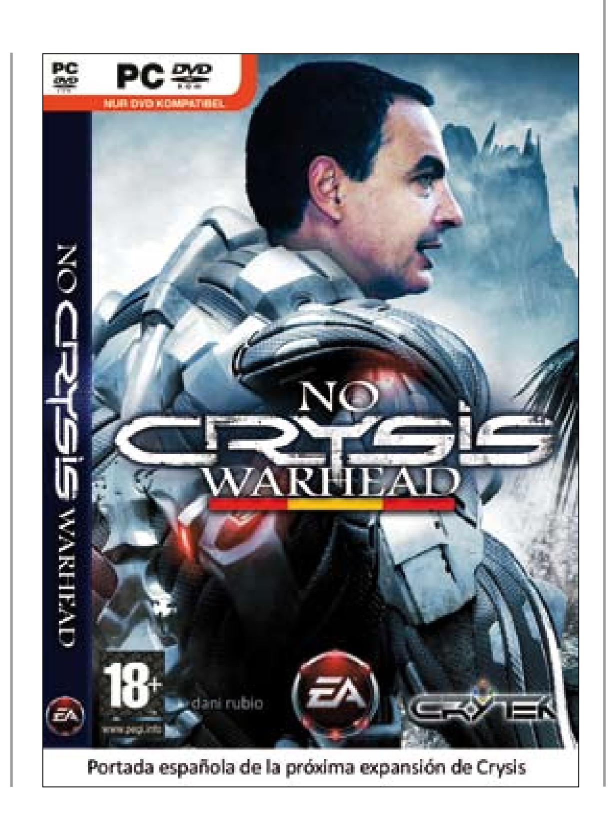
IMPRESIÓN
Rotolitana S.L.

DISTRIBUCIÓN
Ocio Rus S.L.
CIF: B84497056
www.cibergamers.es

Cibergamers no se hace responsable de las opiniones publicadas de sus colaboradores, ni se identifica necesariamente con ellas.
Los productos y contenidos de los mensajes publicitarios que aparecen en la revista son responsabilidad exclusiva de los anunciantes.
Prohibida la reproducción total o parcial de esta publicación, sin permiso de la editorial.
Todas las marcas que aparecen en esta revista están registradas y son propiedad de sus diferentes compañías.
CiberGamers es una marca de Ocio Rus S.L.

UNA DULCE VUELTA TRAS LAS VACACIONES

No es que nos encante tener que regresar de nuestras merecidas vacaciones, pero no todo es malo. Los aficionados a los videojuegos sabemos que esta época que se avecina es la más interesante de todo el año, debido a que van a ir apareciendo paulatinamente una remesa de títulos realmente esperados por todos: "Sonic Chronicles", "Gears of War 2", "Tomb Raider: Underworld", "LittleBigPlanet" o "Mirror´s Edge" son tan solo unos ejemplos de lo que nos depara de aquí a final de año.
El primer gran título en llegar de todos los que os acabamos de citar es "Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra", la primera incursión de la mascota de SEGA en el terreno de los juegos de rol, aventura que puede acabar siendo uno de los grandes best-sellers de Nintendo DS de la temporada. En este número encontraréis toda la información que necesitáis conocer sobre esta producción, así como de un buen número de muchos otros.



Portada española de la próxima expansión de Crysis

CONTENIDOS

¿Aún no tienes tu web? ¡Aprovecha este verano!



¡Vacaciones! ¿Qué mejor momento para crear tu web? 1&1 pone a tu disposición todas las herramientas que necesitas para crearla de forma fácil, rápida y al mejor precio. Nuestros productos se ajustan a tus necesidades y a tu bolsillo, porque tú sabes que pagar más no es sinónimo de mejor calidad… ¡que no te cuenten historietas!

Con más de 5 millones de Websites, 1&1 es uno de los principales proveedores mundiales de Webhosting. Nuestros más de 500 desarrolladores y programadores trabajan día a día para poner a tu alcance la tecnología más avanzada que nos hace líderes.

¡Mejor relación calidad-precio!

¡2 dominios incluidos!
A elegir entre .es, .com, .net, .org, .info o .name.

	1&1	Arsys	Hostalia
	Pack Confort	Plan Personal	Plan Inicio
Dominio incluido (.es o .com, .net, .org, .info)	2 dominios	— 2,08 €/dominio al mes	— 0,99 €/dominio al mes
Espacio Web	1000 MB	200 MB	100 MB
Tráfico mensual incluido	10 GB	2 GB	4 GB
Cuentas e-mail	100	10	20
Editor Web	✓	✓	—
Blog	✓	—	—
Foto Álbum	✓	—	—
MySQL	✓	—	—
PHP	✓	—	✓
Precio al mes (incluyendo 2 dominios)	4,99€	9,07€*	6,90€*

*Precios mensuales calculados sobre la tarifa anual vigente el 2 de julio de 2008 y publicados por el proveedor en su página web. No incluyen descuentos ni ofertas especiales. Todos los precios mostrados no incluyen IVA.





Y además... dominios a partir de

¡Ahórrate hasta el 80%!

MIEMBRO DE united internet

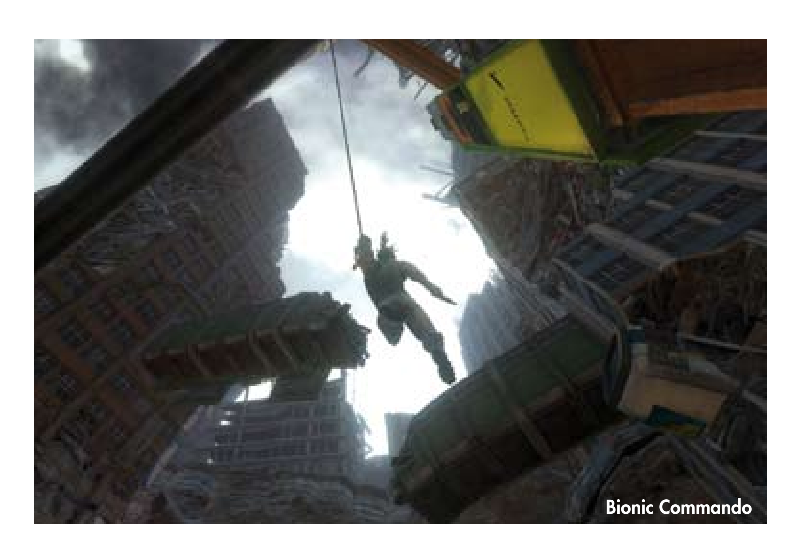
Llama ahora al **902 882 111**

o visítanos en **www.1and1.es**



NUEVOS DETALLES DE "DARK VOID" Y "BIONIC COMMANDO"

CAPCOM NOS MUESTRA DOS NUEVOS HITS


Bionic Commando

Dos de los juegos más potentes que va a editar Capcom a lo largo del año que viene van a ser "Dark Void" y "Bionic Commando", títulos que aparecerán para los formatos PS3, Xbox 360 y PC. El primero que pudimos contemplar fue "Dark Void", una aventura de acción en tercera persona que presentará algún que otro factor sorprendente. La historia nos meterá en la piel de Will, un piloto que quedará atrapado en una realidad alternativa llamada El Vacío tras estrellarse el avión en el que viajaba cuando volaba justo en el área perteneciente al Triángulo de las Bermudas. A partir de ahí deberá luchar contra una raza alienígena que planeará conquistar la Tierra. Will irá equipado con un jet.pck que le permitirá volar y planear por los escenarios al más puro estilo Iron Man. Aparte de su extraordinaria ambientación, lo que más os llamará la atención de "Dark Void" serán los "combates verticales", que aportarán frescura al desarrollo. Por su parte, "Bionic Commando" supondrá el regreso del héroe Nathan Spencer, tipo que estará equipado con un brazo biónico. Su misión será la de parar los pies a un grupo terrorista que habrá detonado una bomba nuclear en la ciudad de Ascension, sembrando el caos. Gracias a su brazo, Nathan podrá balancearse por los decorados como si fuera el mismísimo Spiderman, por lo que la jugabilidad será una mezcla entre acción y plataformas. Ambos títulos nos dejaron muy buenas sensaciones y esperamos verlos a lo largo de la primera mitad del año que viene.

Dark Void



"DIABLO III" ESTÁ EN DESARROLLO

BLIZZARD DA LA CAMPANADA

Ocho años después de la salida de "Diablo II" Blizzard por fin ha anunciado que está desarrollando la esperadísima tercera entrega de uno de los juegos de acción y aventuras más influyentes de todos los tiempos en PC y Macintosh. "Diablo III" vendrá acompañado de muchas novedades, como un desarrollo más variado (que tomará ideas de juegos como "Zelda" o "God of War"), un apartado gráfico extraordinariamente detallado y modos de juego cooperativo online muy atractivos. En cuanto a su historia, esta comenzará 20 años después de lo sucedido en "Diablo II" y nos toparemos con personajes nuevos así como con otros viejos conocidos de la saga. En próximos números os iremos ampliando la información acerca de este nuevo hit de Blizzard.

PRIMER CONGRESO ESPAÑOL DE DESARROLLADORES DE VIDEOJUEGOS

UN EVENTO MUY ESPECIAL

Entre los días 20 y 22 de Noviembre tendrá lugar el primer Congreso de Desarrolladores de Videojuegos organizado en nuestro país, que se celebrará en la Universidad Politécnica de Valencia. En este acontecimiento histórico tendrán lugar mesas redondas donde se debatirán temas como la prensa especializada o la formación de profesionales del sector; así como ponencias donde se expondrán asuntos como la programación, diseño de videojuegos, etc. Y, por último, también se organizarán diversos talleres muy interesantes. A esta importante cita acudirán profesionales españoles muy destacados para actuar como ponentes, como Daniel Navarro (Pyro Studios), Miguel Ángel Pastor (LucasArts) o Ricard Pillasu (Crytek) entre muchos otros. En la página web www.cdv2008.com podéis encontrar más detalles.



SONY LANZA DUALSHOCK 3

EL MANDO DEFINITIVO PARA PS3

Tras las críticas que ha recibido a lo largo de los últimos meses el mando actual de PS3, Sixaxis, por su falta de funciones de vibración, Sony ya ha puesto solución a dicho problema lanzando al mercado el flamante DualShock 3. Dicho mando inalámbrico posee un diseño similar al citado Sixaxis y mantiene el sensor de movimientos interno, pero se le ha añadido la función de vibración, fundamental para experimentar como es debido ciertos géneros como son los juegos de velocidad o los shooters subjetivos o en tercera persona. Aparte de estas características, también cabe señalar que su peso ha aumentado ligeramente y que su ergonomía es fantástica. Su precio es de unos 60 euros y ya existen un montón de juegos compatibles con él, como "Metal Gear Solid 4", "Uncharted" o "GT5 Prologue".



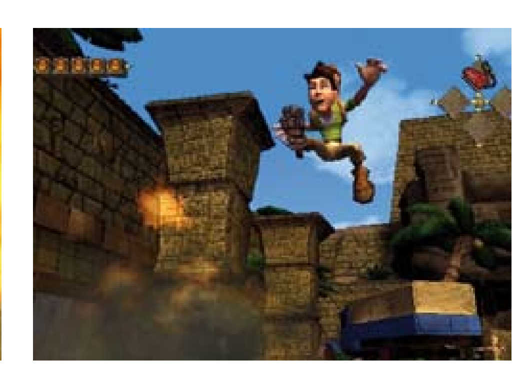
¿TE ACUERDAS DE "PITFALL HARRY"?

VIVE UNA GRAN AVENTURA

Los jugadores más talluditos probablemente recuerden a Pitfall Harry, un genuino aventurero al estilo Indiana Jones que hizo sus pinitos a principios de la década de los 80 en Atari 2600, aunque posteriormente también apareció en otros sistemas de la época. Más de 25 años después (sin contar una incursión más reciente y no demasiado afortunada en PS2, GC, Xbox y PC) este héroe piensa debutar en Wii con una aventura diseñada a su medida. A lo largo de más de 60 niveles tendremos que guiar al intrépido aventurero por todo tipo de parajes exóticos, como junglas, cuevas o pantanos para encontrar una gran variedad de tesoros y reliquias antiguas.
El mando Wiimote cobrará una vital importancia, y gracias a él y al Nunchak podremos realizar multitud de acciones con facilidad, como descolgarnos por lianas o pelear contra decenas de rivales. La aventura estará preparada para antes de final de año, así que estad atentos.









SONY LANZARÁ "PLAYCHAPAS" PARA PSP

OTRA VISIÓN DEL FÚTBOL





Sony va a editar en nuestro país un curioso simulador del famoso juego de las "PlayChapas". Seguro que más de uno de vosotros ha jugado alguna vez a este pasatiempo, que consiste en sustituir a los jugadores de fútbol por simples chapas, con las que debemos impulsar un pequeño balón (o canica, garbanzo…) en la portería rival. Vamos, que es como un partido de fútbol pero con chapas. El título está siendo programado en su integridad por Zinkia, el conocido estudio español, y va a contar con el apoyo de empresas tan importantes como Coca-Cola, BBVA y Los 40 Principales.
En cuanto al simulador en sí, "PlayChapas Football Edition" adoptará las reglas básicas de la Asociación Nacional de Fútbol Chapas, organización que también ha contribuido en el desarrollo del juego con su valioso asesoramiento. Si tenéis una PSP y queréis probar un simulador diferente, "PlayChapas Football Edition" va a ser una buena opción.



Madden NFL

EA PRESENTA LA LÍNEA ALL PLAY EXCLUSIVA PARA WII

TODOS JUEGAN EN Wii

Electronic Arts va a volcarse en Wii desarrollando versiones muy especiales de cuatro (por el momento) de sus franquicias deportivas más laureadas, como son "FIFA", "NBA Live", "Madden NFL" y "Tiger Woods". Bajo el nuevo "brand" All Play, estos desarrollos poseerán características únicas y muy especiales para Wii, y se exprimirán al máximo todas sus cualidades. Estos juegos gozarán de un sistema de control exclusivo que se aprovechará de las ventajas del Wiimote y Nunchak, compatibilidad total con los famosos Miis, modos de juego exclusivos (no os perdáis los partidos 8-contra-8 que incluirá "FIFA 09") y una presentación y aspecto gráfico únicos.



EN OCTUBRE LLEGARÁ "FIFA 09"

COMIENZA LA TEMPORADA DE FÚTBOL

Tras las buenas sensaciones que nos dejó la pasada edición del juego de fútbol estrella de EA Sports, estamos ansiosos de volver a saltar a los terrenos de juego para disfrutar de "FIFA 09". Y más teniendo en cuenta que cada una de las versiones que aparecerán en el mercado (PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PC, DS y PSP) está siendo desarrollada de forma independiente, para sacar el máximo rendimiento a cada una de las plataformas. El juego incluirá la licencia oficial de más de 30 ligas y 15000 jugadores, posibilidad de personalizar la estrategia y el posicionamiento en el campo de nuestros futbolistas, gráficos mejorados, modos de juego inéditos para la versión Wii... Si te apasiona el fútbol, este simulador te hará disfrutar como nunca.



DESCUBRE "DRÁCULA 3: THE PATH OF THE DRAGON"

VUELVE EL SEÑOR DE LA NOCHE

La saga de aventuras de terror de Microids basada en la figura de Drácula acaba de reaparecer en PC con la tercera entrega, titulada "Drácula 3: The Path of the Dragon". En este viaje nos toca asumir el papel del padre Amo Moriani, con el que debemos investigar un proceso de beatificación en Transilvania. Desde el principio disfrutamos de una atmósfera inquietante y de una gran variedad de entornos, que nos llevan a viajar desde la propia Transilvania a Budapest o Roma. Este título es uno de los primeros que ha puesto a la venta Digital Bros desde que se han instalado en nuestro país, y merece la pena que le echéis un buen vistazo a poco que os gusten las aventuras de terror.



NUEVOS TÍTULOS DE SQUARE-ENIX

ROL DE ENVERGADURA EN XBOX 360


The Last Remnant


Star Ocean: The Last Hope

Aparte del inminente "Infinite Undiscovery", cuyo Avance encontraréis unas páginas más adelante, la compañía nipona Square-Enix ya tiene en cartera otros dos juegos de rol desarrollados para la consola de Microsoft. Uno de ellos es "Star Ocean: The Last Hope", un nuevo episodio de la carismática serie que verá la luz el año próximo. El título está siendo programado por tri-Ace y es un desarrollo exclusivo (al menos por el momento) para la consola de Microsoft.

El otro proyecto llevará por título "The Last Remnant", aparecerá en Xbox 360 en invierno de este año (la versión para PlayStation 3 no tiene fecha de salida confirmada) y es una nueva franquicia, que destacará por su sólido argumento y fantásticos gráficos, que se abastecerán del potente motor gráfico de Epic Unreal Engine 3. A los apasionados del rol que posean una Xbox 360 les espera un futuro muy prometedor.

ELECTRONIC ARTS LANZARÁ EN BREVE SU JUEGO DE ROL ONLINE

PREPÁRATE PARA WARHAMMER ONLINE

Son muchos los juegos que han sido lanzados al mercado basados en el universo "Warhammer", el súper famoso juego de rol de mesa. En otoño de este año Electronic Arts lanzará uno más para PC, "Warhammer Online: Age of Reckoning", que se convertirá en uno de los juegos de rol online multijugador (MMORPG) más ambiciosos y que tratará de plantar cara a los actuales reyes del género, como son "World of WarCraft" y "Age of Conan: Hyborian Adventures". El juego nos permitirá escoger seis razas distintas (enanos, elfos oscuros, Greenskins...) y tomar parte en una generosa cantidad de misiones. Los entornos serán muy variados y gozarán de una extensión impresionante, mientras que los personajes presentarán un modelado formidable. "Warhammer Online: Age of Reckoning" es uno de los títulos más esperados del año por los jugadores de PC.





No corras riesgos innecesarios,
usa las soluciones Kaspersky Lab

Nueva Versión
Kaspersky® 2009

Kaspersky Anti-Virus 2009 — Protección ESENCIAL

Kaspersky Internet Security 2009 — Protección TOTAL

39,95€
PVP Rec. IVA Inc.

69,95€
PVP Rec. IVA Inc.

También disponible para 5 PCs

Las últimas versiones de Kaspersky Lab – **Kaspersky Anti-Virus 2009** y **Kaspersky Internet Security 2009** – son el fruto de los más avanzados desarrollos en tecnologías de seguridad.

Gracias a ellos, ahora podemos ofrecerte todos los beneficios de un nuevo motor antivirus, una velocidad de escaneo mejorada y la tecnología de vanguardia "HIPS", que bloquea cualquier nuevo malware incluso antes de que se haya añadido a nuestras bases de datos - las más completas y actualizadas del mercado -.

Con los productos 2009 de Kaspersky Lab, tu PC está seguro.

Con Kaspersky 2009 puedes...

- ...Navegar en Internet,
- Mandar y recibir correos electrónicos,
- Comprar y realizar operaciones bancarias online,
- Compartir fotos y archivos,
- Chatear a través de mensajerías instantáneas,
- Jugar online,
- Instalar nuevos programas,
- Utilizar redes Wifi...

...Con absoluta tranquilidad.

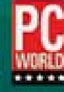
Kaspersky 2009 protege tu PC contra:

- Malware y programas espías
- Contenidos no deseados
- Secuestro de información
- Robo de identidad online
- Spam (correo electrónico no deseado)

¡Y cualquier otra amenaza online!

CON EL AVAL DE LOS PRINCIPALES EXPERTOS:

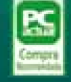














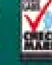








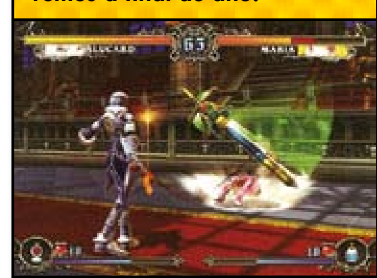






+ BREVES

"Castlevania Judgement" aparecerá únicamente en Wii y dará un giro a la saga, ya que será un juego de lucha 3D en lugar de una aventura. Lo veremos a final de año.



En otoño aparecerá "Raven Squad: Operation Hidden Dagger" para Xbox 360 y PC, juego que mezclará la acción en primera persona con la estrategia.

El gran clásico de Super Nintendo "Chrono Trigger" será reeditado en Nintendo DS en el último cuarto de este año. Ya se ha convertido en uno de los RPG más esperados para esta portátil.



Nintendo lanzará este año una nueva franquicia para Wii, "Captain Rainbow", una original aventura 3D que ofrecerá mucha variedad y poseerá un gran sentido del humor.

Take2 y Rockstar pondrán a la venta la nueva edición de su arcade de velocidad "Midnight Club: Los Angeles" el día 10 de Octubre, y estará disponible para las plataformas PS3, Xbox 360 y PSP.



"FORSAKEN GODS" APARECERÁ A FINAL DE AÑO

NUEVA EXPANSIÓN PARA GOTHIC 3

JooWooD nos traerá a finales de este año una de las expansiones más esperadas por los usuarios de PC: "Gothic 3: Forsaken Gods". Gracias a esta ampliación podremos conocer todos los misterios que quedaron sin contestar en este magnífico juego de rol, y además nos permitirá adentrarnos en nuevos mapeados, combatir contra monstruos inéditos y conocer a más personajes. Pero eso no es todo, puesto que esta expansión incluirá un entorno gráfico más detallado, una interfaz más accesible y cómoda y una ambientación mejorada. Todos los que se hicieron con "Gothic 3" encontrarán en "Forsaken Gods" una nueva razón para volver a sumergirse en su oscuro mundo de magia, fantasía y misterio. Aquí os dejamos las primeras imágenes del juego, que seguro que van a dejaros con la miel en los labios.





DESCUBRE "HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE"

MÁS MAGIA EN HOGWARTS



El alumno más aventajado de Hogwarts, Harry Potter, volverá a las consolas y PC justo para las vacaciones de Navidad. Así es, porque Electronic Arts está dando forma a su próxima aventura, que llevará por título "Harry Potter y el Misterio del Príncipe". En su sexto curso en la escuela para magos, Harry Potter deberá enfrentarse de una vez por todas a Voldemort, cuya sombra merodeará por el interior del castillo de Hogwarts. El profesor Dumbledore tendrá que preparar a Harry para esta devastadora batalla final, pero la tarea no será sencilla. Y paralelamente a esto, tanto Harry como Hermione, Ron y el resto de los alumnos de la escuela vivirán varios escarceos amorosos. Si queréis saber el desenlace, podréis vivirlo a final de año en vuestra plataforma favorita.


THE OFFICIAL GAME FROM
SYSTEM·3
Ferrari Challenge
Trofeo PIRELLI
LA PASIÓN
POR LA VELOCIDAD
HECHA VIDEOJUEGO
Pantallas correspondientes a la Versión para PS3
¿ESTÁS PREPARADO
PARA EL DESAFÍO?
WWW.FC.SYSTEM3.COM/ES
"LA CONDUCCIÓN MÁS EXIGENTE
EN LOS DEPORTIVOS MÁS DESEADOS"
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION
"UN JUEGO QUE HARÁ LAS DELICIAS
DE LOS CONDUCTORES MÁS EXQUISITOS"
HOBBY CONSOLAS
The Official Game From
SYSTEM·3
Wii
PLAYSTATION 3
3+
www.pegi.info
YA A LA VENTA
Produced under license of Ferrari Spa. Ferrari, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are
Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations. All other trademarks
owners. All rights reserved.

LA AVENTURA MÁS SORPRENDENTE DE LARA

TOMB RAIDER UNDERWORLD

Una de las sagas de aventuras que más interés despierta entre los usuarios es "Tomb Raider". Y como muchos ya sabréis, en Noviembre aparecerá el octavo capítulo de la serie protagonizada por Lara Croft, que llevará por título "Tomb Raider Underworld". Hace escasos días tuvimos la ocasión de ver con nuestros propios ojos cómo se desarrollaba la mayor parte de uno de los niveles que incluirá el juego, el que tenía lugar en el Mar Mediterráneo. Y lo que vimos nos gustó mucho.



La versión que nos mostraron correspondía a Xbox 360 (aunque el título también aparecerá en PS2, PS3, Wii, PC y Nintendo DS) y a pesar de que aún se encontraba en una fase de desarrollo inacabada y no muy estable, transmitía muy buenas sensaciones. De entrada el modelado de Lara era muy bueno y mostraba un estilizado diseño pero, más importante aún, la arqueóloga también hacía gala de unas animaciones muy fluidas. Muchas de ellas se correspondían con las ya contempladas en "Tomb Raider Legend", pero también vimos algunos de sus nuevos movimientos. En esta ocasión, y aparte de contar con la ya consabida capacidad de trepar por muros y paredes, Lara también podrá practicar la escalada libre, aptitud que la permitirá alcanzar zonas muy recónditas de los escenarios. También pudimos observar las aptitudes de la chica bajo el agua, elemento en el que se sentirá muy cómoda en todo momento. En cuanto a los nuevos gadgets, nos llamó la atención un sónar (que funcionaba a modo de mapa 3D) con el que la heroína era capaz de orientarse por los amplios decorados. Pero sin duda alguna lo que más nos sorprendió de este primer contacto con "Tomb Raider Underworld" fue el hecho de comprobar que algunas de las secuencias y puzzles podían completarse de varias formas distintas, es decir, que existía más de un camino para avanzar. Todos estos elementos, unidos a una gran ambientación y despliegue gráfico, harán de esta nueva edición de "Tomb Raider" un nuevo clásico.

UN PRÍNCIPE DIFERENTE

EL PRÍNCIPE DE PERSIA

El príncipe más carismático de los videojuegos pretende regresar a finales de este mismo año para protagonizar una nueva aventura en PS3, Xbox 360, PC y Nintendo DS. Todavía no se ha desvelado demasiada información acerca del argumento, niveles y jugabilidad de esta nueva encarnación del Príncipe más popular, pero Ubisoft pretende que esta entrega rompa con todo lo visto y experimentado en la anterior trilogía de títulos. Para ello sus creadores piensan expandir la jugabilidad de la saga y aportar nuevas ideas, así como revitalizar la franquicia desde el punto de vista artístico. Por esa misma razón veremos un Príncipe bien diferente, así como escenarios y personajes radicalmente distintos.

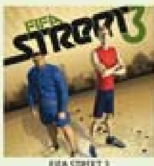
Por último, Ubisoft también ha confirmado que paralelamente están preparando una versión especial y exclusiva para Nintendo DS, que presentará un desarrollo diferente al del resto de ediciones e incorporará también nuevos personajes. Nos morimos de ganas de echar un vistazo a todas las entregas.



quiero matar el aburrimiento con un solo botón antes de pasar página.



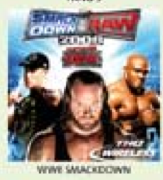








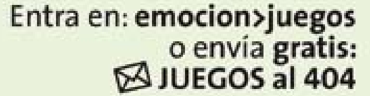
















www.movistar.es

Coste de navegación: CONTRATO: 1€ (1,16€ IVA incluido), incluye el consumo de 10 MB en el día natural. Superado este límite se tarificará por bloques de 10 MB. PREPAGO: 1€ (1,16€ IVA incluido), incluye el consumo de 10 sesiones de 10 min de navegación en el día natural. Superado este límite se tarificará por bloques de 10 sesiones. Para ambas tarifas el tope de facturación es de 10€ (11,16€ IVA incluido) por día natural.

SEGUNDA PARTE DE LA PRECIOSA FÁBULA

FABLE 2

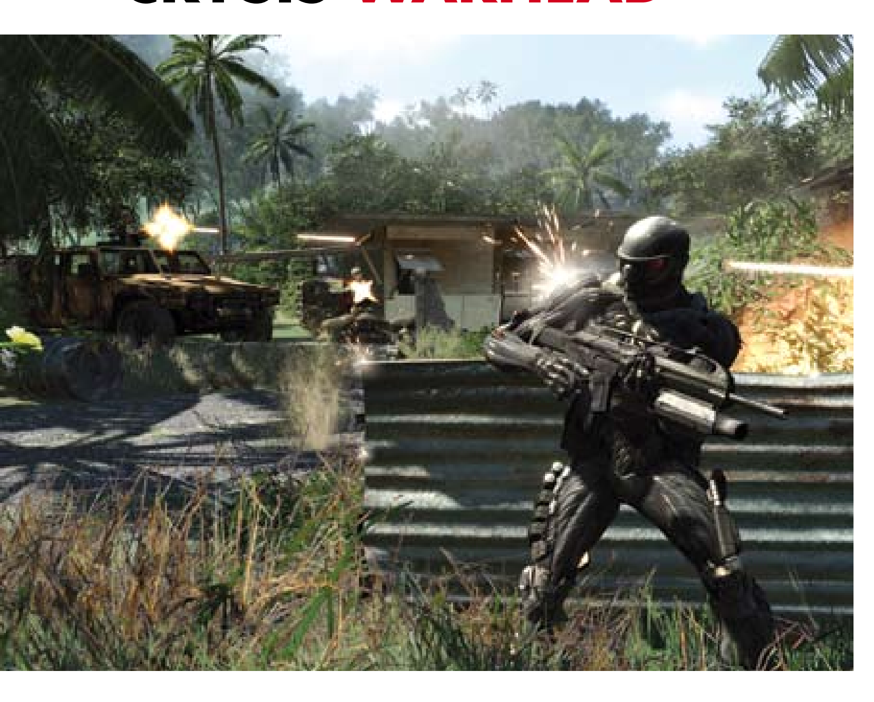
El gran Peter Molyneux, uno de los gurús más importantes de este sector y creador de maravillas como "Black & White", "Populous" o el primer "Fable", va a traernos en breve la segunda parte de este último título, "Fable 2". Y como el original, "Fable 2" será una aventura con tintes de RPG, que nos brindará una libertad de acción excepcional. La historia dará comienzo cuando el personaje principal sea tan solo un niño, pero tras un acontecimiento importante, la trama avanzará en el tiempo unos cuantos años y veremos cómo aquel chavalín se habrá convertido ya en un adulto. Nuestra meta final en esta aventura será la de acabar con el malo de turno, Lord Lucien, pero en nuestro camino hasta él tendremos que realizar una buena remesa de tareas. De nosotros dependerá cuáles de estos trabajos llevamos a cabo y, lo más importante, cómo los pertrecharemos, ya que nuestras acciones tendrán un impacto increíble en el devenir de los acontecimientos. Si optamos por ser amables y buenos, los personajes que poblarán los escenarios se acercarán hacia nosotros de manera amistosa. Pero si por el contrario nos comportamos de forma ruda o incluso violenta, muchos tipos huirán de nosotros al vernos y se negarán a ayudarnos o a dialogar con nosotros. Igualmente, los pueblos y demás áreas que visitemos irán cambiando paulatinamente y siempre tendremos la sensación de que el juego evoluciona con nosotros. Sin duda "Fable 2" va a ser una aventura muy especial.

Por otro lado, otro de los grandes atractivos del título será por un lado el modo cooperativo (modalidad nada habitual en este tipo de producciones); y también el preciosista aspecto gráfico, que se asemejará a una película de dibujos animados. "Fable 2" promete convertirse en el nuevo juego de rol de referencia en Xbox 360, aunque competencia ("Infinite Undiscovery" de Square-Enix,"Sacred 2: Fallen Angel" de Atari...) no va a faltarle.



MOMENTOS DE CRISIS

CRYSIS WARHEAD



Crytek y Electronic Arts se anotaron un buen tanto el año pasado con el lanzamiento de "Crysis", un shooter en primera persona que fue galardonado con decenas de premios y que recibió unas críticas extraordinarias. Todos aquellos que se quedaron con ganas de más van a poder desquitarse a partir de otoño, porque el estudio de Crytek instalado en Budapest va a tener listo para esas fechas "Crysis Warhead", una especie de ampliación del original. En esta ocasión el protagonista será el Sargento Sykes, más conocido como Psycho, tipo que ya apareció en "Crysis". Por tanto en este nuevo episodio experimentaremos el mismo conflicto vivido en el original pero desde la perspectiva de este tipo, que contará con su nanotraje especial, vehículos inéditos y un increíble repertorio de armas. El juego volverá a "correr" sobre el motor gráfico CryEngine2, aunque este va a ser optimizado para mostrar entornos y personajes aún más detallados y realistas. "Crysis Warhead" es uno de los juegos de PC más fuertes que van a aparecer este año.



16% IVA INCLUIDO

WWW.ALTERNATE.ES

ASUS
Rock Solid · Heart Touching

374 €
16% IVA incluido

ASUS ENGTX280/HTDP
Con la Asus ENGTX280/HTDP tu ordenador cobrará vida propia. No se te pasará por alto ningún detalle. Especial para gamers que siempre quieren más.
- Chip NVIDIA® GeForce® GTX 280 - 1.024 MB RAM GDDR3 (256 bits)
- Frecuencia chip: 602 MHz - Frecuencia memoria: 2214 MHz
- 2x DVI-I (2 x Dual Link, 2 x CDP) - PCIe 2.0 x 16
- DirectX 10, OpenGL 2.1 y HCDP

intel Core 2 Extreme inside
Extreme Performance

intel Core 2 Extreme
DESKTOP
45nm
Core 2 Extreme quad-core

1.099 €
16% IVA incluido

INTEL® Core™ 2 Extreme QX9770
Potencia extrema para tu ordenador. La herramienta imprescindible para obtener el máximo rendimiento de tu máquina.
- "Yorkfield" - Socket 775 - 4x 3,2 GHz - Caché L2: 2x 6.144 KB - 1.600 MHz FSB

Logitech

52 €
16% IVA incluido

LOGITECH Ratón Láser G9
Con el ratón Logitech G9 el gaming se eleva a un nuevo nivel. Disfruta de la máxima precisión, haz puntería y domina la partida. Sensibilidad sin precedentes en tus manos.
- Motor láser de 3200 ppp con USB full-speed - 5 botones - Sensor óptico 6,4 megapíxeles
- Aceleración 20 G - Velocidad 1.6 m/s - Datos USB 1000 Hz - Vida de 8 millones de pulsaciones
- Tapas de agarre XL intercambiables - Botón rueda de precisión MicroGear

Tel. de pedidos:
91 201 32 32
WWW.ALTERNATE.ES

ALTERNATE™
HARDWARE · SOFTWARE · ENTERTAINMENT

Camino de lo Cortao, nº 34 - Nave 6 28703 S.S. Reyes - Madrid

LIBERA TUS PECADOS



PLAYSTATION 3







17.10.2008



© 2008 THQ Inc. Saints Row, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc.
All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

¿A QUIÉN VAS A LLAMAR?

LOS CAZAFANTASMAS: EL VIDEOJUEGO







Una de las películas que más impacto causó entre muchos de nosotros cuando éramos pequeños fue sin duda "Los Cazafantasmas", film protagonizado por Bill Murray y Dan Aykroyd entre otros. Casi 25 años más tarde (el film data de 1984) Vivendi va a traernos a finales de la presente temporada una adaptación como Dios manda de dicha producción "Hollywoodiense", juego que aparecerá en la práctica totalidad de los formatos. En el pasado ya se realizaron varios intentos de trasladar las evoluciones de los cazafantasmas a máquinas clásicas (Game Boy, MegaDrive...) pero fueron producciones más bien mediocres y cayeron rápidamente en el olvido. Por eso mismo Vivendi ha otorgado el desarrollo de este videojuego a un estudio tan experimentado como es Terminal Reality, y por lo que hemos visto los resultados van a ser espectaculares.

El juego será una aventura en tercera persona cargada de acción y sentido del humor. Nuestro cometido principal en cada uno de los niveles será el de acabar con los ectoplasmas que merodeen por los decorados. Para ello tendremos que usar la última tecnología en "rayos achicharrantes", que acabarán con la resistencia de los fantasmas. Aunque también será posible situar trampas caza-fantasmas en el suelo y atrapar a nuestras víctimas en unos pequeños dispositivos especiales.

Dos de los aspectos en los que más hincapié están poniendo los creadores es en respetar al máximo la atmósfera y guión de la película y, por otra parte, en crear un sistema de físicas muy avanzado. Y es que la interacción con los diferentes objetos que haya en los escenarios será muy importante en este juego, y de hecho muchos puzzles se beneficiarán de esta característica. "Los Cazafantasmas: El Videojuego" puede volver a retrotraer a muchos jugadores a su más tierna infancia, ¡qué recuerdos!







¡HOLA DE NUEVO, PAREJA!

BANJO KAZOOIE: NUTS & BOLTS

Tras muchos "dimes y diretes", especulaciones e incluso rumores sobre su posible cancelación, Microsoft y Rare acaban de mostrar nuevos detalles e imágenes de su esperadísima nueva aventura plataformera, "Banjo Kazooie: Nuts & Bolts". Los usuarios de la 64 bits de Nintendo recuerdan con mucho cariño esta saga, que se convirtió en una alternativa espléndida al irrepetible "Super Mario 64".
En su retorno, Rare aprovechará las altísimas prestaciones técnicas que ofrece Xbox 360 para dar forma a unos entornos extraordinariamente amplios, que la pareja de protagonistas tendrán que explorar a su antojo. Esta labor podrán hacerla a pie o bien a los mandos de alguno de los vehículos que harán acto de aparición en la aventura, como un jeep, una pequeña avioneta o un hovercraft. Si Rare logra imprimir a su nuevo trabajo la misma jugabilidad y sentido del humor que poseían los dos primeros juegos de la saga y, además, consigue incorporar nuevos elementos y un acabado gráfico resultón, podemos estar ante una de las aventuras del año.



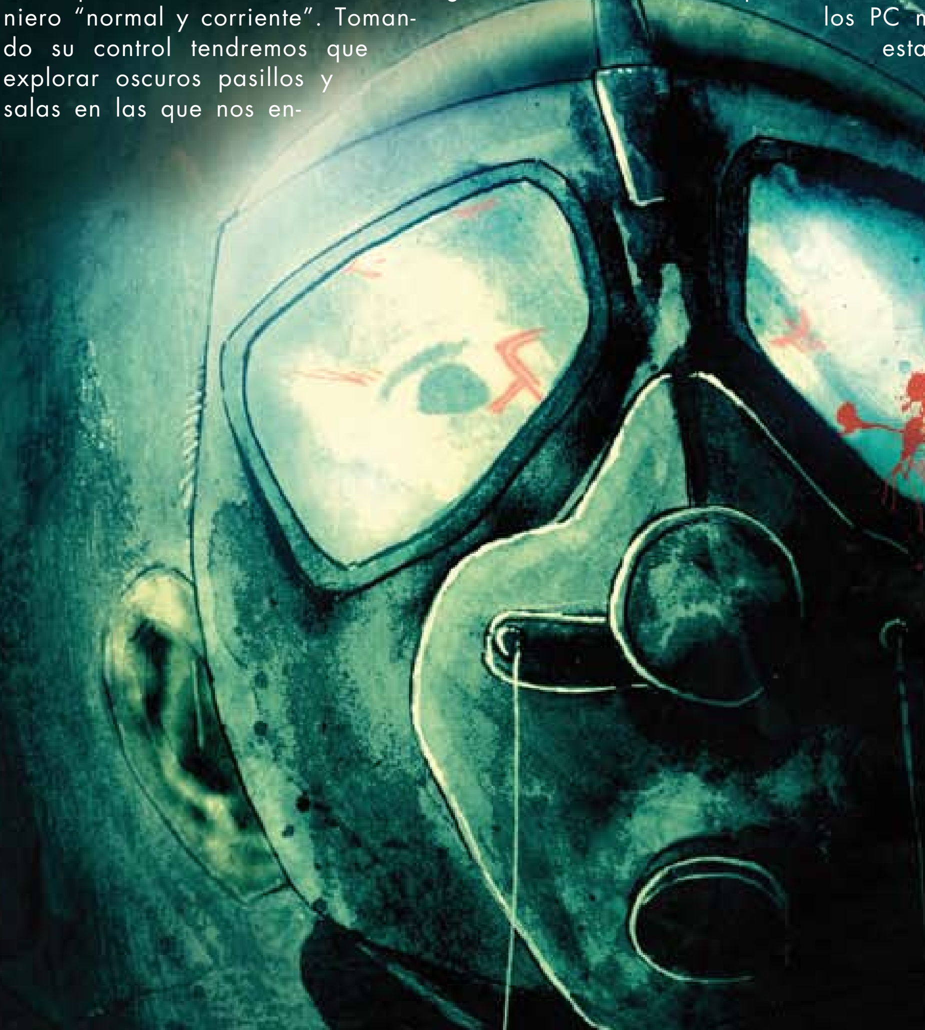
COOLMOD.com
www.coolmod.com
www.bedoom.com
902 88 66 54
info@bedoom.com
desde ahora las cajas a la venta en coolmod.com
intel NVIDIA XFX LCPOWER G.SKILL BenQ GIGABYTE WD
902 888 534
si quieres distribuir
comercial@coolmod.com
902 888 534

MIEDO EN EL ESPACIO

DEAD SPACE

Si para muchos jugadores una de las noticias más tristes de este año es que no podrán jugar a "Resident Evil 5" (la aventura de terror de Capcom aparecerá el año próximo), la otra cara de la moneda es sin duda este "Dead Space". Y es que cada vez que tenemos la ocasión de probar una nueva beta preliminar de este soberbio "survival horror" de Electronic Arts no salimos de nuestro asombro al comprobar la inmensa calidad que va a atesorar esta nueva franquicia de la compañía.

El argumento será en plan film americano de corte catastrofista. Una nave de colosales dimensiones será tomada por unos alienígenas y, como únicos supervivientes, tendremos que intentar escapar de esa horrible pesadilla. El héroe de esta odisea espacial será Isaac Clarke, un ingeniero "normal y corriente". Tomando su control tendremos que explorar oscuros pasillos y salas en las que nos encontraremos feroces y realmente atemorizantes criaturas. Y es que si habrá algo que destaque especialmente en "Dead Space" será la sempiterna sensación de desasosiego e inseguridad, de amenaza y miedo. Sí, porque los horripilantes monstruos que veremos en "Dead Space" podrán atacarnos en cualquier momento, lugar y circunstancia. Y además los bichejos más evolucionados contarán con una inteligencia artificial avanzada, y serán capaces de adaptar su comportamiento y estrategia de ataque en función de nuestras acciones. Además os prometemos que el miedo recorrerá vuestro cuerpo en más de una ocasión, debido a que el despliegue gráfico y sonoro que presentará "Dead Space" sacará buen provecho de las cualidades técnicas de PS3, Xbox 360 y de los PC más modernos. Estamos convencidos de que esta aventura de terror va a entusiasmar a los amantes del género. "Dead Space" es un caballo ganador.

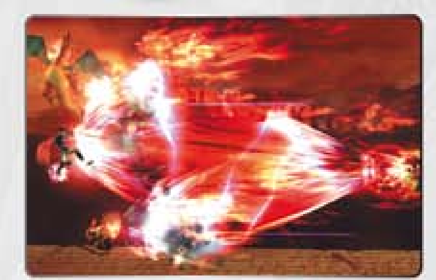




Diversión Frenética para Cuatro Jugadores

¡Más de 30 personajes para elegir!

Elige tu personaje favorito y saca partido de sus movimientos exclusivos. ¡Lucha para ver quién es el mejor en peleas de cuatro jugadores!





Explora y Vive la Aventura

El modo "El emisario subespacial" reúne a dos personajes en una aventura que pondrá a prueba todas sus habilidades. Se trata de una variante de juego original dentro del universo de Super Smash Bros. Brawl, en la que los combatientes se unen para derrotar a un ejército de invasores extraños.





Pelea On-line

¡Pon el mundo a tus pies!

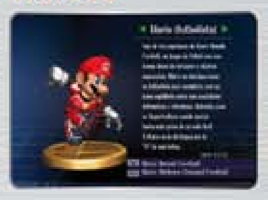




Conecta tu Wii a Internet, juega contra amigos o enemigos de todo el mundo... y sorpréndeles con mensajes especiales.

El Baúl

Trofeos





Canciones



Hazte con cientos de trofeos exclusivos a medida que luchas. Podrás descubrir un montón de secretos históricos de los personajes o simplemente admirarlos, dispuestos como tú elijas, en la pantalla.

Descubre más acerca de Super Smash Bros. Brawl en la web oficial: www.smashbros.com. Allí encontrarás información, movimientos especiales ¡y muchas cosas más!









© 2008 Nintendo / HAL Laboratory, Inc. Characters: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / SHIGESATO ITOI / APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / Konami Digital Entertainment Co., Ltd. / SEGA. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.





MÁS ALLÁ DEL BIEN Y DEL MAL

EDGE OF TWILIGHT

Mucho nos ha llamado la atención el nuevo trabajo de los estudios Fuzzyeyes para las consolas de nueva generación y PC, "Edge of Twilight", que aparecerá a lo largo del año que viene. La causa de nuestro particular interés en esta aventura de acción en tercera persona viene dada por el curioso y atractivo argumento que presentará. En "Edge of Twilight" viviremos una historia de ambición, lucha entre dos razas y renacimiento. La guerra enfrentará a las dos razas que convivirán en la tierra de Hellayem, los Athern y los Lithern, y ambas lucharán por un valioso combustible llamado Ether. La sed y necesidad de los Athern por el Ether hará que erradiquen por completo a la raza rival. Sin embargo, y en un desesperado intento por sobrevivir, un miembro de los Lithern se adentrará en el mundo de los muertos, el Twilight Realm, para posteriormente resucitar con poderes inimaginables y un nuevo nombre, Lukasin. Este personaje dividirá a Hellayem en dos dimensiones paralelas: luz y oscuridad eternas. Y para llevar a cabo su venganza contra los Atherns, se rodeará de un ejército de Litherns resucitados para arrasar a la raza rival. Fruto de este ímpetu, los Athern se verán obligados a desplazarse hasta Citadel, el último lugar seguro al que podrán recurrir.

En medio de este panorama se encontrará Lex, el protagonista de esta historia. Lex será un marginado de la sociedad por culpa de su origen, que surgió de la unión de dos miembros de razas distintas. Sin embargo y gracias a su mestizaje, Lex contará con los poderes de ambos bandos y será el único que podrá mediar en esta gran batalla, dado que su destino será acabar con Lukasin. Según nuestras acciones contemplaremos uno de los tres finales diferentes que albergará la aventura, la cual tiene un aspecto fantástico.

BOXEO DE ALTO NIVEL

FIGHT NIGHT ROUND 4

La saga de boxeo más conocida de EA Sports, "Fight Night", ya ha deparado veladas inolvidables a los poseedores de las consolas PS3 y Xbox 360. Este mismo grupo de usuarios estará encantado de saber que EA Sports ya está desarrollando la cuarta edición de esta serie, título que se espera para el año próximo. Los boxeadores más conocidos de todos los tiempos se darán cita en el título, deportistas de la talla de Mike Tyson o Muhammad Ali entre otros muchos. Según hemos conocido, sus creadores están trabajando intensamente en las animaciones de los púgiles, quienes contarán con un nuevo sistema de físicas y de expresiones faciales. Además la oferta de golpes que tendrán a su disposición será vastísima y, por primera vez en la serie, los boxeadores podrán asestar golpes bajos a sus rivales. Los aficionados a este deporte tienen un buen motivo para estar contentos. ●



A LA VENTA 10 SEPTIEMBRE

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
EDICIÓN LIMITADA
5º ANIVERSARIO

POR PRIMERA VEZ EN ESPAÑA Y POR TIEMPO LIMITADO

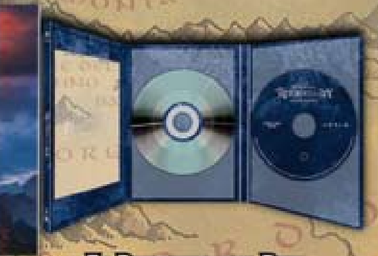
EXTRAS INÉDITOS "DETRÁS DE LAS CÁMARAS"
creados por el director COSTA BOTES al que PETER JACKSON seleccionó personalmente para capturar cada momento de la filmación, producción, ensayo, rodaje...


LA COMUNIDAD DEL ANILLO
86 MINUTOS EXTRAS


LAS DOS TORRES
106 MINUTOS EXTRAS

DISCO 1: DVD 18
Con tecnología especial de doble capa y doble cara.
- VERSIÓN PARA CINE
- VERSIÓN EXTENDIDA

DISCO 2: EXTRAS INÉDITOS


EL RETORNO DEL REY
111 MINUTOS EXTRAS

EDICIONES 2 DISCOS

www.elsenordelosanillos.aurum.es www.dvd.aurum.es

FE EN EL CAMBIO

MIRROR´S EDGE







Resulta bastante complicado explicar en qué consiste exactamente "Mirror´s Edge", uno de los juegos estrella de Electronic Arts para finales de este año y que está en manos del estudio DICE, responsable de la serie "Battlefield". Para situaros, la historia de "Mirror´s Edge" tendrá lugar en un mundo perfecto, en el que las calles han sido limpiadas de cualquier atisbo de actividad criminal… pero a cambio se habrá pagado un precio muy alto: la libertad. El gobierno y la policía controlarán absolutamente todo, desde las llamadas telefónicas a correos electrónicos. Y claro, existirán personas que se "buscarán la vida" para ponerse en contacto con otras sin que las fuerzas de seguridad se den cuenta. Y ahí entrará en juego Faith, la heroína de esta aventura, una bella chica de rasgos orientales cuyo trabajo será el de "Runner", o lo que es lo mismo, un mensajero de textos escritos de puño y letra que irá de un punto a otro de la ciudad intentando no ser visto por la policía. Vamos, que Faith será una especie de cartera del futuro. Y para añadir más tensión a la trama, nuestra chica también deberá encontrar a su hermana, que habrá sido detenida por error. Sin duda el argumento de "Mirror´s Edge" es de todo menos típico, y lo mismo ocurrirá con su fórmula de juego. La base de este título se basará en las plataformas, teniendo que recorrer toda clase de decorados (azoteas de rascacielos, interiores de presas de agua, etc.) pero todo lo contemplaremos desde una vista en primera persona totalmente limpia, sin indicadores en pantalla. Y además durante la mayor parte del tiempo sólo nos valdremos para avanzar de la agilidad de Faith, quien podrá trepar por tuberías, deslizarse por debajo de barandillas, escalar muros o incluso correr por las paredes durante cortos espacios de tiempo. Por lo que hemos comprobado esta fórmula nos suscita alguna duda que otra (calcular los saltos en primera persona es una tarea mucho más complicada que hacerlo bajo una perspectiva en tercera persona), pero desde luego aplaudimos esta original iniciativa de Electronic Arts. Este título aparecerá a final de año en PS3, Xbox 360 y PC. Ojalá que termine cuajando.

TENEMOS LO QUE NECESITAS

MULTIOCIO EVOÉ

www.multiocioevoe.com

Multiplica las posibilidades de tu negocio incorporando nuevos productos de merchandising, figuras de coleccionistas relacionadas con la música, cine, videojuegos, TV, comics, etc.

MULTIOCIO EVOÉ

Estamos en:
C/ Isla de Tabarca, 36
28035 Madrid
Tlf: 91 378 59 58
Fax: 91 730 64 51
Pedidos: c.evoe@multiocioevoe.com

a partir de 300€
Portes Gratis
Facilidades de pago

Distribuidor a nivel nacional de merchandising y figuras
Venta a tiendas y mayoristas

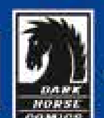
Distribuidor oficial:

















LA ACCIÓN SE TRASLADA A ÁFRICA

FAR CRY 2

Muchos usuarios de PC siguen pensando que "Far Cry" es uno de los mejores shoot´em up en primera persona que han aparecido jamás para este formato. Y a nuestro juicio no les faltan argumentos para apoyar tal aseveración, ya que la maravilla creada originalmente por Crytek Studios ofrecía una sobresaliente combinación entre jugabilidad y gráficos. Esta continuación ya no va a llevar el sello de Crytek Studios, siendo los también afamados Ubisoft Montreal los que se encargarán de desarrollar este proyecto. Para cumplir con las altas expectativas que están vertidas sobre "Far Cry 2" sus responsables están ideando un argumento sólido, que nos llevará al continente africano. Allí se estará librando una cruenta guerra civil en la que habrá que mediar. Por esta razón tomaremos el control de un mercenario que tendrá que liquidar a la persona que estará abasteciendo de armas a los dos bandos en guerra, misión bastante delicada.

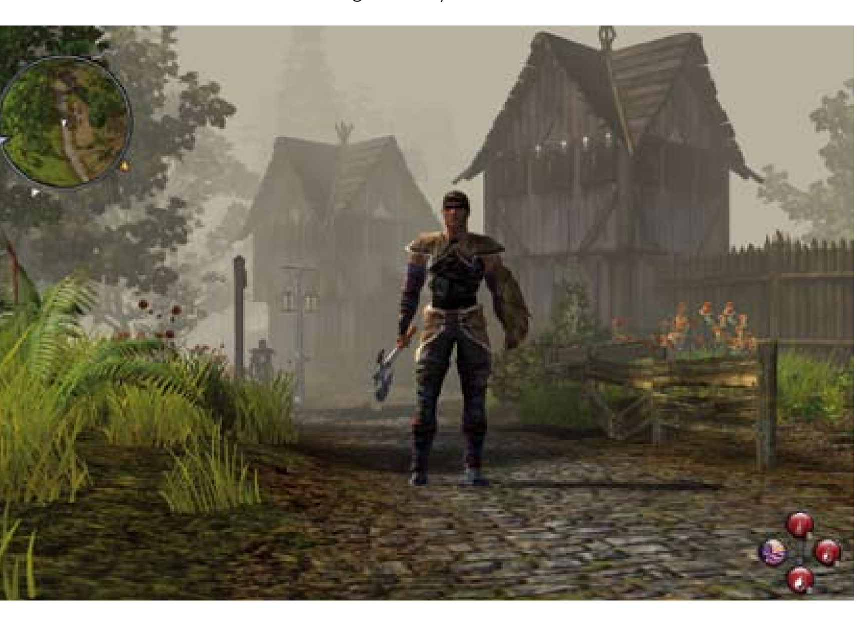
Gracias a la potencia del nuevo motor que se está desarrollando para la ocasión, el Dunia Engine, podremos explorar una extensión de terreno de unos 50 kilómetros cuadrados, una auténtica animalada. Y lo que es más importante, los responsables aseguran que no habrá ningún tiempo de carga entre las distintas zonas de los decorados. Si logran su propósito, estaríamos ante una verdadera maravilla de la técnica. En cuanto a la jugabilidad, a medida que progresemos habrá que vivir duros combates contra oponentes muy inteligentes, explorar a fondo cada recoveco de las frondosas junglas, actuar con sigilo cuando sea necesario y hacer acopio de un increíble abanico de armas que incluirá desde un cóctel molotov a un rifle de francotirador. "Far Cry 2" debutará a finales de este año en PS3, Xbox 360 y PC. Esperamos que cumpla con el "hype" que está creando. ●



UN MUNDO DIVIDIDO

SACRED 2: FALLEN ANGEL

Esta segunda parte de "Sacred", el fantástico juego de rol, va a tener lugar unos 2000 años después del original y nos transportará a un mundo en guerra en el que tendremos que instaurar la paz. Dicha tierra estará dominada por los Altos Elfos, una raza que en un principio será superior a las restantes. Al comienzo de la aventura será posible escoger la clase de nuestro protagonista de entre seis posibles candidatos y, una vez hecho esto, también habrá que decidir si pertenecemos al bando de la luz o al de la oscuridad. En función de esto último podremos participar en unas misiones u otras, y además el comportamiento de los personajes no controlables que poblarán los decorados variará enormemente. Durante las partidas gozaremos de una gran libertad de acción y además será posible jugar tanto en solitario como acompañados, gracias al fantástico modo online que incorporará el título. Además de todo esto, "Sacred 2" contará con un vistoso acabado gráfico y una banda sonora cautivadora.



¡Este videojuego merece un marco!

grand theft auto IV

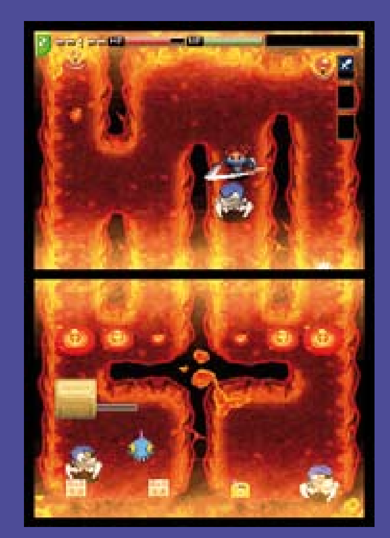
Marcos y Molduras
Hermanos Sanchez
Pso. de la Dirección, 318
28029 Madrid
Tel: 913150713

LITOGRAFIAS
ACUARELAS
GRABADOS
PASTELES
POSTERS
OLEOS
SEDAS

ARTESANIA EN MARCOS Y MOLDURAS

MAZMORRAS A LA JAPONESA

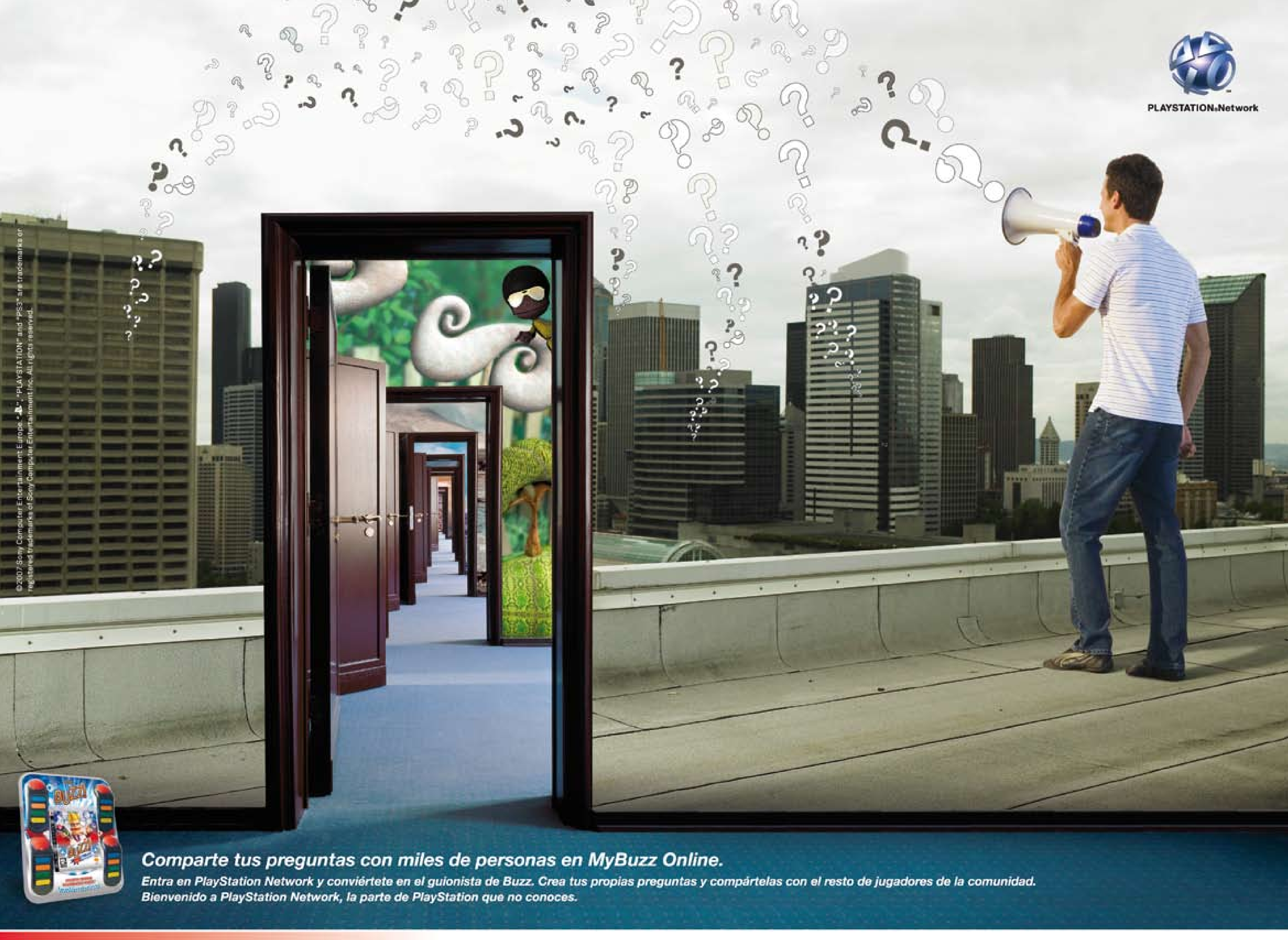
AWAY: SHUFFLE DUNGEON





La unión hace la fuerza. Eso es lo que deben de haber pensado Hironobu Sakaguchi (creador de "Final Fantasy" y "Blue Dragon" entre otros) y Naoto Ohshima (diseñador del personaje Sonic de SEGA), quienes se han puesto de acuerdo para crear un nuevo juego de rol en exclusiva para Nintendo DS: "Away: Shuffle Dungeon". El primero de estos ilustres veteranos del sector se encargará de concebir los decorados del juego, mientras que Naoto diseñará todos los personajes.

Este RPG girará en torno al pueblo Webb Village, lugar que tendrá la desconcertante peculiaridad de que periódicamente algunos de sus habitantes desaparecerán misteriosamente. Y este hecho tendrá lugar una vez al año. Sword, un chaval de 17 años y protagonista de esta aventura, se convertiría en la próxima víctima de este pueblo, pero una niña de nombre Anella accederá a sacrificarse en lugar de Sword. Pero lo peor de todo es que junto a esta niña el resto de los habitantes del pueblo también se desvanecerán como por arte de magia, quedándose el pobre Sword totalmente solo. Así es como dará comienzo esta sugerente aventura, que nos llevará a una mazmorra llamada Shuffle Dungeon. En su interior Sword descubrirá el gran misterio que rodea a Webb Village, y tendrá la oportunidad de rescatar a los pobres ciudadanos que hayan ido desapareciendo durante el transcurso de los años. Conforme salvemos a determinados personajes, estos irán regresando al pueblo y abrirán nuevas tiendas, a las que podremos acudir para comprar provisiones y armas. En cuanto al desarrollo en sí, esperad mucha exploración, resolución de puzzles y combates, batallas que tendrán lugar en tiempo real. "Away: Shuffle Dungeon" es uno de los RPG que más expectación están levantando en Nintendo DS, juego que llevará el inconfundible sello de Artoon.


PLAYSTATION®Network
©2007 Sony Computer Entertainment Europe. "PlayStation logo", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
Comparte tus preguntas con miles de personas en MyBuzz Online.
Entra en PlayStation Network y conviértete en el guionista de Buzz. Crea tus propias preguntas y compártelas con el resto de jugadores de la comunidad.
Bienvenido a PlayStation Network, la parte de PlayStation que no conoces.
PLAYSTATION 3



UN CENTRO COMERCIAL MUY PARTICULAR

DEAD RISING

Parece que las plegarias de los usuarios más talluditos de Wii, que demandaban más juegos de entidad y de corte adulto para su consola, comienzan a dar sus frutos. Sí, porque compañías como Capcom van a empezar a desarrollar títulos para esta plataforma dirigidos precisamente a este grupo de jugadores. Uno de ellos es "Dead Rising", una aventura de terror que muchos poseedores de Xbox 360 recuerdan con cariño. Sí, Capcom va a trasladar el original (que apareció hace dos años en la plataforma de Microsoft) a Wii, título que está levantando bastante expectación dado el gran "caché" que poseía el original. Y no os preocupéis por la calidad de esta conversión, ya que Capcom va a utilizar el mismo motor que dio vida a "Resident Evil 4: Wii Edition" y que tan buenos resultados aportó.

Frank West volverá a ser el protagonista de esta historia. Todo comenzará cuando este fotógrafo llegue a un centro comercial y se tope con que este ha sido tomado por cientos de zombis. A partir de ahí comenzará su pesadilla particular, ya que en el interior de este gran centro deberá rescatar a otros personajes, explorar los decorados en busca de armas y víveres y, sobre todo, eliminar a todos los no muertos con los que se encuentre. La cantidad de estas criaturas que llegarán a aparecer en pantalla será escandalosa, llegando en ocasiones al centenar sin que la acción sufra por ello... O al menos esa es la intención de los programadores. El sistema de control se adaptará a las cualidades del Wiimote y Nunchak y funcionará de manera similar al ya mencionado "Resident Evil 4: Wii Edition", por lo que apuntar y disparar a los rivales será un verdadero placer. "Dead Rising" va a convertirse en una de las grandes atracciones para final de año para los usuarios más osados de Wii.


AGE OF
CONAN
HYBORIAN ADVENTURES
VIVE
MODELA UN PERSONAJE ÚNICO. ELIGE UNA CLASE Y UNA CULTURA. ÚNETE A UN MUNDO VIVO. VIVE, RÍE Y RELACIÓNATE CON OTROS. CONSTRUYE, FABRICA Y COMERCIA. CREA UN MUNDO NUEVO.
LUCHA
ENTRA EN UN MUNDO DE LUCHA ETERNA. COMBATE CON ACERO, CON ARCOS Y CON MAGIA. CABALGA A LA BATALLA. UTILIZA MOVIMIENTOS LETALES. LUCHA CONTRA MONSTRUOS, DEMONIOS Y DIOSES. PARTICIPA EN ASEDIOS MASIVOS. APLASTA A TUS ENEMIGOS.
EXPLORA
RECORRE A TUS ANCHAS EL PELIGROSO UNIVERSO DE CONAN. EMBÁRCATE EN UN VIAJE SALVAJE. DESCUBRE HIBORIA SOLO O EN GRUPOS. EXPLORA CIUDADES, RUINAS Y TEMPLOS. CRUZA EL MUNDO DE CONAN EN PODEROSAS CABALGADURAS. EXPERIMENTA UN MUNDO VIRTUAL DE INCREÍBLE REALISMO
VISITA
www.ageofconan.com
PARA SABER MÁS SOBRE ESTE FASCINANTE JUEGO Y UNIRTE A LA COMUNIDAD
18+
www.pegi.info
¡RODARÁN CABEZAS!
Games for Windows
paradox
proein
eidos



¡ÚNETE A SPIDEY!

SPIDERMAN: WEB OF SHADOWS

De todos los súper-héroes que aparecen en los comics, es muy posible que Spiderman sea el que más videojuegos ha protagonizado para todo tipo de formatos. Además la calidad de la gran mayoría de ellos siempre ha sido bastante alta, línea que piensa mantenerse en su inminente aventura que nos traerá Activision, “Spiderman: Web of Shadows”. Y no la perdáis de vista, porque al menos su planteamiento y argumento van a ser de lo más interesantes. Como de costumbre, la acción tendrá lugar en Manhattan. La ciudad habrá sido puesta en estado de cuarentena por culpa de un producto que habrá liberado Venom, el archienemigo de Spidey. Y como consecuencia de ello la urbe se habrá sumido en un caos absoluto. A partir de aquí nos tocará ayudar al Hombre Araña para atrapar a su máximo rival, teniendo que cumplir una gran cantidad de tareas por el camino. La libertad de acción que tendremos para explorar la ciudad y aceptar las misiones será muy alta, siendo uno de los elementos más destacados del juego. Pero además también podremos decidir qué ruta tomar, la del héroe pacífico y justo; o la de uno mucho más oscuro y siniestro. Esta decisión vendrá dada en función de qué traje utilicemos para llevar a cabo cada objetivo: el azul y rojo de toda la vida, que conferirá a Spidey una gran agilidad; o el oscuro, con el que ganará en fuerza a cambio de volverse mucho más egoísta e insensible. Según nuestras decisiones y proceder, la gente reaccionará ante nosotros de distinta forma y podrán vernos como un auténtico héroe o como un demonio disfrazado. Como veis esta aventura en tercera persona promete y estamos ansiosos de que llegue otoño para poder probarla a fondo. ¡Además estará disponible para todos los formatos, incluyendo consolas portátiles y PC!

Shin chan SPORTS

¡SHIN CHAN DESAFÍA A SUS AMIGOS!

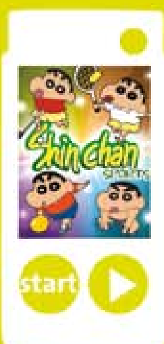


Disfrútalo en tu móvil.

DESCÁRGATELO DE FORMA SEGURA EN:
emoción>Juegos>EA Mobile

O envía  SHINSPORTS al 404

Envío y recepción al 404 gratuitos.
Coste de la descarga 4€. Imp. No Inc.



SHINCHAN.LUK.ES

CONTRATO: 1€ (1,16 IVA incl.), incluye el consumo de 10MB en el día natural. Superado este límite se tarificará por bloques de 10 MB. PREPAGO: 1€ (1,16 IVA incl.), incluye el consumo de 10 sesiones de 10 min de navegación en el día natural. Superado este límite se tarificará por bloques de 10 sesiones. Para ambas tarifas el tope de facturación es de 10€ (11,16 IVA incluido) por día natural.

© 90UY

POR FIN REGRESA EL NÚMERO UNO DE LA LUCHA

STREET FIGHTER IV

El juego de lucha más esperado por todos los aficionados al género, "Street Fighter IV", está muy cerca de ver la luz del día en PS3, Xbox 360 y PC. Sólo quedan unos meses para que por fin podáis volver a experimentar combates vibrantes entre luchadores tan carismáticos como Ryu, Ken, Guile o Blanka... ¡Aunque nosotros ya hemos tenido la suerte de participar en varios de estos enfrentamientos! Sí, ya hemos podido jugar tranquilamente a la versión diseñada para las salas recreativas japonesas y podemos aseguraros de que el juego es IMPRESIONANTE. Todos los personajes que aparecieron en "Street Fighter II" van a formar parte del plantel de personajes controlables, incluyendo los cuatro jefes finales, Balrog, Vega, Sagat y M. Bison. Y para añadir más leña al fuego, Capcom presentará unas cuántas caras nuevas, como el gordo Rufus, Seth el humanoide, la ultratecnológica Crimson Viper (el personaje de nuevo cuño que más nos ha gustado) y otros luchadores más.

La jugabilidad de este cuarto capítulo de la saga va a seguir siendo en plan tradicional, es decir, 2D. Y eso a pesar de que todo el entorno gráfico –personajes y decorados- estará realizado en tres dimensiones. Con esto sus creadores han querido respetar al máximo el espíritu de la saga, de forma que los jugadores veteranos que se pongan a degustar "Street Fighter IV" se hagan rápidamente con el ritmo y el desarrollo de los combates. Y lo mismo sucederá con el sistema de control, que estará basado en el empleo de seis botones: tres para puñetazos de diferente intensidad, y otros tres más para propinar las distintas clases de patadas. Pero eso no quiere decir que no vayan a introducirse novedades. Aparte de nuevos movimientos, los personajes clásicos gozarán de nuevas animaciones y un sutil rediseño. El sistema de colisiones también se optimizará, dando como resultado unos combates más técnicos. Entre las modalidades de juego encontraremos la esperadísima opción online, gracias a la cual la vida del título se extenderá considerablemente. "Street Fighter IV" va a reunir la magia y el encanto de los juegos de lucha tradicionales con la tecnología que ofrecen las plataformas actuales. ●

MÁS GUERRA ONLINE

RESISTANCE 2

Insomniac Games y Sony aún pueden presumir de que "Resistance", su shooter online multijugador para PlayStation 3, sigue siendo uno de los juegos online más aclamados por los usuarios de esta consola. Pero el relevo va a producirse a finales de este año, cuando la segunda parte de esta franquicia debute en todo el mundo. "Resistance 2" está siendo desarrollado con una idea en mente: superar en todos los sentidos las prestaciones de la primera entrega. Y por lo que hemos podido constatar, Insomniac Games va a concebir uno de los shoot´em up subjetivos más completos y ambiciosos del mercado.

La característica más importante que introducirá esta maravilla será su nuevo modo online para un máximo de ¡60 jugadores simultáneos! Ningún otro juego de esta misma clase concebido para consola puede presumir de acercarse a esa cifra tan escandalosa. Gracias a esta opción las partidas multijugador no podrán compararse a las vividas en ningún otro juego, con decenas de personajes moviéndose sin cesar por los amplios decorados y con la sensación de estar inmersos en un conflicto bélico real, totalmente masivo. Esperemos que los programadores logren pulir el código para que toda la acción transcurra suave y sin problemas técnicos.



Pero ahí no se acabarán las sorpresas, puesto que para complementar a esta modalidad "Resistance 2" también incorporará un modo Cooperativo para ocho jugadores, que tendrá lugar en una Campaña totalmente independiente. Y por si no fueran ya suficientes innovaciones, también seremos testigos de personajes y monstruos inéditos (incluyendo jefes finales), armas de nuevo cuño, escenarios más variados y un motor gráfico aún más refinado. Los amantes de la acción y de los juegos online multijugador van a encontrarse este otoño con un título muy completo, que no tendrá competencia en el género.


Tu consola
echará humo
JoWooD
Productions
JoWooD Iberica, S.L.
Av. Francisco Fernández Ochoa, 16.
P.I. URTINSA - Edif. SONYDADC 28923 Alcorcón - Madrid
Tel: +34 915968511 Fax: +34 915968481



Aquarium

Aquarium es la simulación de un acuario. El jugador puede tener peces diferentes como carpas, guppies, pez payaso etc. Por el Wi-Fi-modus se pueden tener acuarios con amigos. Lo más importante es tener cuidado y tomar decisiones sobre el bien de los peces.

MusicMonstars

Qué sentirías estar en el escenario delante de todo el mundo y ellos se saben tus canciones? Si quieres saber cómo, entonces hazte parte del grupo Music Monsters y deja que tu sueño se haga realidad. Tú tienes la opción, tú puedes cubrir uno de los puestos libres en el grupo Monster o tú puedes crear tu propio grupo de música y componer tus propias canciones.

ChessMate

Aprende y practica con el ajedrez de una forma muy divertida! El juego está claramente estructurado de forma: reglas y practica, táctica y estrategia, entrenamiento y juego. Todos los elementos son accesibles desde el principio, y es recomendable tambien para expertos.

Paint

Paint es un libro de pintura digital, en el cual los jugadores pueden pintar a su propio estilo las obras clásicas de los pintores como Hokusai, Cezanne o Van Gogh. Educación y entretenimiento en tu Consola DS.

LifeSigns

LifeSigns es un juego de aventuras original y emocionante, que te permite experimentar lo que se siente al ser un médico de elite. Igual que en la televisión, te enfrentarás continuamente a problemas interpersonales con tu equipo, que tendrás que resolver lo más rápido y profesionalmente posible. También tendrás la oportunidad de operar a aquellos que más lo necesiten. Podrás comunicarte, examinar, diagnosticar y operar a muchos de los pacientes del hospital.

PersonalDiary

El primer diario personal y súper confidencial de diario notas, y libreta de direcciones de tus amigos.
Protege tus secretos de intrusos, gracias al reconocimiento vocal.
Nunca olvidaras las fechas de cumpleaños, gracias a su potente agenda de direcciones.
Con el libro de amigos, tus amigos no tendrán secretos para ti.

Videojuegos adictivos 100%

¿buscas ampliar el catálogo de productos de tu tienda?

¡tenemos la solución!



anota esta dirección
en tu agenda

www.DMODistribuciones.com



Distribución de Merchandising y Ocio S.L.
Pol. Ind. San José de Valderas
C/ Lluvia, 15
28918 Leganés (Madrid)
Tel. 916 102 293
email: dmodistribuciones@dmodistribuciones.com

Electronic Arts



JUEGOS QUE TE HARÁN SOÑAR

Electronic Arts está preparando una remesa de títulos para este año realmente impresionante y que harán disfrutar a todo tipo de jugadores, ya sean apasionados de los videojuegos o usuarios de perfil más “casual”. Su catálogo incluye desde franquicias inéditas de primer orden, como “Dead Space” o “Mirror´s Edge”, a nuevas ediciones de sus juegos más populares como “Los Sims”, “FIFA” o “NBA Live”. ¡De todo y para todos!

EA



BATTLEFIELD: BAD COMPANY
Formato: PS3, Xbox 360
Lanzamiento: Ya disponible

En medio de un conflicto bélico euro-asiático, debemos tomar parte en una cruenta guerra tomando el control de un grupo de soldados. Bajo una perspectiva en primera persona tenemos que armarnos de valor y eliminar a cuantos rivales nos salgan al paso, pudiendo hacer uso de un repertorio de armas fantástico así como subirnos a una amplísima variedad de vehículos. La ambientación que presenta este shooter es realista al máximo y os hará sentir como auténticos soldados. Y todo gracias al potente motor gráfico Frostbite del estudio DICE, que es capaz de presentar personajes y entornos ultra-detallados. Por último, y como colofón, el juego cuenta con un asombroso y excitante modo online multijugador apto para 24 jugadores simultáneos.







SPORE
Formato: PC, Mac, Nintendo DS
Lanzamiento: Ya disponible

El talentoso Will Wright, creador de la saga "Los Sims", ha ideado otro juego único que estimula la imaginación y la capacidad de creación de los jugadores. Su nombre es "Spore" y, gracias a esta maravillosa Obra Maestra, podemos crear infinitas criaturas y guiarlas en una aventura épica, en la que tenemos la finalidad de salvar el planeta. Gracias a un simple pero completo editor es posible dar vida a una inmensa cantidad de seres distintos, a los que es necesario ir evolucionando a medida que exploran parajes de una gran belleza. Y lo mejor de todo es que es posible coleccionar una infinita cantidad de criaturas diferentes, pudiendo compartir nuestras creaciones con nuestros amigos gracias a las funciones online que incluye el título.



MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES
Formato: PS2, PS3, Xbox 360, PC
Lanzamiento: Septiembre

Tras una brillante primera parte, el reputado equipo de Pandemic Studios va a volver a la carga con una continuación que superará las prestaciones del juego original. "Mercenaries 2: World in Flames" va a ser un juego de acción en tercera persona que no nos concederá ni un segundo de respiro. A nuestra disposición tendremos más de un centenar de vehículos distintos y hasta 70 armas de gran capacidad destructiva, que habrá que utilizar a fondo para acabar con los planes de un tirano con mucha sed de dinero y poder. En la aventura gozaremos de una absoluta libertad de acción y podremos movernos libremente por unos escenarios enormes, y además será posible hacerlo en compañía de un amigo gracias al modo cooperativo online que incorporará.

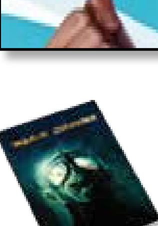




MIRROR´S EDGE
Formato: PS3, Xbox 360, PC
Lanzamiento: Noviembre

La guapísima Faith va a convertirse en la protagonista de esta sorprendente y original aventura de acción y plataformas en primera persona, que no se parecerá a nada de lo que hayáis visto hasta la fecha. Nuestro papel será el de Runner, es decir, un mensajero que debe hacer su trabajo en un mundo en el que reina la más estricta vigilancia. Para realizar nuestro trabajo nos valdremos de la gran agilidad de Faith, que la permitirá correr por tejados, deslizarse por cornisas, ejecutar increíbles y arriesgados saltos e incluso correr durante breves instantes por las paredes. El entorno gráfico será excepcional y toda la aventura tendrá lugar en una ciudad de aspecto futurista, que presentará un tamaño considerable y una vistosidad sin igual.





DEAD SPACE
Formato: PS3, Xbox 360, PC
Lanzamiento: Octubre

Algo raro sucederá en la nave USG Ishimura en la que volará el ingeniero de sistemas Isaac Clarke, quien se verá atrapado en la peor de sus pesadillas. Toda la tripulación será atacada por una feroz raza alienígena y el interior de toda la nave se convertirá en un terreno altamente peligroso. Nuestra misión será muy simple: permanecer con vida el mayor tiempo posible y acabar con la amenaza alienígena. Monstruos de todo tipo intentarán darnos caza y para hacerles frente solo podremos valernos de la inteligencia de Isaac y de unas cuantas armas, desde cuchillas a rayos. En este sobrecogedor viaje nos esperan combates sangrientos, situaciones límite, una gran diversidad de puzzles y terror, mucho terror.



LEFT 4 DEAD
Formato: Xbox 360, PC
Lanzamiento: Octubre

Este shooter en primera persona será el fruto de la colaboración entre tres grandes compañías como son Valve, Turtle Rock y Certain Affinity. Juntas darán vida a "Left 4 Dead", una aventura en la que nos veremos envueltos en una guerra contra cientos de zombis. La característica más importante de esta aventura es que en ella podrán tomar partido cuatro jugadores simultáneos, quienes deberán colaborar unos con otros para salir con vida de los incesantes ataques de los muertos vivientes. La atmósfera de tensión en la que nos sumergirá el juego será similar al que presentan las películas de George A. Romero y el apartado gráfico estará muy cuidado. "Left 4 Dead" conseguirá poneros el corazón en un puño.



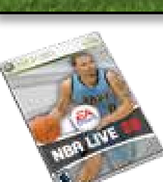


FIFA 09

Formato: PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PC, PSP, DS
Lanzamiento: Octubre

Tras el éxito en la Eurocopa de nuestra selección, los españoles tenemos más sed de fútbol que nunca. Y nada mejor que “FIFA 09” para aplacar dicha pasión por el deporte rey. Esta nueva edición del simulador de fútbol más prestigioso aparecerá para todos los formatos existentes en el mercado y ofrecerá numerosas novedades con respecto a la pasada entrega. Más de 30 ligas oficiales y 15000 jugadores reales serán incluidos en el título, así como un motor gráfico aún más perfecto, la posibilidad de posicionar a nuestro antojo a los futbolistas en el terreno de juego, establecer la estrategia que más nos convenga… ¡Y además disfrutaremos de modalidades de juego inéditas! Los apasionados al fútbol van a encontrar en “FIFA 09” un juego hecho a su medida.





NBA LIVE 09

Formato: PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PSP
Lanzamiento: Octubre

Pau Gasol ha conseguido que mucha gente se enganche por completo a la NBA, la mejor liga de baloncesto del mundo. Y EA Sports va a encargarse un año más de traernos el simulador de este deporte más completo y realista, “NBA Live 09”. El título incorporará todos los equipos y jugadores reales que conforman la liga de basket americana, así como una larga lista de selecciones FIBA de primer nivel, con España a la cabeza. La apariencia de los pabellones os dejará con la boca abierta por su increíble nivel de realismo, y lo mismo ocurrirá con el modelado y las animaciones de los jugadores. Y como siempre, el título vendrá acompañado de una oferta de modos de juego y opciones inigualable, dando forma a un simulador de basket espectacular.



TIGER WOODS PGA TOUR 09

Formato: PS2, PS3, Wii
Lanzamiento: Septiembre

El mejor simulador de golf del mercado, “Tiger Woods PGA Tour”, volverá a deleitar a los aficionados a este gran deporte a partir de Septiembre. En esta nueva edición se incorporarán una buena remesa de campos, que contarán con un diseño muy realista e impecable. Podremos crear un golfista a medida gracias a un completo editor de jugadores y medirnos cara a cara contra los profesionales más respetados del circuito PGA. El control será más preciso que nunca, y la versión para Wii estará optimizada para sacar el máximo rendimiento al mando inalámbrico tan característico de la consola. Si os gusta el mundo del golf, no vais a encontrar un simulador más fehaciente, completo y profesional en el mercado.





FIFA MANAGER 09
Formato: PC
Lanzamiento: Octubre

A todos los seguidores del fútbol nos gustaría poder asumir alguna vez las funciones de entrenadores y managers deportivos de nuestro equipo favorito, ¿o no es así? Pues este sueño puede hacerse realidad gracias a "FIFA Manager 09", el juego de gestión del deporte rey más lujoso y sugerente del mercado. "FIFA Manager 09" presenta un amplísimo número de ligas, jugadores y competiciones, tanto de selecciones nacionales como de clubes de fútbol. La base de datos que incorpora es muy potente y alberga más de 75000 resultados históricos de las principales ligas internacionales. Con "FIFA Manager 09" vas a poder llevar las riendas de tu equipo y tomar todas las decisiones importantes. ¿Estás preparado para asumir el reto?





FACEBREAKER
Formato: PS3, Xbox 360, Wii
Lanzamiento: Septiembre

El mundo del boxeo no tiene por qué ser tan serio. "Facebreaker" es uno de los juegos de este deporte de contacto más frescos y originales que jamás se hayan realizado. La estética que presenta "Facebreaker" es en plan dibujos animados, muy desenfadada y tremendamente divertida. Los púgiles que saltan al ring gozan de una personalidad muy determinada en función de su origen, desde un ruso de un imponente tamaño y duro como el acero; a un latino guapo y seductor. Con "Facebreaker" es posible descubrir una cara mucho más amena, estrafalaria y nueva del boxeo, título que además posee un acabado gráfico de primer nivel, con fantásticas animaciones faciales.





ZUBO
Formato: Nintendo DS
Lanzamiento: Octubre

"Zubo" es uno de los juegos más innovadores y entretenidos que van a aparecer para la consola portátil de Nintendo. Tomando el control de un aventurero, debemos explorar bellos y variados decorados 3D en los que debemos hacer lo posible por ayudar a unos seres de cuadradote aspecto llamados Zubos. Si les ayudamos, nos haremos amiguetes y podremos llegar a conocer a más de 50 de estos curiosos seres, gozando cada uno de ellos de personalidad, aspecto y poderes únicos. Esta aventura mezclará la exploración con la resolución de puzzles, los combates por turnos y los diálogos. Y eso sin olvidar la música, que será un aspecto clave durante todo el juego. "Zubo" va a ser un título muy especial.





MYSIMS KINGDOM
Formato: Wii, Nintendo DS
Lanzamiento: Octubre

Tras el enorme éxito que supuso "MySims" para Wii y Nintendo DS, ahora va a llegar el turno de disfrutar de "MySims Kingdom". En esta nueva edición del mejor simulador social para las plataformas de Nintendo tenemos que ayudar al rey Roland a revitalizar su reino, pudiendo construir una gran cantidad de edificios totalmente personalizados. En este nuevo reino conoceremos a un montón de entrañables personajes y también será posible explorar una amplia diversidad de territorios. Las posibilidades de diversión que incluirá "MySims Kingdom" serán casi infinitas, y además de la aventura principal el juego también presentará hasta 9 minijuegos diferentes, a cual más entretenido.

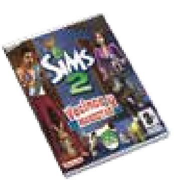






LOS SIMS 2 COMPARTEN PISO
Formato: PC
Lanzamiento: Septiembre

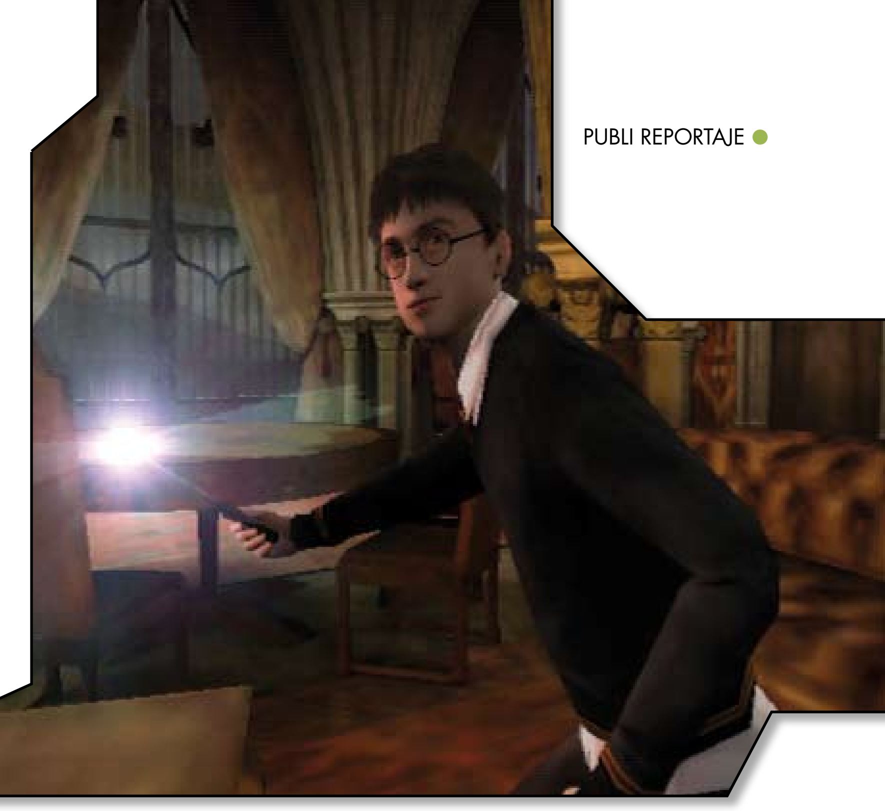
En esta nueva expansión de "Los Sims 2" nuestros queridos Sims van a tener que buscarse un piso a su gusto en el que vivir. Tendrán opción de decantarse por amplios lofts, pisos acondicionados para la vida en pareja o compartir vivienda con otros inquilinos. Las posibilidades que nos proporcionará este simulador social serán amplísimas, pudiendo acceder a cinco nuevos tipos de edificios o conocer a otras tantas nuevas clases de personajes exclusivos. Con ellos será posible establecer nuevas relaciones sociales muy interesantes, como por ejemplo hacernos amigos del casero para que nos rebaje la tasa del alquiler o hacer buenos contactos para subir varios escalones en nuestra carrera profesional.



LOS SIMS 2 VECINOS Y MASCOTAS
Formato: Nintendo DS
Lanzamiento: Septiembre

Esta edición desarrollada en exclusiva para la portátil de Nintendo va a permitir a los jugadores trasladarse de un plumazo al barrio más moderno de la ciudad. Allí tendrán la oportunidad de compartir apartamento con una gran variedad de vecinos y sus entrañables mascotas. Al crear una relación con los miembros del nuevo vecindario podremos acceder a jugar con sus mascotas. En "Los Sims 2 Vecinos y Mascotas" va a ser posible crear fantásticos salones de mascotas con una generosa cantidad de animales diferentes, desde los más tradicionales como perros, gatos o hámsteres a otros más exóticos como peces, serpientes, pájaros de diversas clases o hasta cerdos vietnamitas. ¡Y por si fuera poco, el juego también incorporará varios minijuegos!



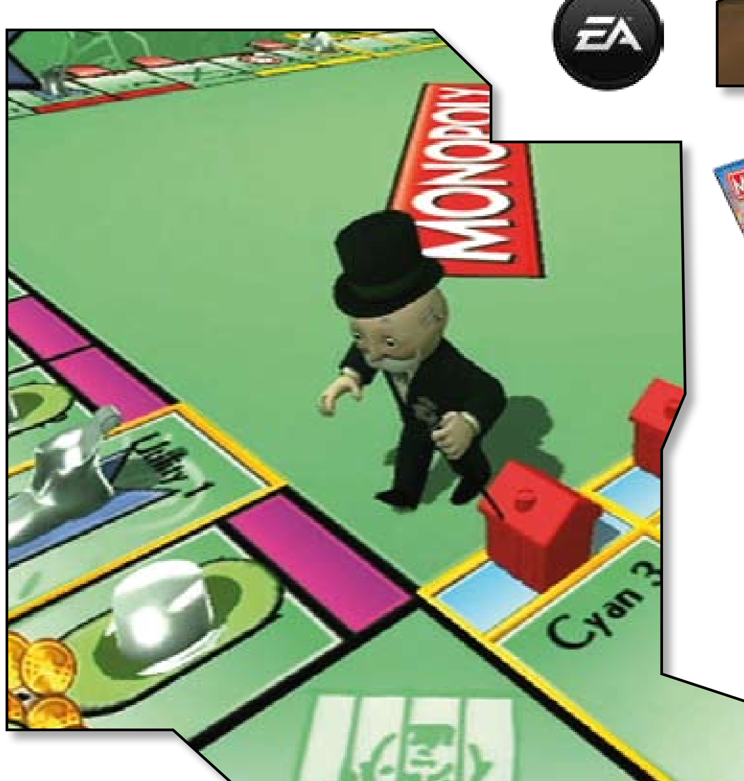




HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

Formato: PS2, PS3, Xbox 360, Wii, Nintendo DS, PSP, PC
Lanzamiento: Noviembre

En este nuevo curso en la escuela de magos Hogwarts la sombra del malvado Voldemort acecha cada vez más. El profesor Dumbledore se encarga de entrenar a Harry Potter para su lucha final, aunque en su labor cuenta con la ayuda del famoso profesor Horace Slughorn. Esta maravillosa aventura nos permite revivir toda la emoción de la película y podemos relacionarnos con decenas de personajes. El juego nos da la opción de participar en los emocionantes partidos de Quidditch, unirnos al club de duelos de Gryffindor, pedir pistas a Nick Casi Decapitado, explorar el gigantesco castillo de Hogwarts de noche o incluso intercambiar cartas de jugadores famosos de Quidditch con nuestros amigos.





MONOPOLY THE EA EDITION

Formato: PS2, PS3, Wii
Lanzamiento: Octubre

Gracias al reciente acuerdo de colaboración firmado entre Electronic Arts y Hasbro los usuarios de PlayStation 2, PlayStation 3 y Wii pueden disfrutar en su consola de "Monopoly", el gran clásico de los juegos de mesa. En esta novedosa edición los jugadores son capaces de adueñarse de alguno de los lugares más famosos del mundo, siempre y cuando consigan llevar a buen puerto sus operaciones inmobiliarias. Esta versión digital de "Monopoly" es un título ideal para disfrutar en familia, y además permite la opción de jugar con la edición clásica o bien decantarnos por la global. La jugabilidad que posee este título es increíble y gracias a él podéis pasar muchos ratos de ocio de la mejor forma posible: disfrutando.



FAMILY GAME NIGHT

Formato: PS2, Wii
Lanzamiento: Noviembre

Con "Family Game Night" vais a poder pasarlo en grande con vuestra familia y amigos echando unas partidas en vuestra consola con los juegos de mesa más genuinos y divertidos del mundo. La oferta de juegos que incluye "Family Game Night" es increíble y encontramos clásicos tan populares como Conecta Cuatro, Hundir la Flota, Barrage, Power Chips, Reverse, Portal Cubes o Boggle. El título también nos ofrece la posibilidad de diseñar la sala de juego que más nos guste escogiendo una ambientación determinada y añadiéndola trofeos, elementos decorativos y muebles. La flexibilidad que presenta el título es muy alta y es posible personalizar cada una de las partidas eligiendo el número de jugadores, límite de tiempo o la lista de juegos.







LITTLEST PET SHOP
Formato: Wii, Nintendo DS, PC
Lanzamiento: Octubre

Este simulador social de mascotas es un título que está diseñado especialmente para que las niñas se lo pasen de maravilla junto a unas adorables mascotas. "Littlest Pet Shop" permite coleccionar 30 mascotas (20 en las ediciones para Nintendo DS) y jugar con ellas. También puedes explorar tres entornos bien diferentes mientras te lo pasas bomba con tus mascotas, ya sea en la selva, en un jardín o en una paisaje invernal. Si consigues completar los 15 puzzles que presenta el juego podrás hacerte con nuevos objetos, descubrir mascotas inéditas y accesorios así como sets de juego. Y cuando llegue el día del cumpleaños de alguna de tus adorables mascotas, ¡podrás organizar una gran fiesta para ella!





SIMCITY CREATOR
Formato: Wii, Nintendo DS
Lanzamiento: Octubre

El gran juego de construcción y estrategia de Electronic Arts llega a las consolas de Nintendo con una nueva propuesta, mucho más alegre y desenfadada. En "SimCity Creator" puedes experimentar la sensación de construir tu propia ciudad mientras conoces a una buena cantidad de personajes curiosos, desde el Alcalde al jefe de policía. El título incorpora paisajes, edificios y monumentos de muchas zonas diferentes del mundo, y ofrece la opción de construir la ciudad que queramos ya sea en la antigüedad, en la era moderna o incluso en el futuro. Las dos versiones, Wii y Nintendo DS, han sido diseñadas para exprimir al máximo las cualidades únicas de control que ofrecen ambas consolas.



WARHAMMER ONLINE: AGE OF RECKONING
Formato: PC
Lanzamiento: Septiembre

Basado en el famoso mundo Warhammer de Games Workshop, "Warhammer Online: Age of Reckoning" es un juego de rol online multijugador (MMORPG) que ofrece increíbles combates Reino contra Reino. Estos combates tienen lugar en tres frentes bien diferenciados, como son los formados por los Enanos contra Pieles Verdes, el Imperio contra Caos y por último Elfos Oscuros contra Altos Elfos. Al comienzo es posible seleccionar el bando en el que queremos combatir contra el correspondiente enemigo, si bien gozamos de total libertad para unirnos al resto de frentes de batalla abiertos. El título incluye una gran cantidad de misiones diferentes, en las que podemos tomar partido bien en solitario o con la ayuda de otros miembros de la comunidad.



MARIOKART™ Wii

3+ www.pegi.info

Nintendo®

nintendo Wi-Fi connection





12 JUGADORES COMPITEN ONLINE

¡Mario Kart llega a Wii con un montón de novedades! Sube a las nuevas motos, haz trucos para aumentar la velocidad y domina los espectaculares derrapes. Ahora puedes competir con 12 jugadores en modo Campeonato o Batalla a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo y acceder al Canal de Mario Kart para ver clasificaciones mundiales y competiciones, ¡Ponte a otro nivel con Mario Kart para Wii!



© 2007 – 2008 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2008 NINTENDO.

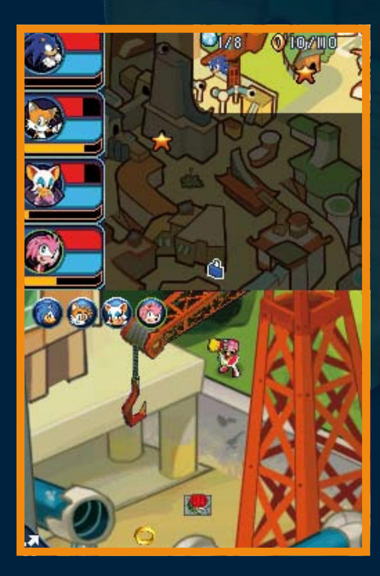
http://mariokartwii.nintendo.es

SONIC CHRONICLES LA HERMANDAD SINIESTRA™

AIRES NUEVOS PARA LA MASCOTA DE SEGA









Desarrollador: BioWare	Distribuidor: SEGA
Género: Juego de rol	Plataforma: Nintendo DS
Fecha salida: 26 de Septiembre	Web: www.sega.com/sonicchronicles

La trayectoria de BioWare, el prestigioso equipo de desarrollo canadiense, es del todo impresionante. Ellos son los responsables de muchos de los mejores juegos de rol que han aparecido en los últimos años para múltiples formatos, como "Baldur´s Gate", "Star Wars: Caballeros de la Antigua República" o el más reciente "Mass Effect". De hecho, y desde mi punto de vista, es el único estudio occidental capaz de plantar cara a otras compañías niponas especialistas en la concepción de RPG como pueden ser Square-Enix, Namco-Bandai o Mistwalker. Por eso cuando SEGA anunció que BioWare iba a encargarse de dar a luz un juego de rol basado en las aventuras de Sonic y sus amigos, mucha gente se quedó en estado de "shock" fruto de la emoción. Y después de haber pasado bastantes horas descubriendo las múltiples cualidades que guarda este ambicioso proyecto esperando a ser descubierto por jugadores de todo el mundo, tengo que decir que "Sonic Chronicles: La Hermandad Secreta" va a convertirse en uno de los mejores títulos disponibles en esta consola.

EL ARGUMENTO es como sigue. En mitad de unas merecidas vacaciones tras derrotar al incorregible Eggman, Sonic se entera de que su amigo Knuckles ha sido secuestrado. Y del mismo modo, las esmeraldas del caos están desapareciendo. Y ojo, porque por una vez parece que el citado Eggman no tiene nada que ver en este embrollo... Al comienzo del juego sólo podemos tomar el control de Sonic, quien es capaz de moverse con total soltura por unos decorados que se muestran desde una perspectiva isométrica.

La forma de manejar al puercoespín es muy sencilla y recuerda a la misma que disfrutamos en otra fantástica aventura para Nintendo DS, "The Legend of Zelda: Phantom Hourglass". Por lo tanto, debemos deslizar el puntero por la pantalla táctil para indicar al erizo el lugar al que deseamos que se mueva, respondiendo este con









obediencia. Gozamos de total libertad para explorar los decorados a nuestro antojo, siempre y cuando no nos topemos con enemigos. Cuando esto sucede, pasamos a contemplar las secuencias de batalla que tienen lugar por turnos, si bien en ocasiones podemos ejecutar unos ataques especiales que hay que realizarlos en tiempo real mediante una especie de minijuegos. A medida que combatimos y avanzamos en la trama vamos encontrándonos con nuevos personajes, algunos de los cuales se unen inmediatamente a nuestro viaje. En total será posible reunir a un equipo de más de una decena de personajes, si bien solo podremos avanzar en un grupo de cuatro, pudiendo escoger a los protagonistas que deseemos. Tanto Sonic como Tails, Knuckles, Amy Rose, Shadow y compañía cuentan con habilidades, ataques y recursos exclusivos, por lo que tendremos que pensar bien en cada momento cuáles de nuestros compañeros nos resultan de más utilidad. La jugabilidad de este encantador RPG sigue la norma de las mejores aventuras de este estilo, dando prioridad a elementos tales como la exploración, los puzzles, las batallas, el intercambio de objetos y las charlas (en castellano) con múltiples personajes no controlables. Y os aviso de que esta jugabilidad engancha de lo lindo.

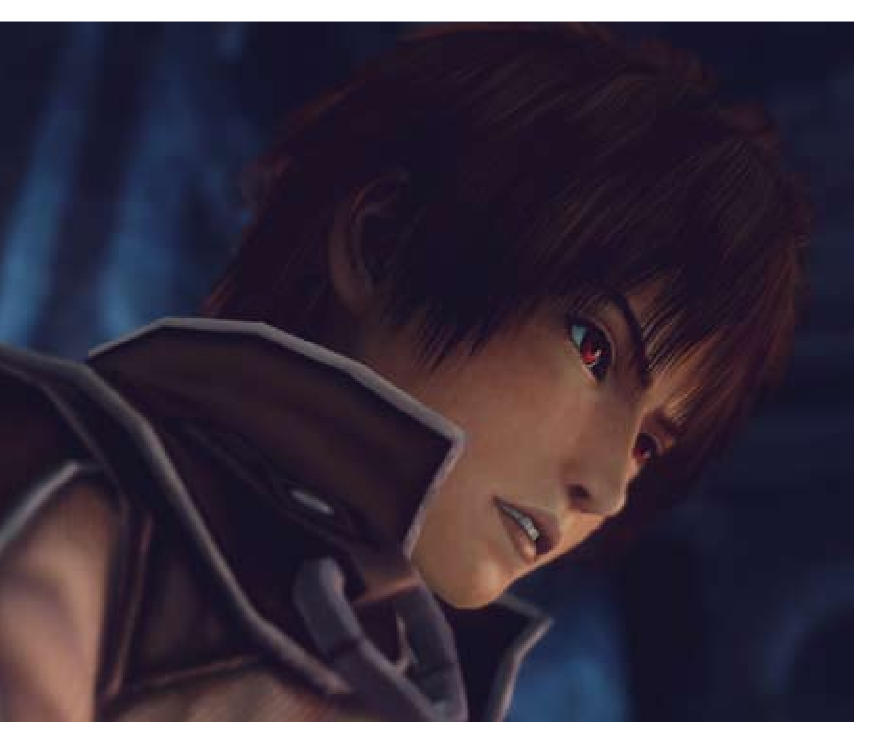
EL ASPECTO TÉCNICO habla por sí mismo. Si echáis una ojeada a las pantallas que ilustran esta preview notaréis que el juego despliega una gran variedad y viveza cromática tanto en los entornos como en los protagonistas. En este sentido hay que señalar que la aventura contará con más de 20 escenarios distintos, todos ellos realmente vistosos. Además a los fans del puercoespín muchos de estos entornos les resultarán familiares, como las propias colinas Green Hill, aunque BioWare también se permitirá el lujo de incluir algún que otro decorado inédito. Estos fondos estarán repletos de objetos y elementos con los que será posible interactuar -como loopings, rampas y vehículos- por lo que gozarán de bastante "vida".

"Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra" es uno de los principales reclamos para los usuarios de Nintendo DS para las próximas semanas, y estamos seguros de que el resultado final no decepcionará a nadie.



■ Sergio Martín







Infinite Undiscovery

MÁS ROL EXCLUSIVO PARA XBOX 360

Desarrollador: Square-Enix / tri-Ace	Distribuidor: Proein Games
Género: Juego de rol	Plataforma: Xbox 360
Fecha salida: 5 de Septiembre	Web: www.infiniteundiscovery.com

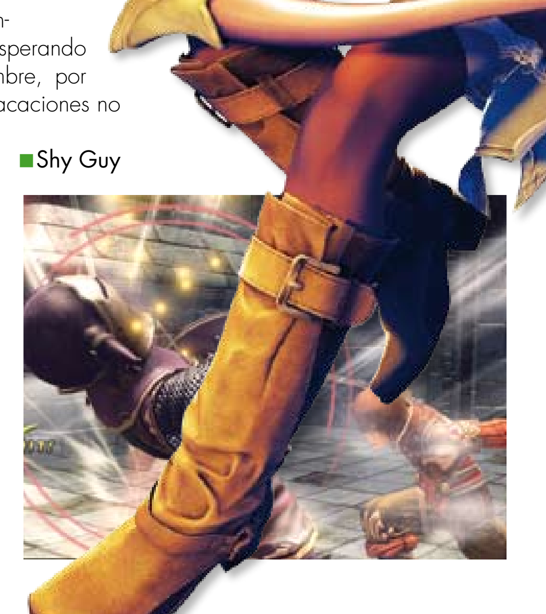
La consola de Microsoft está "hinchándose" a recibir juegos de rol de primer orden desarrollados en exclusiva. Ese es el caso del nuevo proyecto de los consagrados Square-Enix y el estudio tri-Ace, "Infinite Undiscovery", juego que va a unirse a otros grandes del género como son "Lost Odyssey", "Eternal Sonata" o "Blue Dragon".

LA CURIOSA HISTORIA que estará detrás de esta aventura nos situará en una tierra donde operará una organización siniestra y peligrosa, la Orden de las Cadenas. Dicha organización, ni corta ni perezosa, habrá encadenado literalmente (mediante interminables y resistentes agarres) a una luna para que no se mueva de su sitio, condenando a los habitantes de dichas tierras. Desde luego, imaginación no les falta a estos chicos de tri-Ace... En fin, que para acabar con esta situación tendremos que combatir contra la Orden y su jefe, Dreadknight. A lo largo del juego será posible controlar a más de 15 personajes, siendo la guapa Aya y el irreverente Capell los dos principales. Cada uno poseerá una clase distinta, así como habilidades y características únicas. Pero como sólo podremos avanzar con cuatro de ellos a la vez, habrá que meditar bien qué personajes se adaptan mejor a cada situación. Otro aspecto a destacar serán los numerosos combates que habrá que encarar en el transcurso de nuestro viaje, batallas que se librarán en tiempo real y que ayudarán a que el desarrollo sea más dinámico. Orcos, dragones y demás criaturas feroces estarán al acecho. Los gráficos se aprovecharán de la considerable potencia de la máquina de Microsoft, mostrando unos decorados de impecable factura y personajes con una gran expresividad. "Infinite Undiscovery" nos estará esperando a principios de Septiembre, por lo que la vuelta de las vacaciones no será tan traumática.

Shy Guy







¡DALE RIENDA SUELTA AL CHIMPANCÉ QUE LLEVAS DENTRO!

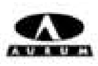
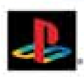
SPACE CHIMPS
MISIÓN ESPACIAL

Disfruta con el videojuego oficial de la película desde el 22 de agosto

ESTRENO EN CINES 22 DE AGOSTO





PlayStation.2 XBOX 360 Wii NINTENDO DS.

™ & © 2008 Vanguard Animation, LLC. © 2008 Brash Entertainment, LLC and its respective logos are trademarks and/o registered trademarks of Brush Entertainment, LLC in the U.S. and others countries. All rights reserved. Developed by WayForward. All other trademarks and copyrights are the property of their respective holders. NINTENDO, NINTENDO DS, Wii and the Wii logo are trademarks of NINTENDO. Microsoft, Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. "Playstation" and "PLAYSTATION" are the registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.

Pure

VELOCIDAD SOBRE EL BARRO

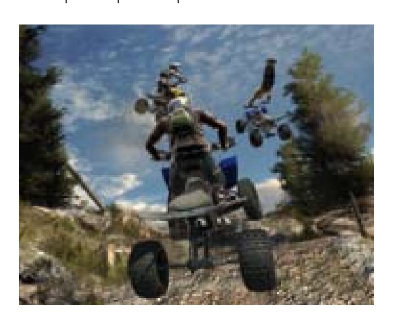
Desarrollador: Black Rock Studio	Distribuidor: Atari
Género: Velocidad	Plataforma: PS3, Xbox 360, PC
Fecha salida: 25 de Septiembre	Web: www.es.atari.com

Desde que apareció el gran "MotorStorm" para PlayStation 3 los juegos arcade de motocicletas, jeeps, quads, ATV y demás vehículos de ese estilo han proliferado bastante. Disney Interactive y Atari están a punto de dar el banderazo de salida a "Pure", un título que ya goza de un sorprendente aspecto (a pesar de encontrarse todavía en fase de desarrollo) y que está siendo concebido por el mismo equipo que nos brindó los primeros títulos de la serie "MotoGP" para Xbox.

LA VELOCIDAD Y LOS SALTOS van a ser las notas más destacadas de este juego de velocidad. Cada uno de los circuitos (que nos llevarán a lugares tan dispares como Italia o Nuevo Méjico) poseerá un diseño que fomentará el espectáculo, con una buena colección de rampas para que saltemos por los aires. Y como en todo buen arcade, una vez que estemos en pleno vuelo podremos ejecutar una amplia serie de maniobras arriesgadas o "tricks", como dar volteretas, "backflips" o incluso estirar completamente el cuerpo del piloto de forma horizontal sobre el ATV. Cada uno de estos vehículos podrá ser personalizado, añadiendo partes nuevas para mejorar el rendimiento en carrera. En cada una de las pruebas será posible correr en solitario o unirnos con hasta 15 amigos más para participar en excitantes torneos multijugador. Y a pesar de que en cada una de las pistas podrán tomar parte una gran cantidad de vehículos, los programadores se están asegurando de que las carreras se desenvuelvan siempre con fluidez. Pero no penséis que esta suavidad se conseguirá eliminando extensión y grado de detalle de cada circuito, porque estos poseerán un diseño y acabado fenomenal. Los usuarios de PS3, Xbox 360 y PC ya tienen un nuevo arcade de velocidad por el que suspirar.

■Shy Guy






FUTURA®

www.futura-online.com







CARTUCHOS FLASH NDS DESDE

24.95€

MEMORY STICK PRO DUO DESDE

17.95€







WWW.FUTURA-ONLINE.COM

962954116 / 962954434



Guitar Hero: World Tour

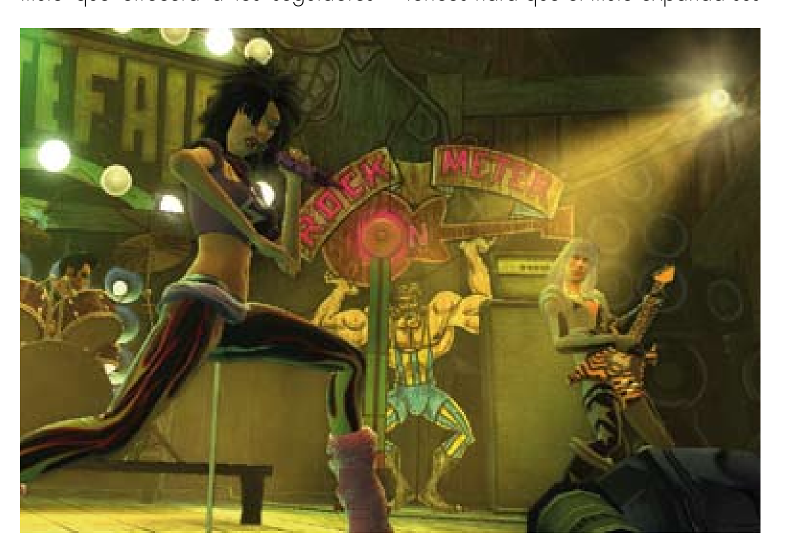
MI BANDA DE ROCK

Desarrollador: Budcat Creations / Vicarious Visions / Neversoft
Distribuidor: Activision
Género: Musical
Plataforma: PS2, PS3, Xbox 360, Wii
Fecha salida: Otoño
Web: www.guitarhero.es

Con la creciente competencia que últimamente está recibiendo esta saga musical, con títulos como "Rock Band" de Electronic Arts o "Rock Revolution" de Konami en ciernes, a "Guitar Hero" no le quedaba más remedio que renovarse. Y eso es precisamente lo que va a ocurrir a partir de este otoño cuando aparezca "Guitar Hero: World Tour", título que ofrecerá a los seguidores de esta franquicia y poseedores de PS2, PS3, Xbox 360 y Wii nuevos alicientes para seguir siendo fieles a este producto de Activision. La novedad más sonada la encontraremos en la adición de nuevos periféricos que se sumarán a la ya clásica guitarra, como son un micrófono y una batería electrónica. Lógicamente la incorporación de estos nuevos periféricos hará que el título expanda sus posibilidades. Ahora ya no sólo será posible tocar la guitarra o el bajo, sino que también podremos llevar la percusión o incluso la voz cantante en cada uno de los temas.

LOS GRUPOS MUSICALES más populares del panorama internacional volverán a estar presentes en esta edición de "Guitar Hero", artistas de la talla de Linking Park, The Eagles o Van Halen. Además todos los temas serán completamente originales, nada de versiones retocadas, algo que agradecerán los melómanos más puristas. Aparte de esto, el título también incluirá otras sorpresas como nuevos modos de juego, la posibilidad de que participen hasta ocho jugadores, gráficos renovados y la integración de un completo estudio de música. Gracias a esta última característica tendremos la oportunidad de editar nuestras propias canciones, así como grabar vídeos o incluso componer nuevos temas. "Guitar Hero: World Tour" va a convertirse en la entrega más completa de esta exitosa saga musical y tratará de defender el título honorífico que actualmente posee de mejor juego musical.

Sergio Martín







No deje pasar esta oportunidad.

Si su negocio es un cibercafé

¡Ahora es el momento!

La Asociación de Locutorios y Cibers Españoles (ALYCE) y Microsoft han puesto en marcha una Campaña que no solo le va a permitir legalizar las operaciones de su negocio, sino que además, le permitirá conseguir un "**Kit de Acceso Compartido**" con herramientas, información y muchos más materiales para que pueda potenciar su negocio.

No deje pasar esta oportunidad y consiga, totalmente gratis, el "**Contrato de Alquiler de Productos para Cibercafés de Microsoft**" que le permitirá **disponer durante 12 meses de los Derechos de Alquiler de Windows** para su negocio, siempre que todos sus PCs dispongan de Windows Original. Además, conseguirá el "**Kit de Acceso Compartido**" de Microsoft.

Para más información visite **www.microsoft.com/spain/cibercafes, www.alyce.org.es** o escríbanos un e-mail con sus datos de contacto (e-mail y teléfono) a *alyce@alyce.org.es,* donde le explicaremos los beneficios y requisitos de esta oferta.





Final Fantasy IV

EL ROL NO SE ACABA EN DS

Desarrollador: Square-Enix	Distribuidor: Por determinar
Género: Juego de rol	Plataforma: Nintendo DS
Fecha salida: Otoño	Web: na.square-enix.com/ff4

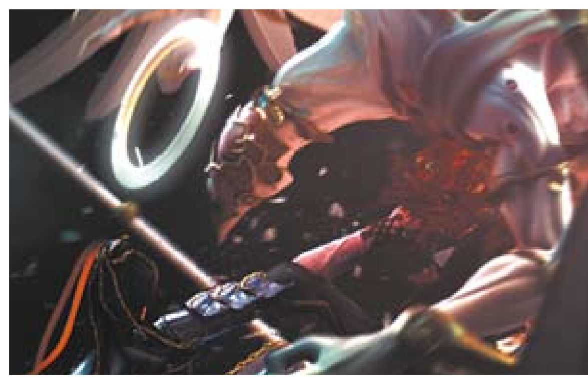
Qué ganas tenemos de que Square-Enix por fin termine de dar los últimos retoques a este maravilloso y entrañable juego de rol, cuya versión original data del año 1991. "Final Fantasy IV" fue el primer episodio de esta consagrada saga de RPG que apareció en Super Nintendo, convirtiéndose rápidamente en uno de los títulos más aclamados de todos los tiempos. Por eso mismo estamos ansiosos de jugar a conciencia con este "remake" que se está preparando en exclusiva para Nintendo DS, que esperamos que salga en otoño de este año.

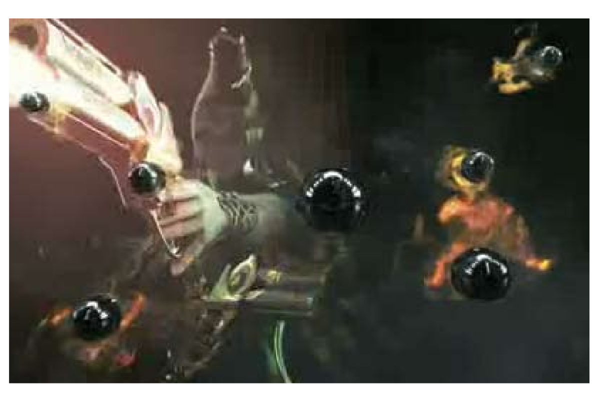
LA TRAMA nos meterá en el papel del Caballero Cecil, quien deberá cumplir las órdenes de su rey y hacerse con cuatro cristales de gran poder. Pero claro, durante el transcurso de la aventura conoceremos a muchos más personajes aparte de Cecil, como Rosa, Edge, Kain o los gemelos Palom y Porom. Con todos ellos viviremos una historia apasionante, tan sólida e imaginativa como es costumbre en esta serie.

Las novedades que incluirá esta edición especial para la portátil de Nintendo serán múltiples, empezando por un acabado gráfico impactante, realizado enteramente en 3D. Durante la aventura podremos contemplar numerosas secuencias de vídeo de una calidad desmesurada, que habrán sido creadas exclusivamente para la ocasión. La banda sonora también presentará una mejor calidad, y además se acoplarán diálogos hablados para las charlas entre los personajes. Y por supuesto, la pantalla táctil y la stylus cobrarán una vital importancia, pues gracias a ellos será posible controlar a los protagonistas de una forma mucho más fácil e intuitiva. En "Final Fantasy IV" nos esperan muchas horas de combates, exploración, magia, sorpresas inesperadas y giros argumentales, conformando uno de los juegos de rol más sobresalientes para Nintendo DS... o eso es lo que todos esperamos.

Álvaro Molina







Bayonetta

SIGUIENDO LA ESTELA DE "DEVIL MAY CRY"

Desarrollador: Platinum Games	Distribuidor: SEGA
Género: Acción	Plataforma: PS3, Xbox 360
Fecha salida: 2009	Web: www.sega-europe.com

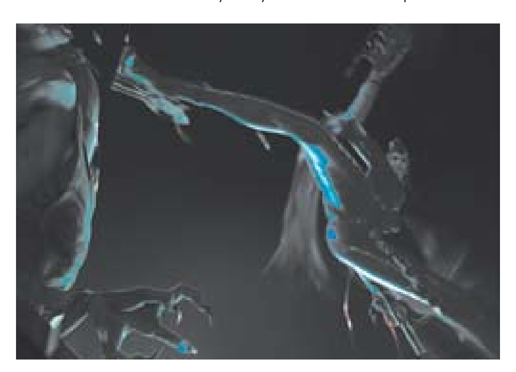
Gracias al reciente acuerdo alcanzado entre Platinum Games (una compañía formada por varios ex-miembros de Capcom) y SEGA los jugadores vamos a poder disfrutar de una buena retahíla de juegazos. Uno de ellos es "Bayonetta", un ambicioso proyecto que está en manos de un equipo dirigido por Hideki Kamiya, es decir, el mismo genio que concibiera la mítica serie de acción "Devil May Cry".

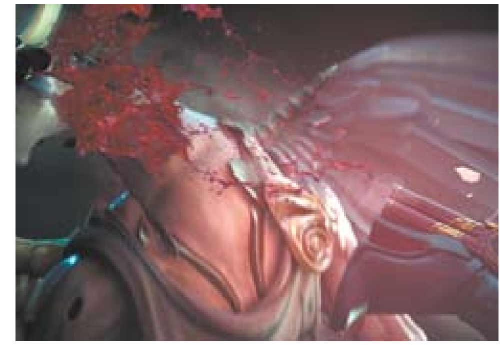
ESTE PROYECTO va a solidificarse como una aventura en tercera persona repleta de tiroteos y combates. Por lo que se ha visto acerca de él, la jugabilidad recordará mucho a la mencionada serie protagonizada por Dante Sparda. Pero las similitudes entre ambos títulos no se quedarán ahí, dado que la puesta en escena de ambas producciones y su ambientación también guardarán parecidos notables.

Bayonetta será el nombre que recibirá la protagonista del juego, una poderosa bruja que llegará al mundo para acabar con una tropa de ángeles caídos. La forma que tendrá Bayonetta de enfrentarse y aniquilar a sus adversarios evocará bastante a la misma empleada por Dante, con movimientos ágiles y muy estilosos pero contundentes al mismo tiempo. La protagonista también contará igualmente con poderes sobrehumanos y una gran fuerza, otra coincidencia importante con el cazademonios de Capcom, aunque aún no se han desvelado detalles en relación con este aspecto.

La aventura estará dirigida al público adulto debido especialmente a la fiereza de los enfrentamientos, ya que será posible observar con asiduidad cómo la protagonista vuela por los aires la cabeza de sus oponentes entre otras "lindezas". Según el propio Hideki Kamiya su intención con "Bayonetta" es "refrescar" el panorama de los juegos de acción actuales, que no han experimentado demasiados cambios en los últimos años. Desde luego ya ha conseguido capturar toda nuestra atención con su nueva producción para PS3 y Xbox 360.

Sergio Martín







WWW.REVOLTEC.ES



GANA Y ÚNETE A REVOLTEC

Envia un SMS* con la palabra **LISTAN** al **5511** y participa en el sorteo de **2 packs REVOLTEC**

FightMouse Advanced

FightPad Advanced

FightMat

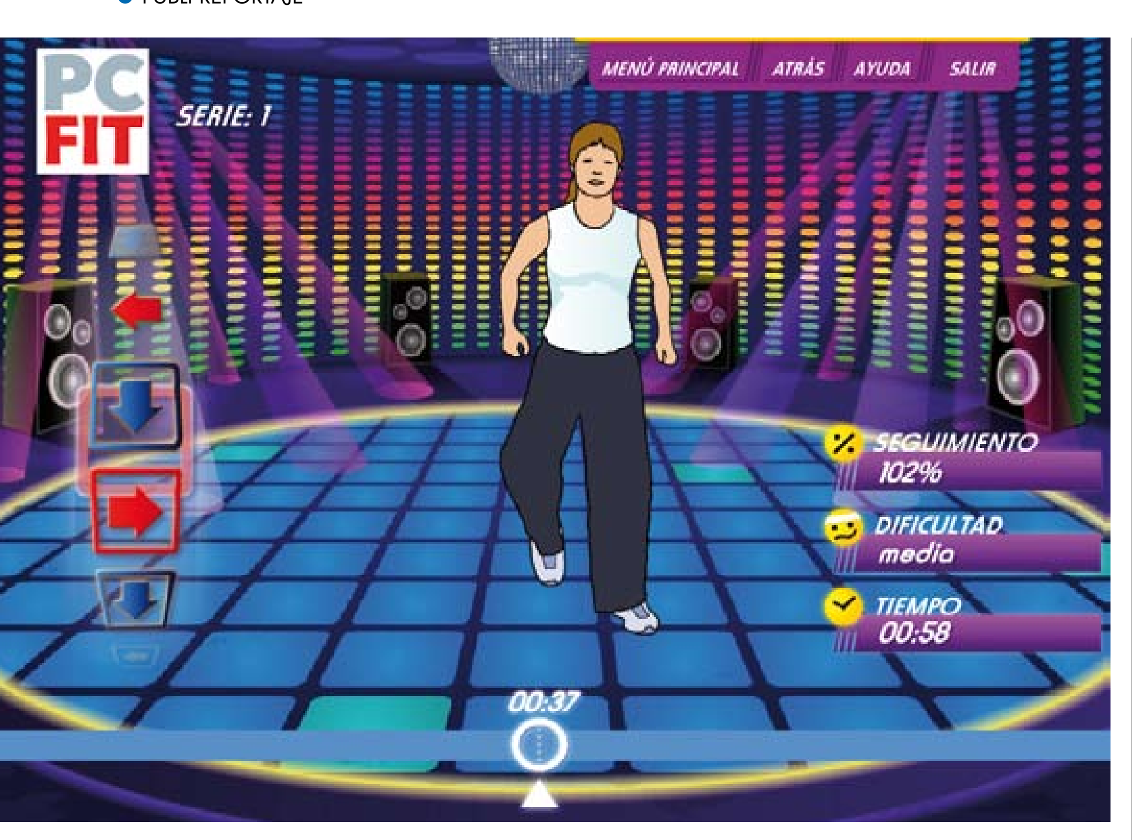
*coste de SMS 1,50+IVA. Valido para España. Caduca 30/09/08

Títulos para todos los Gustos



Planeta DeAgostini Interactive nos presenta todos sus éxitos para la presente temporada, que cubren la gran mayoría de los géneros y plataformas existentes. Velocidad, puzles, juegos de inteligencia y educativos, deportes o aventuras conforman el nutrido plantel de títulos con los que vamos a poder disfrutar de lo lindo. Conócelos todos en este amplio reportaje





PC FIT

Los juegos que nos ayudan a mantenernos en forma están de moda, y "PC Fit" es el título más completo del género que vais a encontrar en PC. Gracias a este juego conseguiréis poneros en plena forma en muy poco tiempo, siempre de una manera sana y divertida. El título, que viene conjuntamente con una alfombrilla USB sobre la que podemos realizar todos los ejercicios, está planteado para que consigamos alcanzar al menos una de estas tres metas: perder peso, mejorar nuestro tono muscular y ganar resistencia física. Una vez creado nuestro perfil (con nuestro nombre, edad, peso, altura, etc.) un entrenador virtual nos enseñará en perfecto castellano cómo llevar a cabo los diferentes ejercicios, existiendo una gran variedad de ellos. Si os habéis propuesto de una vez por todas poneros en forma, con "PC Fit" podéis lograrlo fácilmente y sin salir de casa.

Desarrollador: Factoria D´imatges • Plataforma: PC • Lanzamiento: Noviembre • Género: Deportivo • PEGI: 3+



PRO BASKET MANAGER 2009

Dentro de nada vas a poder convertirte en el director deportivo de tu equipo de baloncesto favorito gracias a "Pro Basket Manager 2009", la nueva edición del juego lanzado durante la presente temporada de basket, pero adaptado a la liga 2008/2009. Una de las grandes cualidades de este simulador será su extraordinaria y potente base de datos, que dará cobijo a 32 ligas europeas (incluyendo la ACB, LEB oro, LEB plata...), más de 500 equipos reales y unos 5.000 jugadores diferentes. En cada temporada tendremos la capacidad de tomar las decisiones que consideremos más acertadas para hacer que nuestro equipo mejore día a día, ya sea planificar los entrenamientos, diseñar las alineaciones y sistema de juego o fichar jugadores.

Desarrollador: U-Play • Plataforma: PC • Lanzamiento: Noviembre • Género: Simulador / Deportivo • PEGI: 3+

ACB TOTAL 2009

Los apasionados al baloncesto seguro que conocen la saga "ACB Total", pues es una de las mejores que se pueden encontrar en PC. Bien, pues en Noviembre Planeta va a poner a la venta la edición 2008/2009 de su fabuloso simulador, que mejorará en todos los aspectos a la anterior entrega. Al contar con la licencia oficial de la liga ACB, el título incluirá todos los equipos, jugadores y pabellones reales que conforman el campeonato. Los modos de juego serán muy completos y encontraremos opciones inéditas como la posibilidad de disputar partidos 1 contra 1, Competiciones de equipo y Competiciones de tiro. Y por si no fuera suficiente, el título también nos permitirá gestionar cualquier equipo.

Desarrollador: Idoru • Plataforma: PC • Lanzamiento: Noviembre • Género: Deportivo • PEGI: 3+



SUDDEN STRIKE III: ARMS FOR VICTORY

Sumérgete en el conflicto bélico de la Segunda Guerra Mundial con este apasionante juego de estrategia en tiempo real, la tercera entrega de la afamada serie "Sudden Strike". Este singular título se distingue del resto por una serie de particularidades, como son una Inteligencia Artificial muy avanzada, control libre de la cámara, gráficos 3D muy detallados y la posibilidad de controlar un repertorio excepcional de unidades y prototipos. El título nos permite jugar tanto en el bando aliado como en el eje, pudiendo guiar a nuestras tropas por unos escenarios de unas proporciones increíbles. Y como colofón, la ambientación que presenta este RTS es fantástica, con textos y diálogos en castellano.

Desarrollador: FireGlowGames • Plataforma: PC • Lanzamiento: Ya disponible • Género: Estrategia • PEGI: 12+





LEGEND: HAND OF GOD

Nos encontramos en el antiguo reino de Aris, un lugar donde conviven una gran diversidad de seres de diferentes razas en relativa paz y armonía. Sin embargo un día aciago Kaskaras, un mago elfo con sed de poder, consigue abrir un portal que separa Aris del mundo de las Tinieblas, sembrando el caos y el desconcierto en esta tierra. Así es como dará comienzo esta magnífica aventura llena de magia, misterio y personajes insólitos, en la que recorreremos parajes muy variados y de gran belleza realizados en 3D, desde mazmorras y bosques a montañas. En esta aventura se mezclarán muchos ingredientes, como los combates en tiempo real, la exploración o los diálogos.

Desarrollador: DTP Entertainment • Plataforma: PC • Lanzamiento: Septiembre • Género: Aventura • PEGI: 16+



SOMBRAS DE GUERRA OBJETIVO: ESPAÑA

Todos aquellos que se quedaron con ganas de más después de jugar al sugerente juego de estrategia en tiempo real "Sombras de Guerra" van a llevarse una buena alegría al saber que en pocos meses Planeta y Legend Studios tendrán preparada una expansión autojugable del mismo. Bajo el sobrenombre de "Objetivo: España", los jugadores serán transportados una vez más a la Guerra Civil Española, lugar en el que tendrán que llevar a buen puerto un amplio surtido de misiones. Esta expansión incluirá todas las misiones del original más 8 totalmente inéditas, a razón de cuatro nuevas por bando, Republicano y Nacional. En el juego se recrearán con gran fidelidad los acontecimientos históricos más importantes, como el bombardeo de Barcelona o la batalla de Santander. Por último el título permitirá la participación de hasta 14 jugadores online, aunque también se podrá jugar en red local.

Desarrollador: Legend Studios • Plataforma: PC • Lanzamiento: Noviembre • Género: Estrategia • PEGI: 12+





FLATOUT ULTIMATE CARNAGE

Con este agresivo y excitante arcade de velocidad, "FlatOut Ultimate Carnage", vais a vivir a partir de Septiembre en vuestros PC las carreras más salvajes. En este completo título tendréis la oportunidad de demostrar vuestra pericia al volante de 48 coches distintos en casi 40 recorridos. Todos ellos poseerán un buen número de elementos que podremos destruir a nuestro paso, a lo que habrá que añadir los continuos accidentes que se producirán en cada carrera, dando como resultado una jugabilidad siempre vibrante y espectacular. Visualmente el juego no tendrá desperdicio y gozaremos con circuitos fotorrealistas, texturas bien definidas y centenares de efectos especiales.

Desarrollador: Bugbear • Plataforma: PC • Lanzamiento: Septiembre • Género: Velocidad • PEGI: 12+



PACK FORD OFF ROAD + VOLANTE

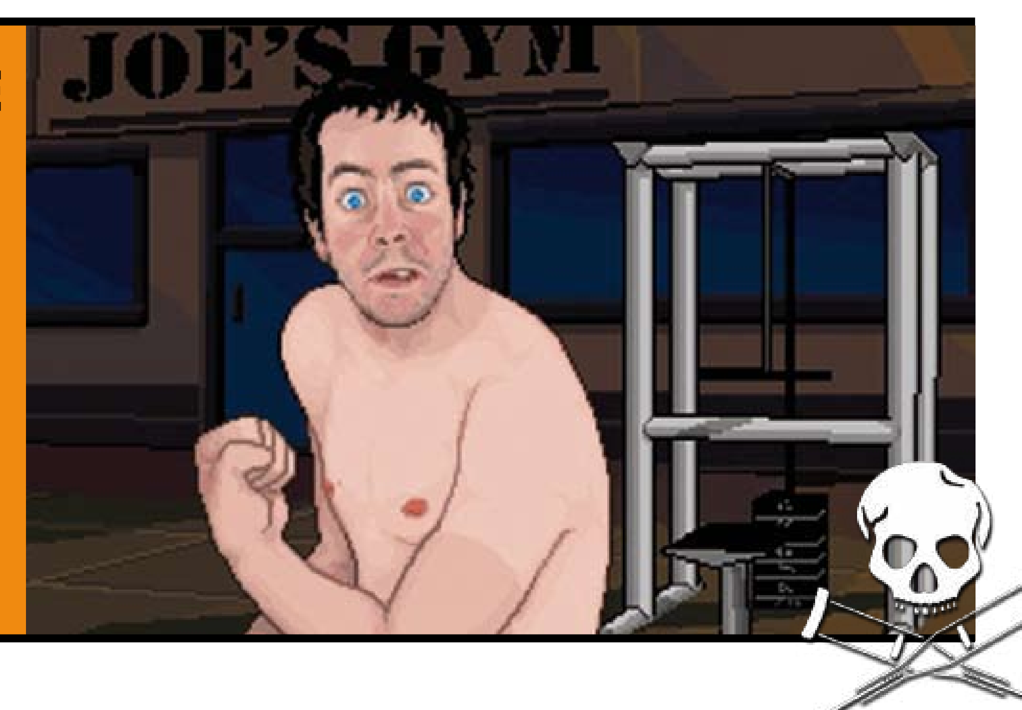
El mundo del motor estalla en Wii con este trepidante arcade de velocidad "Ford Off Road", que incluye en el mismo pack un ergonómico y práctico volante en el que puede integrarse el Wiimote para disfrutar de una conducción más realista y vibrante. El título presenta una generosa gama de modelos reales de las conocidas marcas Land Rover y Ford, vehículos que cuentan con un nivel de detalle espectacular y un control perfecto. Con estos monstruos 4x4 podemos recorrer una gran selección de trazados, 24 en total, que presentan un tamaño considerable y múltiples rutas distintas. Los hay de todo tipo, desde parajes desérticos a circuitos nevados, gozando todos ellos de un altísimo nivel de realismo. Además de todas estas cualidades el título ostenta una destacable cantidad de modos de juego, incluyendo una divertida modalidad multijugador.

Desarrollador: Empire • Plataforma: Wii • Lanzamiento: Septiembre • Género: Velocidad • PEGI: 3+

JACKASS THE GAME

La pandilla de individuos más loca e irreverente de la MTV, Jackass, son los protagonistas de este recalcitrante juego de acción. Al igual que ocurre en su popular show televisivo, con "Jackass the Game" podemos realizar las gamberradas más surrealistas y peligrosas jamás vistas. El cartucho nos permite además crear a nuestro propio personaje, pudiendo elegir desde su aspecto físico o su ropa hasta sus puntos fuertes. Nos esperan cinco entornos plagados de zonas en las que es posible llevar a cabo distintas acrobacias. Y a medida que superamos cada uno de ellos, somos recompensados con nuevos personajes, trajes, potenciadores y demás secretos.

Desarrollador: Empire • Plataforma: Nintendo DS • Lanzamiento: Septiembre • Género: Acción • PEGI: 16+



DO YOU SPEAK ENGLISH?

Los carismáticos personajes Adi y Woops serán los tutores en este ameno y sorprendente entrenador de inglés para Nintendo DS, que está siendo diseñado especialmente para los niños. "Do You Speak English?" incorporará hasta 10 juegos distintos y se agruparán más de 2000 actividades dispuestas en 3 niveles. Y gracias a una útil herramienta de diccionario será posible visualizar, escuchar y aprender más de 500 términos. En fin, que con este completo entrenador de inglés los más pequeños podrán aprender de forma progresiva y amena la lengua inglesa mientras descubren la ciudad de Londres, pudiendo realizar actividades y ejercicios diarios.

Desarrollador: Mindscape • Plataforma: Nintendo DS • Lanzamiento: Septiembre • Género: Educativo • PEGI: 3+





SYBERIA

La conocida aventura gráfica de PC, "Syberia", va a ser trasladada a la doble pantalla de Nintendo DS antes de que acabe el año. En el papel de la abogada de origen neoyorquino Kate Walker tendremos que descubrir los misterios que encierra una pequeña villa alpina y, más concretamente, uno de sus habitantes: Hans Vorarlberg. A partir de aquí nos veremos envueltos en un argumento sólido y bien construido, donde viviremos situaciones complicadas, tendremos que resolver ingeniosos puzzles y charlar con variopintos personajes. Gracias a la pantalla táctil y al puntero gozaremos de un control muy sencillo y preciso, mejor planteado incluso que el integrado en la versión original de PC.

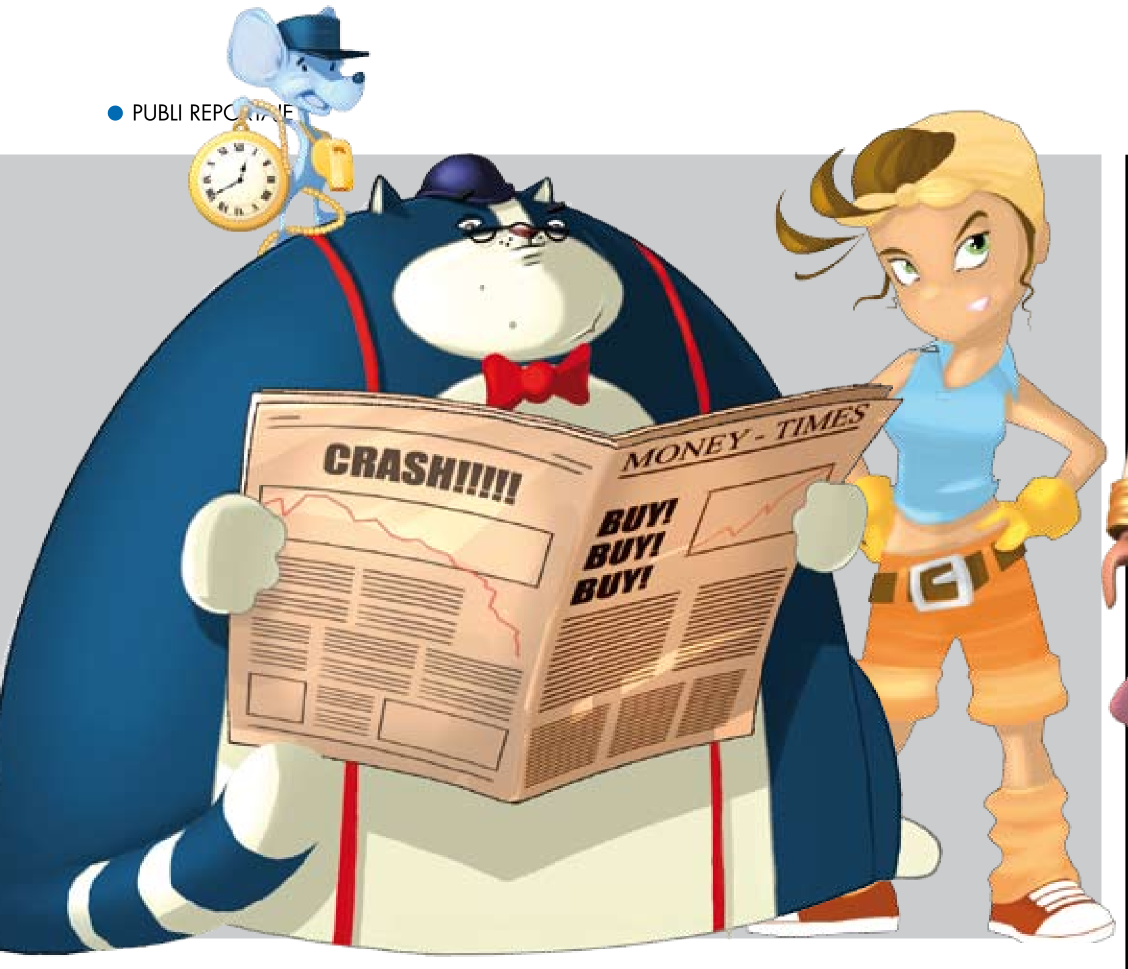
Desarrollador: Mindscape • Plataforma: Nintendo DS • Lanzamiento: Noviembre • Género: Aventura Gráfica • PEGI: 3+



POKER TRAINING

En pocas semanas vas a poder disfrutar en tu Nintendo DS y PC del juego de cartas más popular del mundo, el Poker. Gracias a este nuevo lanzamiento de Planeta DeAgostini Interactive no sólo podrás jugar cómo y cuando quieras al Poker, sino que también tendrás la ocasión de aprender los mejores trucos para convertirte en todo un profesional de este juego. Sí, porque este título incorporará un modo especial de entrenamiento en el que se nos explicará de forma concisa y clara lecciones y ejemplos prácticos muy útiles. Y cuando ya domines todos los fundamentos, estarán esperándote rivales controlados por la CPU que gozarán de una elevada Inteligencia Artificial. Otra de las grandes virtudes que incorporará "Poker Training" será la opción de poder jugar hasta 8 jugadores con un único cartucho, aumentando así las posibilidades de diversión del juego.

Desarrollador: Mindscape • Plataforma: Nintendo DS y PC • Lanzamiento: Octubre • Género: Cartas • PEGI: 12+





PLAYMOBIL:
PIRATAS AL ABORDAJE

Los míticos clicks de Playmobil son los grandes protagonistas de esta refrescante aventura diseñada para la portátil de Nintendo. El papel principal recaerá sobre el Pirata Unojo, personaje a quien habrá que guiar por 16 islas diferentes en las que habrá que realizar misiones de todo tipo, ya sea rescatar sirenas, buscar cartas náuticas o combatir contra soldados y monstruos marinos. El título nos brindará la opción de crear nuestro propio barco pirata y participar en media docena de minijuegos muy originales, conformando una aventura larga, variada y muy entretenida. Y siempre que queráis podréis retar a un amiguete para vivir épicos duelos en el modo batalla.

Desarrollador: Mindscape • Plataforma: Nintendo DS • Lanzamiento: Septiembre • Género: Aventura • PEGI: 3+



PIPE MANIA

La afamada saga de juegos de puzles regresa a la actualidad con esta nueva entrega para PS2, Nintendo DS, PSP y PC (la versión para Wii aparecerá en la primera mitad del año próximo). Este juego nos invita a construir tuberías lo más rápidamente posible antes de que el agua nos atrape, teniendo que utilizar la materia gris constantemente. "Pipe Mania" pone a prueba nuestra capacidad y agilidad mental, que es vital para anticipar las jugadas. La modalidad principal (de las 5 que presenta) ostenta 70 niveles separados en 7 ambientes distintos, como alcantarillas, fábricas, internet, cables eléctricos... Y cuando superemos todos ellos, siempre podremos llamar a un amigo para colaborar o competir contra él. "Pipe Mania" supone un atractivo reto mental para los jugadores, quienes además también deberán demostrar su coordinación y visión espacial.

Desarrollador: Empire • Plataforma: PS2, PSP, PC, Nintendo DS (Wii disponible a partir de 2009) • Lanzamiento: Octubre • Género: Puzle • PEGI: 3+

CARMEN SANDIEGO

Carmen Sandiego, la famosa exespía de ACME, ya ha vuelto a hacer de las suyas: ha cometido un nuevo robo y ha desafiado a los jóvenes detectives Adam y Julia para impedir que cometa uno mucho más importante. ¿Qué es lo que tramará Carmen? Pues eso mismo es lo que vamos a tener que averiguar en esta aventura rebosante de acción y misterio, en la que será necesario buscar pistas e investigar a conciencia los escenarios para conseguir desenmascarar el plan de la delincuente. Esta edición se beneficiará de las múltiples cualidades exclusivas de Nintendo DS y durante la aventura podremos emplear la pantalla táctil, el micrófono y las funciones Wi-Fi.

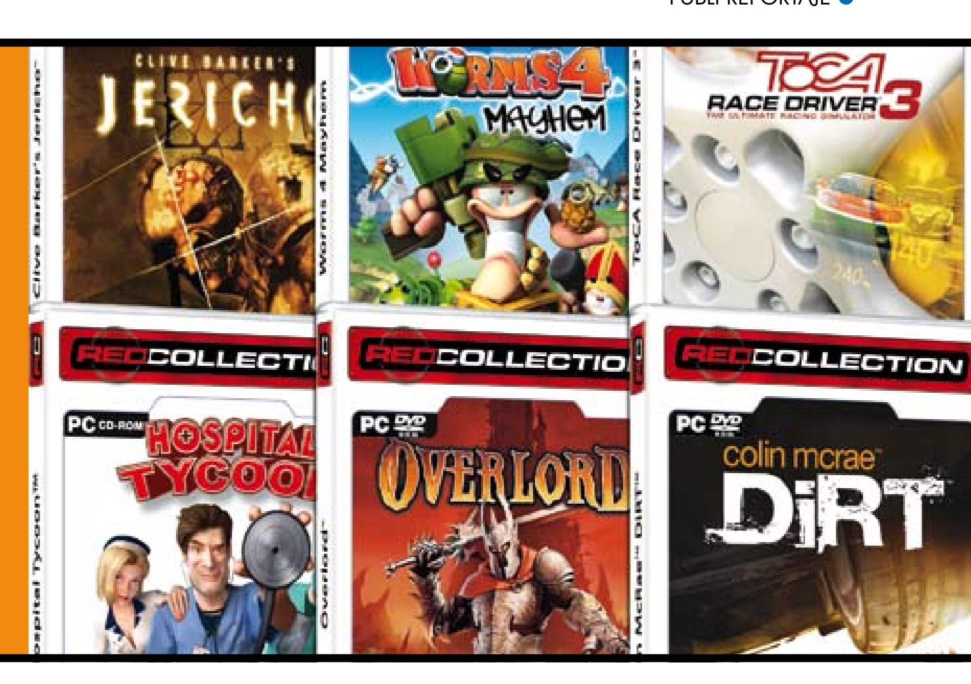
Desarrollador: Mindscape • Plataforma: Nintendo DS • Lanzamiento: Noviembre • Género: Aventura • PEGI: 3+



RED COLLECTION

Septiembre supondrá el banderazo de salida para una asombrosa colección de clásicos para PC de Codemasters, que llevará por título Red Collection. De inicio serán seis los títulos que aparecerán bajo esta nueva línea de juegos de Planeta, a cual más interesante. La línea Red Collection estará formada por los títulos "Clive Barker´s Jericho", "Colin McRae DiRT", "TOCA RACE Driver 3", "Hospital Tycoon", "Worms 4 Mayhem" y "Overlord". El denominador común a todos ellos será la más alta calidad, así como un precio realmente interesante: 9, 95 euros por cada uno. ¡Nuestra recomendación es que os hagáis con todos!

Desarrollador: Codemasters • Plataforma: PC • Lanzamiento: Septiembre • Género: Según título • PEGI: Según título





MATA HARI / SO BLONDE

Los amantes de las aventuras gráficas para PC van a degustar dos nuevas propuestas muy pronto, "So Blonde" en Septiembre y "Mata Hari" en Noviembre. La primera de estas aventuras estará protagonizada por una joven rubia que irá a parar a una isla desierta después de que su navío naufrague a causa de una tremenda tempestad. Allí la esperan peligrosos piratas, 45 escenarios distintos y curiosos minijuegos.
Por su parte, "Mata Hari" nos transportará a la era de la Belle Époque, donde habrá que adoptar el rol de la bella bailarina exótica Mata Hari. Nuestro cometido será el de sonsacar secretos de estado a ciertos personajes, teniendo que usar todo el glamour y encantos de la protagonista. Y en función de nuestras acciones, podremos asistir a varios finales diferentes.

Desarrollador: DTP • Plataforma: PC • Lanzamiento: Septiembre (So Blonde) / Noviembre (Mata Hari) • Género: Aventura Gráfica • PEGI: 12+ (Mata Hari) / 16+ (So Blonde)



BRAIN TRAINER 3 / 101 GAMES IN 1 PUZZLE MEGAMIX

Ya está disponible un nuevo reto mental para los usuarios de PC, "Brain Trainer 3". Gracias a este nuevo producto podemos ejercitar nuestro cerebro en cinco áreas bien diferenciadas, como son Lógica, Juegos de Palabras, Números, Memoria y Posicionamiento Espacial. El título presenta 5 niveles de dificultad y 15 actividades diferentes.
En cuanto a "101 Games in 1 Puzzle Megamix", este título para Nintendo DS que verá la luz en Noviembre nos permitirá disfrutar con 101 minijuegos, tremendamente variados y muy divertidos. Y podremos hacerlo en solitario o acompañados de nuestros amigos por medio del modo multijugador que incorporará.

Desarrollador: Mindscape (Brain Trainer 3) / Ivolgamus (101 Games in 1) • Plataforma: PC (Brain Trainer 3) / Nintendo DS (101 Games in 1) • Lanzamiento: Ya disponible (Brain Trainer 3) / Noviembre (101 Games in 1) • Género: Inteligencia (Brain Trainer 3) / Puzle (101 Games in 1) • PEGI: 7+ (Brain Trainer 3) / 3+ (101 Games in 1)

Xbox 360 HDMI Pro 60GB + Too Human

Exclusiva GAME

Disco duro de **60 GB**
Incluye **Salida HDMI**



+



por sólo
299,95 €

ahorra **35 €**

Promoción limitada a 500 unidades. No acumulables a otras ofertas y promociones.

CENTRO MAIL

Más de
200 tiendas
en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

PlayStation 3 80GB +
Controller DualShock 3 +
Controller Wireless Sony Sixaxis +
cable de carga para mandos

novedad



¡¡El doble de la capacidad de almacenamiento!!

Exclusiva GAME



+



por sólo 414.90 €

ahorra 45 €

Promoción limitada a 4.500 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.



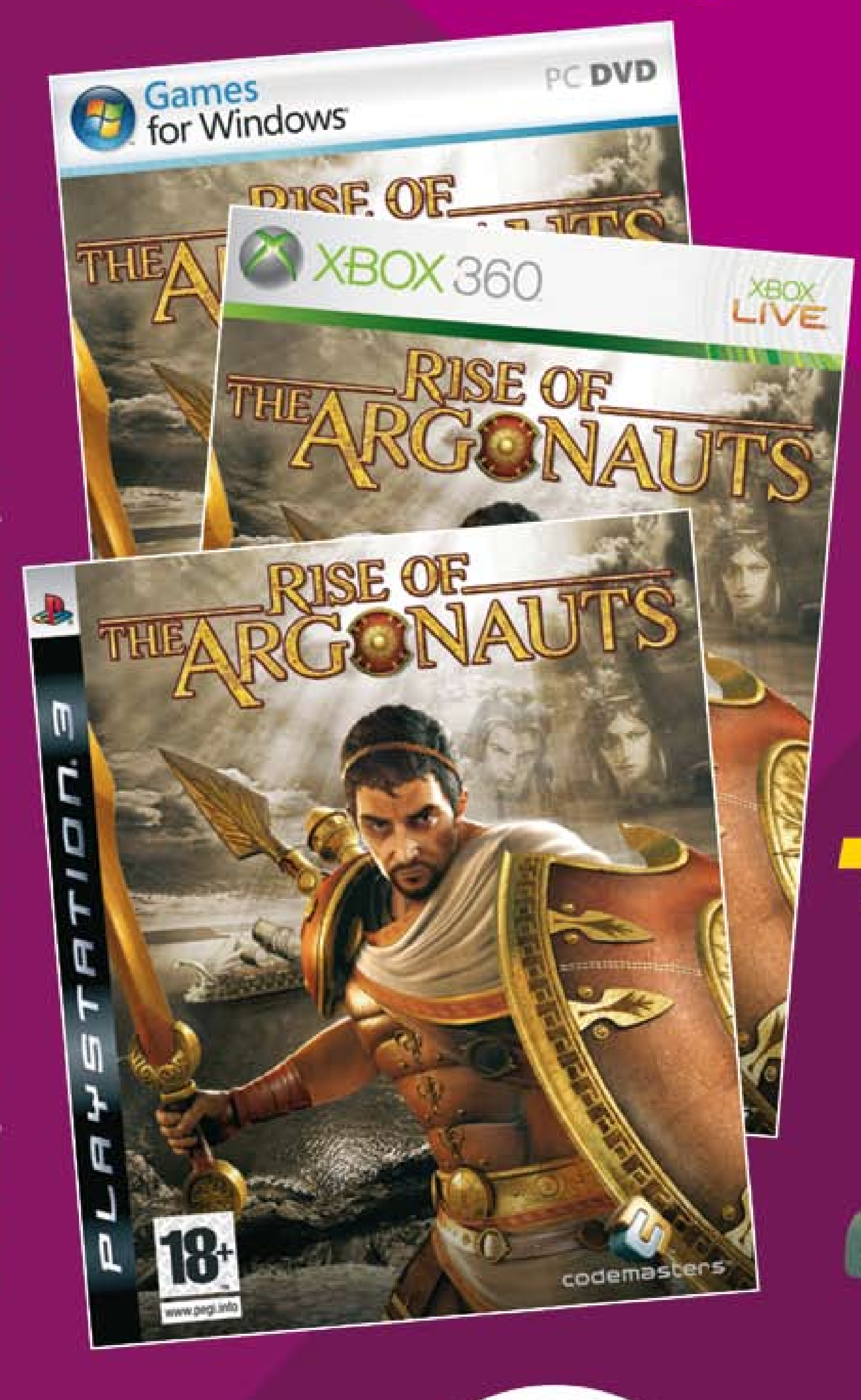
Más de 200 tiendas en toda España
www.game.es



GAME
Tu especialista en videojuegos

Consigue una figura de Jasón al reservar...

Rise of the Argonauts





+



Fecha estimada de lanzamiento: 26/09/08. Promoción limitada a 900 uds.
Las reservas prepago de los productos tendrán preferencia para la adquisición de dicho regalo. No acumulable a otras ofertas o promociones.





Más de
200 tiendas
en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

Consigue una camiseta exclusiva al reservar...
Gears of War 2



También disponible la Edición Coleccionista

5.000 unidades.

ó



Exclusiva GAME

gratis

Ed. Col. en caja metálica que incluye: libro de ilustraciones, dvd con extras, fotografía Dominic y María y un código para descargarte un arma exclusiva.

Fecha estimada de lanzamiento: 12/11/08. Promoción limitada a 9.000 uds. Las reservas prepago de los productos tendrán preferencia para la adquisición de dicho regalo. No acumulable a otras ofertas o promociones.



Más de
200 tiendas
en toda España
www.game.es



GAME
Tu especialista en videojuegos

La Conspiración Bourne

DEBERÍAN HABERLE DEJADO EN PAZ



Jason Bourne se ha convertido por méritos propios en uno de los mitos del cine de la última década. La trilogía protagonizada por Matt Damon ha vuelto a poner en la cúspide al cine de espías, y ahora le toca dar el salto a los videojuegos.

Sorprendentemente, el lanzamiento de la versión interactiva de las aventuras de Bourne no ha coincidido con ninguno de los estrenos de las películas. Sin embargo, es de agradecer que su llegada sirva para completar algunas tramas que quedaron abiertas en los largometrajes.

Como no podía ser de otra manera, "La Conspiración Bourne" retoma alguno de los pasajes más vibrantes de la saga cinematográfica, aunque no la sigue de manera fiel y exacta, introduciéndose algunas variaciones que han sido tomadas directamente de las obras literarias de Robert Ludlum, aquellas que originariamente dieron pie a las películas.

ACCIÓN, DISPAROS Y CONDUCCIÓN son los elementos clave de esta nueva aventura que aúna varios géneros en un mismo juego. Básicamente la mayor parte de la historia la pasamos combinando sigilo, acción en tercera persona, tiroteos y peleas, aunque no debemos olvidar que también tenemos que demostrar nuestra pericia al volante del 'Mini' que cierra la primera de las películas.

Técnicamente el juego alcanza el notable, aunque el hecho de que las fases de conducción hayan sido desarrolladas por un estudio externo denota ciertas irregularidades entre unos niveles y otros. La recreación de los personajes es buena, aunque a los más fieles seguidores de Matt Damon les decepcionará saber que el modelo del videojuego no recrea al actor. Destacan sobre todo las expresiones faciales en las peleas, re-

gidas por un sistema tipo 'Quick Time Event' que dota de agilidad y rapidez a las secuencias de lucha, lo que además permite al sistema tratarlas de manera espectacular y cinematográfica, recordando continuamente la estética de las películas.

Precisamente de cara a buscar un mayor lucimiento en las peleas, el equipo de desarrollo de High Moon Studios ha contado con el encargado de las coreografías de la saga, de ahí que el reflejo entre unas y otras alcance cotas superlativas.

Otro de los aspectos a reseñar es su banda sonora, perfectamente integrada en el desarrollo del juego, sin alardes pero con la capacidad de saber adaptarse a las situaciones que va viviendo el jugador. Y de igual forma, también merece destacarse el buen doblaje al castellano que presentan todos los diálogos, muy numerosos por cierto.

En cuanto al aspecto jugable, el título presenta algunos altibajos fruto de ese querer abarcar un popurrí de géneros entremezclando acción, disparos y conducción. Si bien los momentos de sigilo y las peleas están francamente conseguidos, se echa de menos una mayor precisión a la hora de afrontar tiroteos contra nuestros enemigos. Igualmente, el juego baja un escalón en las fases de conducción. Los coches se comportan de manera algo extraña y cualquier parecido con la simulación es pura casualidad. Ello, unido a la linealidad del título –tan exagerada que hay hasta muros invisibles para que no nos perdamos-, puede frustrar a los que hayan puesto el listón demasiado alto.

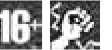
Pero si hay un común denominador a lo largo del juego, ese es el de los 'Quick Time Events'. Ya estemos pistola en mano, pegándonos bofetadas o con el volante y la palanca de cambios, tenemos que estar pendientes por si en la pantalla aparece el botoncito a pulsar de marras. Y eso, en determinadas situaciones, es absolutamente exasperante.

Pese a ello, el resultado global del juego es notable, y al final la acción consigue sumergirnos en el papel de Bourne y en su lucha contra 'Treadstone' por recuperar la memoria.

Ilde Cortés

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: High Moon Studios
Distribuidor: Vivendi
Género: Acción
Multijugador: ND
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.bournethegame.com

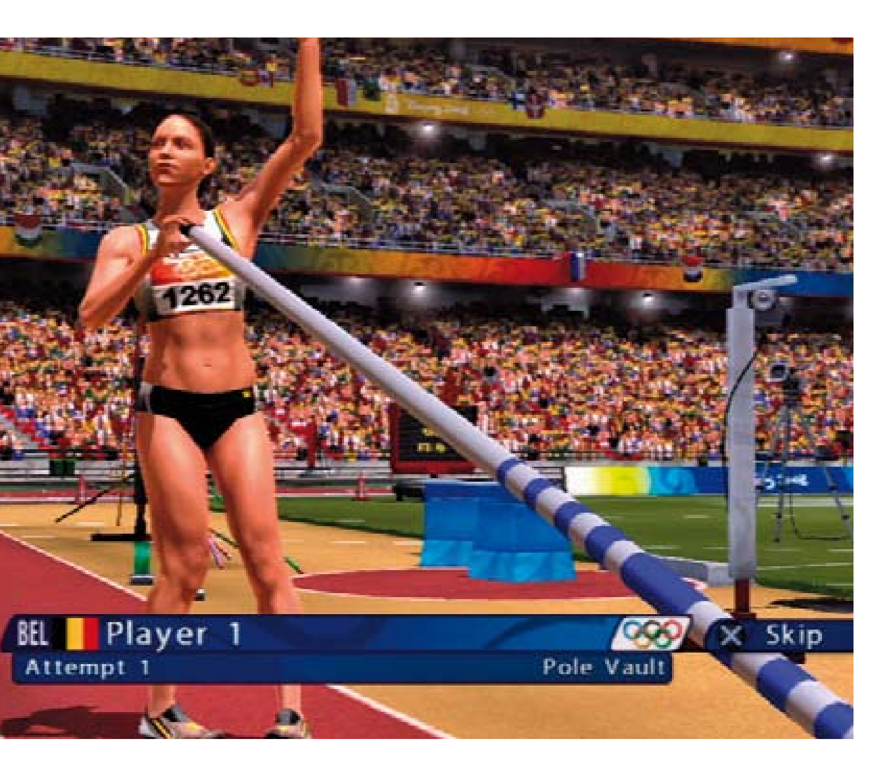


83

Lo mejor
Sentirte dentro de algunas secuencias de la trilogía. Las secuencias de lucha. El buen doblaje.

Lo peor
Las fases de conducción son mejorables. La ausencia de juego online.

Nuestra opinión
La primera incursión de Bourne en el mundo de los videojuegos gustará a sus fans.





Beijing 2008

VIVE LA OLIMPIADA

Entre la Eurocopa de Fútbol (¡por fin somos CAMPEONES!), Wimbledon (¡viva Rafa!) y los Juegos Olímpicos, los que amamos el deporte estamos pasando un verano de lo más entretenido. Y gracias a este interesante juego basado en este último evento deportivo (que cuenta con la licencia oficial), vamos a seguir disfrutando durante muchos meses más.

APROXIMADAMENTE UNA DOCENA de deportes olímpicos se han contemplado en este título de SEGA, que abarcan 36 disciplinas diferentes: natación, atletismo, judo, tiro con arco o ciclismo son algunas de las pruebas incluidas, que pueden ser disfrutadas desde varias modalidades distintas.

El modo Juegos Olímpicos es el más importante de todos. En él debemos demostrar que somos los mejores en todos los eventos deportivos en los que debemos tomar parte, pudiendo escoger la nacionalidad, el aspecto y otros elementos de nuestros atletas. Pero como suele ocurrir con este tipo de juegos (como con el fenomenal "Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos" de Wii y DS), la mejor baza de "Beijing 2008" es el multijugador. En él pueden participar hasta cuatro jugadores offline, o hasta ocho participantes si lo hacemos online, y gracias a éstas opciones podemos vivir unos piques de campeonato. Sólo por el hecho de poder disfrutar de los modos multijugador merece la pena hacerse con "Beijing 2008". Por desgracia el título también presenta un defecto importante, el que tiene que ver con el control. Y es que, aunque es sencillo, resulta bastante incómodo en algunas pruebas (como salto de longitud o lanzamiento de martillo, por ejemplo). Pero bueno, no es tan malo como para echar por tierra toda la jugabilidad que encierra el título. Por último, cabe destacar el interesante trabajo gráfico realizado (sobre todo en las animaciones de los deportistas) y la magnífica ambientación que rodea a cada uno de los eventos, incluyendo comentarios en castellano. Por lo tanto "Beijing 2008" es un juego deportivo completo y bastante cuidado, que os hará pasar buenos ratos a poco que sintáis el "espíritu olímpico".

■Eduardo G

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Eurocom
Distribuidor: SEGA
Género: Deportivo
Multijugador: 1-8
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.olympicvideogames.com



80

Lo mejor
La gran oferta de disciplinas contempladas. El modo multijugador y la fenomenal ambientación.

Lo peor
El control implementado en algunas pruebas resulta incómodo.

Nuestra opinión
Si os gustan los juegos deportivos en general, aquí tenéis uno bastante bueno.





El Pack Más Olímpico



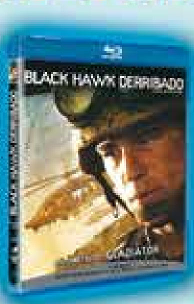
PS3 80 GB + Dual Shock 3 + Sixaxis + juego BEIJING 2008

449,99€

...Y LLÉVATE DE REGALO UNA DE ESTAS PELÍCULAS EN















* PROMOCIÓN VÁLIDA HASTA EL 30 DE SEPTIEMBRE DE 2008 O FIN DE EXISTENCIAS. NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O PROMOCIONES.

IMAGEN Y SONIDO · ELECTRODOMÉSTICOS · SOFT&DVD · GPS · TELEFONÍA · INFORMÁTICA

Boulanger

multimedia & electrodomésticos & servicios

ANDALUCÍA

MARBELLA
PARQUE COMERCIAL LA CAÑADA
Ctra. de Ojén, S/N
29600 Marbella (Málaga)
Tel. Centro: 95 108 21 00

MIJAS
PARQUE COMERCIAL MIRAMAR
Ctra. N-340 Salida Coín
29650 Mijas (Málaga)
Tel. Centro: 95 108 11 00

ROQUETAS DE MAR
PARQUE COMERCIAL GRAN PLAZA
Ctra. de Alción S/N
04740 Roquetas de mar (Almería)
Tel. Centro: 95 004 91 20

CANTABRIA

SANTANDER
CENTRO COMERCIAL EL ALISAL
C/ Joaquín Rodrigo S/N
39011 Cerro del Alisal (Santander)
Tel. Centro: 94 204 94 70

CATALUNYA

SANT BOI
PARC SANT BOI
Junto autopista C32, Hortells, 6-8
08830 Sant Boi (Barcelona)
Tel. Centro: 93 749 62 90

C. MADRID

ALCALÁ DE HENARES
PARQUE LA DEHESA
Ctra. A-2 km. 34
28805 Alcalá de Henares (Madrid)
Tel. Centro: 91 832 82 10

ALCORCÓN
PARQUE ALCORCÓN
Avd. de Europa, S/N
28922 Alcorcón (Madrid)
Tel. Centro: 91 838 60 70

S.S. REYES
PARQUE MEGAPARK
Ctra. A-1 Salida 19
Pza. del Comercio, 2
28907 S.S. Reyes (Madrid)
Tel. Centro: 91 838 60 60

C. VALENCIA

ALDAIA
PARQUE COMERCIAL BONAIRE
Plan Parcial sector AM5
Ctra. A-3 Km 345
46960 Aldaia (Valencia)
Tel. Centro: 96 104 22 40





Hunting Unlimited 2008

SIGUIENDO UN RASTRO EQUIVOCADO

A juzgar por los títulos que salen al mercado, se diría que las temáticas de los videojuegos y sus géneros están ya casi agotados. Sin embargo, no se prodigan demasiado los dedicados a la caza. Hunting Unlimited 2008 nos propone irnos de cacería a Norteamérica y África a lo largo de más de sesenta misiones.

Utilizaremos el sigilo, el camuflaje, seguiremos el rastro y cuidaremos de que nuestro aroma y la dirección del viento no delaten nuestra presencia para acercarnos a la presa. Dispondremos entre otros accesorios, de mapa, prismáticos, trípode, multitud de armas de fuego, arco, brújula, así como medios de transporte para recorrer largas distancias. (Un quad o con un caballo). El sonido está panoramizado, ayudándonos en nuestra orientación hacia área donde se encuentra la presa que nos interesa recechar y precintar. Incluye dieciséis tipos de trofeos a abatir; caza mayor en su mayoría: ciervos de cola blanca, ciervos mula, búfalos, renos, pumas, osos, jabalíes, alces, leones, elefantes, etc.

Sin embargo, siendo el mundo cinegético tan rico en detalles para cualquier diseñador de videojuegos, HU 2008 no aprovecha ese potencial. No ofrece una variedad de estilos de caza dignos de mención, ni existe un modo cooperativo para cazar en cuadrilla, al paso o monterías donde se usan perros de caza… Es pobre gráficamente y eso repercute en la credibilidad del simulador. No encontraremos luces dinámicas, ni efectos de agua, flora y fauna capaces de sumergirnos en el entorno. En su lugar, vagaremos por escenarios planos, poco detallados, con texturas de baja resolución, muchas aristas, popping así como animaciones y física poco realistas. Estos defectos serían quizás disculpables si el juego lograra divertirnos con su jugabilidad y variedad de opciones, pero no lo consigue. HU 2008 sí es generoso en el número de misiones, incluso tenemos la posibilidad de editar nuestros propios desafíos, indicando el tamaño de los animales, su sed, su hambre y cansancio entre otros parámetros, pero no nos cautiva.

SU INTELIGENCIA ARTIFICIAL es escasa, lo que propicia momentos pintorescos que en absoluto recuerdan al mundo cinegético ni a la naturaleza en general. Los animales parecen tener trayectorias predefinidas, dándose la paradoja de que huyen en dirección al cazador (esto podría ser comprensible en el caso de jabalíes malheridos u osos, pero no con ciervos) o bien no se inmutan cuando ráfagas de disparos les asolan; o se ponen a dar vueltas entorno al cazador hasta que éste les abate como si estuviera subido a un tiovivo. Sucede también que el jugador puede alcanzar corriendo a la cabra montesa que va dando saltos por la campiña sin ton ni son. Tampoco parece muy lógico cazar pumas o una manada de búfalos en el páramo con una escopeta de perdigones o con una pistola de 9 mm, respectivamente.

El juego sí distingue generalmente entre disparos mortales (en la cabeza, pulmones, columna) y otros menos certeros y letales. Algunos herbívoros cojean si son heridos en una pata, pero otros, como los leones, ni se inmutan cuando reciben balazos. De hecho, nos podemos acercar a ellos y matarlos fríamente. Cuando un animal se adentra en el agua, se desplaza a la misma velocidad que si estuviera en tierra y si nos zambullimos nosotros, oiremos un estrepitoso chillido precediendo nuestra muerte como si hubiéramos sido consumidos por lava volcánica.

No se ha incluido una dificultad esencial en la caza, cual es la puntería. Cuando sopla el viento, sí notamos un leve movimiento del cañón, pero en general, no existe un mínimo temblor en el momento de centrar el objetivo a través de la mira telescópica. Se puede disparar de igual modo tumbado, agachado, de pie o incluso corriendo. (No hay un balanceo o trote que indique en nuestra vista en primera persona, que estamos corriendo y que eso afecta a nuestra puntería).

La música en cambio, sí está bien integrada y marca las pautas de la cacería, indicándonos si nos encontramos cerca de una presa o incluso si estamos en peligro de ser atacados por algún animal salvaje.

En conclusión, un juego que no logra recrear el mundo de la caza con fidelidad.

■Juanma Pedreguera

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Valusoft-THQ
Distribuidor: Friendware
Género: Simulador de caza
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: PC
www.huntingunlimited.com

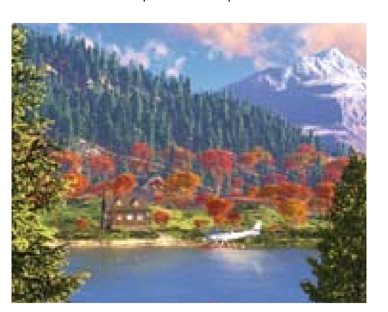


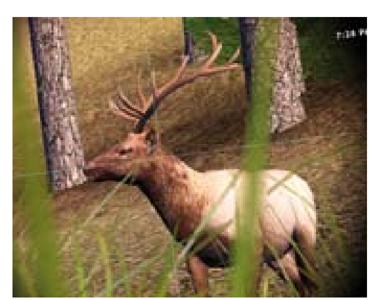
40

Lo mejor
La cantidad de desafíos que propone y sus moderados requerimientos hardware.

Lo peor
Poco profundo, inteligencia artificial deficiente y técnicamente anticuado.

Nuestra opinión
Un título que defraudará tanto a los puristas de la caza, como al resto de jugadores a poco exigentes que sean.



DESDE 50 EUROS/mes

* Incluye Licencia GESIO. Formación y planes de alojamiento no incluidos.

Gesio®

GESTIÓN INTEGRAL ONLINE

TIENDAS ONLINE
Y GESTIÓN DE EMPRESA

TODO EN UNO

WWW.GESIO.COM





www.gesio.com - marketing@gesio.com - +34 963 32 90 20 - GESIO® es una marca registrada de LINKZ systems®



Mass Effect

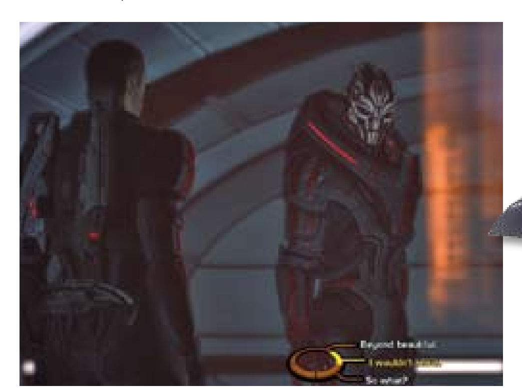
ROL DE OTRA GALAXIA

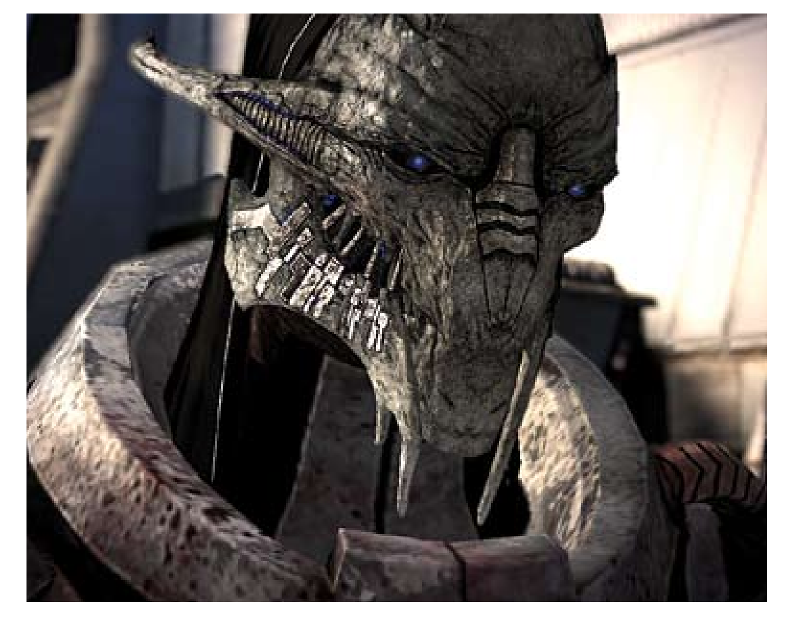
Mass Effect fue, en su versión para Xbox 360, uno de los mejores juegos del pasado año 2007. Ahora, los usuarios de PC también pueden disfrutar de esta espectacular aventura galáctica en sus ordenadores. Una versión que, además, supera incluso a la original diseñada para la consola de Microsoft. Está claro que este nuevo sistema le sienta genial a la obra de BioWare, por lo que os aseguramos que la considerable espera ha merecido la pena con creces.

Como muchos ya sabréis, "Mass Effect" es un título de rol ambientado en el año 2183 que nos pone en la piel del Comandante Shepard. En el rol de este oficial debemos recorrer un alucinante universo repleto de razas, misiones, conflictos, oportunidades y todo tipo de situaciones distintas que conllevan a una libertad de acción solamente comparable a la grandeza total de la aventura. Y lo cierto es que pocas veces hemos visto en ningún otro videojuego tantas posibilidades entre las que elegir sólo sujetas a nuestra propia voluntad de proceder. En este juego las decisiones a tomar son casi abrumadoras, y únicamente de nosotros depende guiar el rumbo de los acontecimientos en una dirección u otra.

A la hora de crear o elaborar el personaje principal del juego (también podemos elegir entre algunos ideados por la CPU), el título nos permite seleccionar entre un gran número de opciones. Además, todas ellas tienen después su relevancia en la historia. Por lo tanto no









sólo es importante en "Mass Effect" especificar el aspecto físico de Shepard, sino también decidir con firme intención su historia, especialidad y estilo psicológico. De todo esto va a depender en cierta medida la forma de comportarse o de actuar del héroe a lo largo de la aventura.

LAS PRINCIPALES DIFERENCIAS que existen entre esta última versión de la aventura y la anterior de Xbox 360 las encontramos en el apartado técnico. Para empezar los tiempos de carga se han visto reducidos, lo cual ayuda a que el desarrollo del lanzamiento sea bastante más fluido. También, todos los "defectillos" gráficos que en su día vimos han sido eliminados o simplificados en esta ocasión. De la misma manera, el control se nos antoja más intuitivo con el ratón y el teclado, algo que resulta especialmente útil durante los combates.

Nuevamente el progreso de juego se lleva a cabo por medio de misiones, tanto principales como secundarias (por decirlo de algún modo sencillo de comprender), siendo estas últimas las que más nos permiten explorar y variar durante las muchas horas que dura el título. Por supuesto, "Mass Effect" también incluye tensos momentos de acción en los que hay que dejar hablar a las armas de las que disponemos.

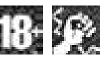
TÉCNICAMENTE estamos ante un trabajo inmenso en todos los sentidos. Los escenarios son grandes, épicos, detallados y muy imaginativos. Así, todos los lugares que visitamos en la aventura gozan de un carácter propio muy cuidado. La misma calidad muestran también los personajes, con unas animaciones y unas físicas sorprendentes.

En resumen, podríamos estar hablando de este juegazo durante horas, pero ni siquiera así haríamos honor a este "Mass Effect". Si ya la versión de Xbox 360 nos gustó mucho, ésta para PC nos ha parecido un juego que no os podéis perder. Estamos seguros de que su envolvente y asombroso argumento y su inmensa jugabilidad no os van a dejar indiferentes, eso seguro.

■ Enrique Luque

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Bioware
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Rol
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.masseffect.bioware.com



94

Lo mejor
La historia, el apartado técnico y todas las posibilidades que presenta.

Lo peor
Que ya hayas jugado a la versión de Xbox 360.

Nuestra opinión
Una épica aventura, que mejora lo que parecía casi insuperable. Si te gusta el género y tienes un ordenador, no lo dudes ni un segundo, "Mass Effect" es una obra de culto.





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
902 110 453
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

GameSHOP
especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Real, 24 · 15402 FERROL
981 325 727 EMAIL: ferrol@gameshop.es

ALBACETE
¡¡ PRÓXIMA APERTURA!! C.C. Los Llanos, Avda 1º de Mayo s/n Local nº 38 Planta Baja02006 ALBACETE
c/Feria, 16 · 02005 ALBACETE
967 66 66 93 EMAIL: feria@gameshop.es
c/Pérez Galdós, 36 · 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 · 02002 ALBACETE
967 61 03 08 EMAIL: nueva@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 · 02400 HELLIN
967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 · 02640 ALMANSA 967 34 04 20

ALICANTE
c/Capitán Antonio Mena, 130 · 03204 ELCHE
966 64 13 11 EMAIL: elche@gameshop.es

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 · 04700 EL EJIDO
950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

BALEARES
c/Abad y Lasierra, 52 BAJO · 07800 IBIZA
971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es
c/Passeig de S'estació,6 L-2 · 07500 MANACOR
971 55 90 66 EMAIL: manacor@gameshop.es
c/Caputxins, 9 · 07002 PALMA DE MALLORCA
971 71 72 65 EMAIL: palma@gameshop.es

BARCELONA
c/Sant Quirze, 19 · 08201 SABADELL
93 727 60 45 EMAIL: sabadell@gameshop.es
c/Sant Antoni Maria Claret, 502 Tienda 3 · 08027 BARCELONA
93 349 65 55 EMAIL: barcelona@gameshop.es
c/Santiago Rusiñol, 31 · 08870 SITGES 93 894 20 01
Rambla Francesc Macià, 65 L4 · esq. c/Tarragona · 08226 TERRASSA 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@gameshop.es
Boulevard Diana, Escolapis, 12 ·Rambla Principal · 08800 VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 · 11003 CÁDIZ
956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

CANTABRIA
c/Ardigales, 17 · 39700 CASTRO URDIALES
942 78 34 12 EMAIL: castrourdiales@gameshop.es
c/José María Pereda, 10 · 39300 TORRELAVEGA
942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
c/José María Pereda, 55 B · 39300 TORRELAVEGA
942 08 78 33 EMAIL: torrelavega2@gameshop.es
c/Hernan Cortés, 4 · MERCADO DEL ESTE · 39003 · SANTANDER
942 07 93 40 EMAIL: santander@gameshop.es

CASTELLÓN
C.C. Costa Azahar · N-340 Km 1042 · 12580 BENICARLÓ
964 462 981 EMAIL: benicarlo@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor · 18004 GRANADA
958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 · L-2 · 35500 · ARRECIFE (LANZAROTE)
928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

MADRID
c/Paseo del Deleite S/N · C.C. EL DELEITE · 28300 ARANJUEZ
91 892 05 49 EMAIL: aranjuez@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 · 30500 MOLINA DE SEGURA
968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Virgen de la Esperanza, S/N · 30008 MURCIA
968 90 83 72 EMAIL: murcia@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 · 30510 YECLA
968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 · 30870 MAZARRÓN 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 · 30860 PTO. MAZARRÓN 968 15 40 05
EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerías Viacambre · L-A
32003 OURENSE 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

SALAMANCA
Plaza San Julián, 4-6 · 37001 SALAMANCA
923 21 64 05 EMAIL: salamanca@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 · 43202 REUS 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 · Edificio Marte · 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

VALENCIA
c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local 210 VALENCIA
96 330 47 50 EMAIL: valencia@gameshop.es

VIZCAYA
c/Zabalandi, S/N C.C. BILBONDO · 48970 · BASAURI
94 449 69 47 EMAIL: basauri@gameshop.es













SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
902 110 453
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. PRECIOS VÁLIDOS SALVO ERROR TIPOGRÁFICO. PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA. TODAS LAS OFERTAS SON VÁLIDAS HASTA FIN DE EXISTENCIAS































SBK 08

ESTA MOTO PIERDE ACEITE

El terreno de la simulación sobre dos ruedas sigue sin tener un referente claro pese a los denostados intentos de diversas compañías por intentar seducir a la grandísima cantidad de aficionados al mundo de la motocicleta.

Ya sean de una cilindrada u otra, bien de la nueva o de la no tan nueva generación, lo cierto es que ninguno de los simuladores que existen en el mercado llega a cumplir satisfactoriamente en su totalidad con los detalles que exige un amante del motociclismo. Se han realizado buenos intentos, y quizá si recopiláramos lo mejor de cada uno de ellos llegaríamos a obtener un producto que nos dejara a todos pegados al mando con la ilusión de emular a los Xaus, Biaggi, Checa o Nieto.

Por desgracia, este no es el caso de "SBK 08", que llega a nuestras consolas con la fuerza que le otorgan las licencias y los centímetros cúbicos de las más sorprendentes motocicletas sin que, desafortunadamente, llegue a cautivarnos.

EL SALTO GENERACIONAL no se percibe entre la edición anterior de la saga y la presente. Apenas algunas mejoras gráficas para las consolas next-gen no son suficientes para justificar su compra, y más aún cuando la evolución técnica del título es tan limitada. Sus gráficos no impresionan, su sonido dista bastante de ser el debido y su realismo –sobre todo en lo que a físicas se refiere- depende directamente de la imaginación que le quiera echar el jugador. Si a ello le unimos algún que otro muro atravesable y la escasa sensación de velocidad, lo único que nos queda es adelantar y tomar curvas a presuntas velocidades endiabladas desafiando cualquier ley física conocida.

Pero no todo va a ser negativo. Los grandes fanáticos del motociclismo van a encontrar motivaciones suficientes para echar alguna que otra carrerilla en el modo online que permite enfrentarse con hasta ocho jugadores de manera simultánea.

■ Ilde Cortés

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Milestone
Distribuidor: Virgin
Género: Velocidad
Multijugador: 1-8
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.sbk08.com



69

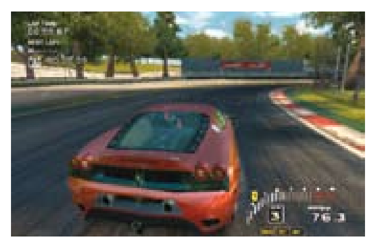
Lo mejor
Las pertinentes licencias y el modo online para ocho jugadores.

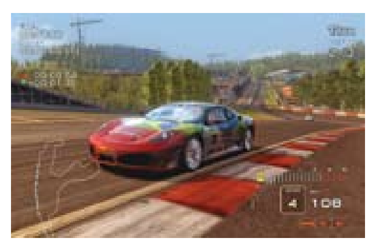
Lo peor
La casi inexistencia de física, daños… Gráficamente mejorable.

Nuestra opinión
Milestone parece haber hecho una conversión de la versión anterior del juego actualizando ligeramente algunas cuestiones técnicas.

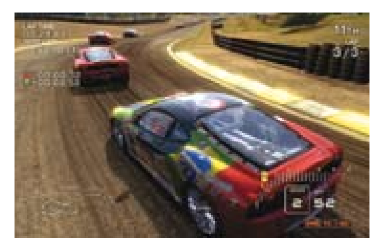












Ferrari Challenge Trofeo Pirelli

GLAMOUR EN LA CARRETERA

En lo que a coches deportivos se refiere, existe un fabricante que siempre ha despertado entre la mayoría de nosotros un sentimiento de admiración: Ferrari. System 3 ha querido rendir un homenaje a esta prestigiosa marca de coches creando un completísimo juego de velocidad, capaz incluso de plantar cara a los actuales pesos pesados del género como son "GT5 Prologue", "Forza MotorSport 2" o "GRiD".

TODOS LOS COCHES que aparecen en el juego son exquisitas recreaciones de modelos muy conocidos diseñados por la compañía italiana, pudiendo competir a bordo de joyas como el Ferrari F355, 360 GT, 348 Challenge o el impresionante F40. Cuando saltamos al asfalto lo primero que notamos es una sensación de velocidad impactante de veras, sobre todo si corremos desde una de las múltiples vistas desde el interior del vehículo que nos ofrece el título. Sin embargo a pesar de este hecho el control de los coches es muy preciso, situándose a medio camino entre el arcade y la simulación, por lo que satisfará a todo el mundo. Además es posible cambiar algunos de los reglajes y ayudas en la conducción de las máquinas, desde la potencia del sistema ABS hasta la suspensión o los amortiguadores.

Las modalidades de juego son cuantiosas (Carrera Rápida, Crono, Tutorial, Arcade…), destacando el extenso modo Challenge (apto para un solo jugador); y el increíble modo online, en el que pueden tomar partido hasta 16 jugadores simultáneamente. Y como el título también presenta un considerable surtido de circuitos reales y material extra desbloqueable, los amantes de los juegos de velocidad tienen en "Ferrari Challenge Trofeo Pirelli" entretenimiento para muchos meses. System 3 ha conseguido dar vida a un título muy completo y atractivo, a la altura de lo que se merece una firma tan histórica como la italiana.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: System 3
Distribuidor: Proein
Género: Velocidad
Multijugador: 1-16
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
www.system3.com

3+ 86

Lo mejor
La increíble sensación de velocidad y la suntuosa selección de Ferraris y trazados incluidos. Gran modo online para 16 jugadores.

Lo peor
Que no os guste la marca Ferrari (cosa que dudamos, por otra parte).

Nuestra opinión
"Ferrari Challenge Trofeo Pirelli" nos ha sorprendido por su calidad y posibilidades.

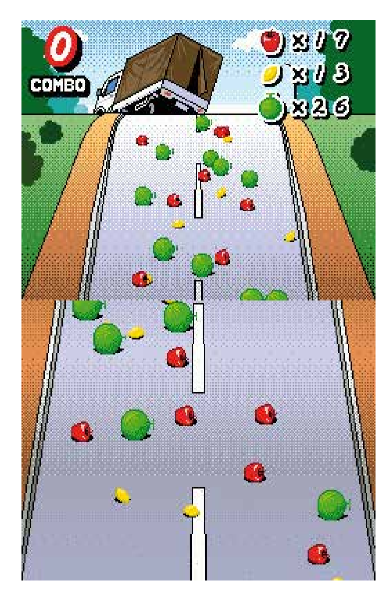


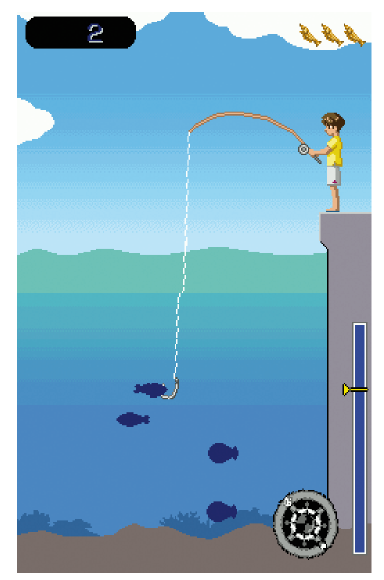
Lifesigns: Surgical Unit

AFICIÓN POR LA MEDICINA









Estamos ante la segunda parte de "Kenshuui Tendo Dokuta", un curioso juego de relativo éxito en Japón, cuya primera parte vio la luz en nuestro país hace no mucho tiempo. Conocido aquí como "Lifesigns", este nuevo título nos pone en la piel del Dr. Tendo, un joven médico dispuesto a demostrar toda su valía curando pacientes.

Para todos aquellos que piensan que éste es un lanzamiento descaradamente basado en el conocido "Trauma Center", es necesario aclarar que no es exactamente el caso. Más bien podríamos decir que "Lifesigns" es una original mezcla entre el éxito de Atlus y otros juegos como "Hotel Dusk" o "Phoenix Wright". De hecho el título navega un poco a la deriva en algún lugar intermedio entre estos tres productos. Principalmente, en este título tenemos que curar pacientes, sí, pero también conversar con un gran número de personajes antes de llevar a cabo ninguna operación. En muchos casos las charlas con los familiares del enfermo, por ejemplo, tienen bastante poca relación con el desarrollo del juego. Una vez entramos en faena –lo cual no sucede tan a menudo como nos gustaría-, debemos localizar el dolor del paciente y llevar a cabo la cirugía correspondiente.

ESTÉTICAMENTE el juego tiene un estilo manga, bastante acorde con sus características. En ciertos momentos hasta nos sentimos protagonistas de un anime de médicos. Y esto no es algo casual, puesto que "Lifesigns: Surgical Unit" es un trabajo claramente orientado al gusto de los japoneses, con conversaciones curiosas y demás, pero cuyas características no ocultan en ningún momento sus escasos momentos de acción. Así, las frecuentes conversaciones con los personajes y las ocasionales operaciones resultan intereses insuficientes al cabo de un rato de juego. No podemos decir que estemos ante un mal trabajo, pero tampoco ante una obra excepcional.

■Enrique Luque

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Dream Catcher
Distribuidor: JoWooD
Género: Puzzle / Aventura conversacional
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: Nintendo DS
www.LifeSigns-game.com

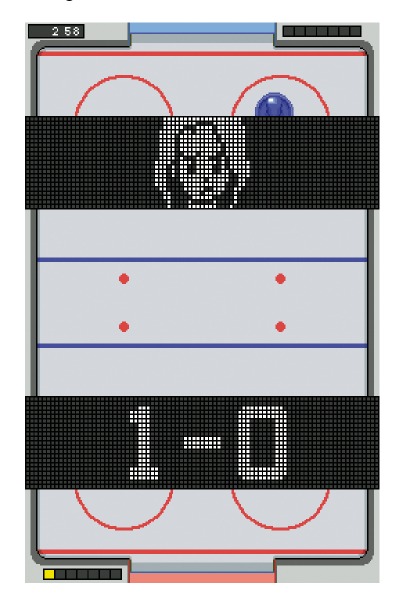


70

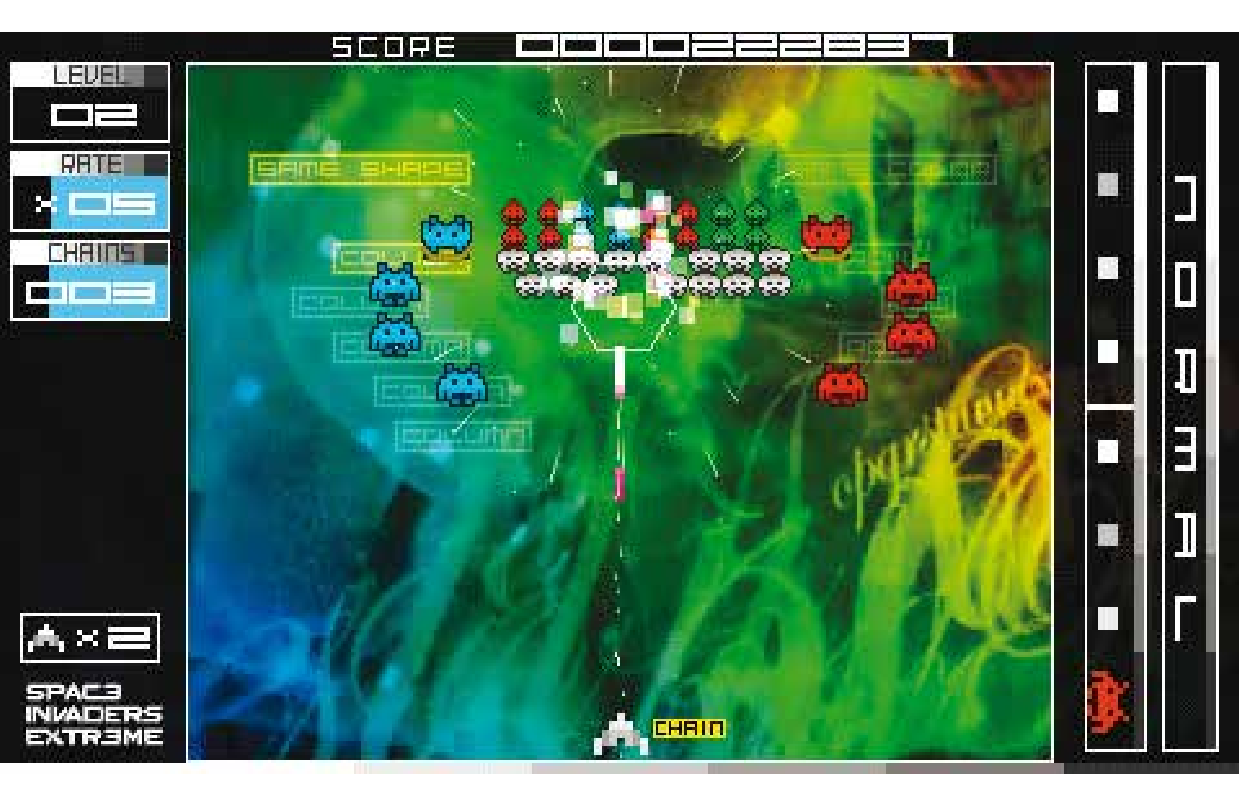
Lo mejor
La estética manga y las operaciones.

Lo peor
El ritmo es bastante lento y se hace un poco repetitivo.

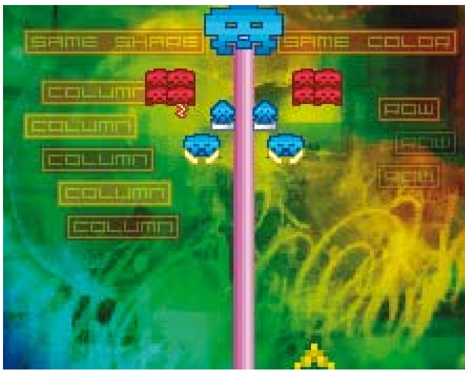
Nuestra opinión
"LifeSigns: Surgical Unit" es un juego relativamente original, capaz de entretener a aficionados al mundo de la medicina. No obstante, no resulta muy recomendable para quienes busquen una aventura rápida o tradicional.











Space Invaders Extreme

UN CLÁSICO RENACIDO

El clásico entre los clásicos reinventado. Idiosincrasia de neón que se adapta a los nuevos tiempos, más exigentes y más hambrientos de velocidad. "Space Invaders Extreme" cuenta con el mismo sistema de juego que su antecesor y con muchos de los diseños de su primigenio. Es, sin duda alguna, el matamarcianos por excelencia y el padre de los shooters modernos. Taito ha rediseñado su clásico de manera soberbia, con muchos más enemigos en pantalla, power ups que aparecen por doquier y añadiendo el concepto de enemigos finales. Como no podía ser de otra manera, "Space Invaders Extreme" se distribuye en fases, pero ahora un poderoso enemigo espera a ser derrotado al final de cada nivel. Al derrotarlo seguimos avanzando y la dificultad crece, de la misma manera que se multiplica la locura pixelizada. La esencia jugable se ha mantenido, pero añadiendo los cambios justos para hacerlo contemporáneo y novedoso. Movemos nuestra nave con la cruceta y disparamos indistintamente con los botones A ó B. La función táctil queda relegada únicamente a la navegación por menús. Disparamos mucho más rápido que en el original y si hacemos combos (eliminar muchos enemigos del mismo color) seremos recompensados con power ups: un láser más potente, disparo triple o un proyectil que explota al impactar, dañando así a enemigos cercanos. Si acertamos a una de las naves especiales que pasan rápidamente de un lado a otro de la pantalla, obtendremos puntos extra o entraremos en fases de bonus. Aquí podemos conseguir más vidas, puntos o incluso encargarnos algún tipo de misión: si la superamos con éxito, entraremos en una especie de "modo berserk" frenético que es perfecto para aumentar nuestras puntuaciones.

EXISTEN DOS CARACTERÍSTICAS que, por su importancia, merecen ser reseñadas. La primera es que "Space Invaders Extreme" recupera una parte de los videojuegos, bastante obsoleta hoy en día, que durante más de dos décadas consiguió volvernos completamente locos: las puntuaciones. La segunda es el extraordinario aspecto técnico del que hace gala y que trata con el respeto que se merece al juego original. La música, los lásers, píxels y efectos de sonido (grabados a fuego en la mente de cualquier jugador) os harán disfrutar como nunca en uno de los títulos más perfectos para la portátil de Nintendo.

■ Mario Fernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Taito Corporation
Distribuidor: Proein Games
Género: Shooter / Arcade
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
www..taito.co.jp/english/index.html



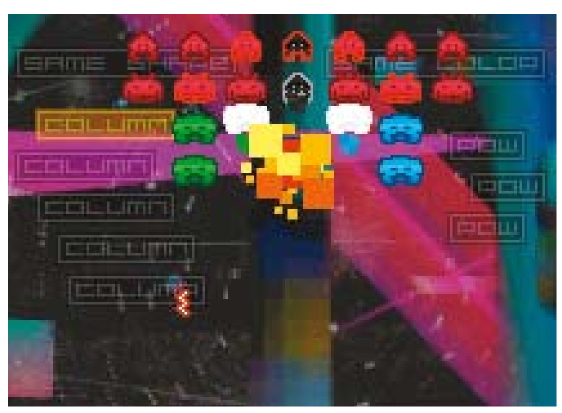
90

Lo mejor
Todo. Desde el control hasta la musicalidad de la acción.

Lo peor
Más variedad en los power ups habría estado genial.

Nuestra opinión
Imprescindible, así de simple y contundente.





Unreal Tournament 3

LA MADRE DE TODAS LAS BATALLAS

Después de una larga espera en la que los usuarios de PS3 y PC han dado buena cuenta de sus virtudes, ha llegado la hora de que los amantes de Xbox 360 pueden deleitarse con la frenética acción de "Unreal Tournament 3". Armas, disparos, combates y vibrantes partidas multijugador son los protagonistas de este título de sobra conocido por los fans de los 'shooters' que hace acto de presencia en la máquina de Microsoft para dejarnos pegados a la pantalla durante horas y horas.

Esta tercera parte de la saga, que presenta un aspecto gráfico envidiable gracias a la potencia del motor gráfico Unreal Engine 3 –el mismo que cautivó a los que tuvieron la posibilidad de disfrutar con "Gears of War"-, presenta algunas novedades con respecto a las versiones de otras plataformas. Así, los usuarios de Xbox 360 cuentan con dos personajes exclusivos, cinco nuevos mapas y la opción de disputar partidas para multijugador local con pantalla dividida. Y por si esto no fuera suficiente, el juego incluye un jugoso trailer exclusivo de "Gears of War 2" en alta definición.

PERO DONDE RADICA todo el potencial jugable de "Unreal Tournament 3" es en sus seis modos de juego online para hasta dieciséis jugadores simultáneos. Los piques son de auténtico órdago y los desarrolladores de Epic Games ya cuentan con el exitoso aval de las entregas anteriores, lo que les hace sabedores de cómo enganchar al usuario para que no pare de jugar. Los múltiples puntos de resurrección en cada uno de los mapeados están estratégicamente situados, con armas potentes siempre cerca para que en tu vuelta a la acción no te conviertas en una presa fácil. Incluso puedes engañar a tus adversarios haciendo parecer que estás muerto y preparar una buena emboscada.

Por si acaso, y para ir entrenando, esta tercera entrega de "Unreal Tournament" incluye un modo Campaña con el que puedes conocer los mapas, si es que no te distraen demasiado los espectaculares escenarios en que se desarrolla la historia que, por cierto, presenta un magnífico doblaje al castellano. ¿A qué esperas para empezar a afinar tu puntería?

■Ilde Cortés

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Epic Games
Distribuidor: Virgin Play
Género: Shoot´em up subjetivo
Multijugador: 1-16
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.unrealtournament3.com





90

Lo mejor
La descarga de adrenalina que produce un buen par de partidas online.

Lo peor
El retraso que ha sufrido esta versión de Xbox 360 con respecto a PC y PS3.

Nuestra opinión
Si te gustan los shooters no sabemos a qué esperas para correr a comprarlo.

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS **DIVERTIENDA**

OLVÍDATE DE LA CRISIS













[1]PS3 para PVP 399,99€: 6 meses sin intereses [2]PSP SLIM para PVP 189,99€: 11 meses con intereses [3]XBox 360 PVP 269,99€: 3 meses sin intereses [4]Wii para PVP 249,95€: 11 meses con intereses. [5]Nintendo DS para PVP 189,99 €: 11 meses con intereses. Consulta otras condiciones en nuestras tiendas. Financiaciones contratadas a través de Crediagil y Freestyle (Banco Santander). No incluidos gastos de apertura.



Star Wars Force Unleashed PS3
69,95 €



Baja PS3
64,95 €

Hellboy PS3
CONSULTAR

Fifa 09 PS3
69,95 €



ahorra hasta **18€*** en tus compras
EN CUALQUIER NOVEDAD

Dragon Quest NDS
39,95 €

Imagina ser profesora NDS
39,95 €



Final Fantasy IV NDS
39,95 €



De Blob Wii
49,95 €



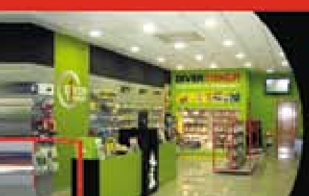
Sacred 2 PC
CONSULTAR



JUEGOS PS3
29,99 €

Divertienda es una entidad franquiciadora que pone al servicio de sus franquiciados toda su experiencia y formación en el sector de los videojuegos para satisfacer las necesidades de sus clientes y socios. Para información sobre la franquicia contactar con **Oscar Villanueva** Tel: 656 39 02 20

www.divertienda.com



ALBACETE **DIVERTIENDA HELLÍN** C/ Doctor Cerdá Martí, 10 Bajo 2. Tel: 967 68 12 21 - CÁCERES **DIVERTIENDA PLASENCIA** Sor Valentina Mirón, 18. Tel: 927 41 11 41 - CÓRDOBA **DIVERTIENDA PRIEGO** Federico Martín Bahamontes, 34. Tel: 957 54 16 46 - HUELVA **DIVERTIENDA HUELVA** C/ Concepción 4, 6 Bajo (Radilux). Tel: 959 24 96 38 - MURCIA **DIVERTIENDA CARTAGENA** Alfonso XIII, 66. Tel: 968 12 16 78 - SEVILLA **DIVERTIENDA ECIJA** C.C. N4 L-19 A 2ª Pl, Tel: 955 87 60 06 - TOLEDO **DIVERTIENDA TOLEDO** C. C. Puerta de Toledo. Tel: 925 49 16 36 - CIUDAD REAL **DIVERTIENDA VALDEPEÑAS** Plaza Nueva, Local 10. Tel: 926 34 85 90 - **PRÓXIMA APERTURA** CASTELLÓN **DIVERTIENDA CASTELLÓN** C/ Vera, 26. Tel: 964 78 53 29

www.divertienda.com





Lost Planet Colonies

GUERRA EN TERRITORIO GÉLIDO

Capcom ha recuperado de nuevo uno de sus títulos más aclamados de la nueva generación, "Lost Planet", originario de Xbox 360 y versionado meses más tarde a PC y Playstation 3. "Lost Planet" era una aventura en tercera persona con uno de los niveles de acción más espectaculares vistos en la nueva generación, y además poseía un multijugador agradecido a lo que se añadía un modo historia irregular (con ciertas salidas de tono en el guión y algún que otro nivel agobiante). Todo tenía lugar en un entorno frío y austero, en el que teníamos que enfrentarnos a alienígenas (los Akrid) de desproporcionadas dimensiones. Bien, pues esta edición especial expande la ya de por sí notoria experiencia del juego original con jugosos extras, en especial para el modo en línea: podemos jugar con el bando humano o el de los Akrid, recorrer nuevos niveles, controlar a nuevos personajes (también se mantienen los "skins" de la versión previa de PC y PS3, donde incluso es posible jugar con Frank de "Dead Rising"), usar diez nuevas armas o conocer nuevos enemigos.

En cuanto a los modos de juego, nos encontramos desde un curiosísimo Offlimit que acelera la velocidad creando una auténtica caricatura del conjunto, pero que encaja en el espíritu arcade del juego y elimina cualquier atisbo de realismo. Otros modos de juego como un clásico Boss Attack o el Vs Annihilator engordan un nutrido cartel de opciones, aunque la que probablemente se lleva la palma sea el permitir enfrentarse a usuarios de Xbox 360 contra los de PC.

EN DEFINITIVA, esta versión mejora esencialmente la experiencia multijugador, ya de por sí rica en el primer juego. Desgraciadamente, las partidas guardadas en el "Lost Planet" original no sirven en esta versión ni tampoco podemos enfrentarnos online a los jugadores del título previo (ni siquiera en los mapas que comparten). "Lost Planet Colonies" es una opción interesante de cara a estos insoportables meses veraniegos.

■Omar Álvarez



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Capcom
Distribuidor: Proein
Género: Acción
Multijugador: 1-16
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC, Xbox 360
www.lostplanet-thegame.com




80

Lo mejor
Engorda la cantidad de modos multijugador, algunos siendo especialmente interesantes. Poder jugar entre usuarios de ambos sistemas.

Lo peor
No permite utilizar los datos del "Lost Planet" original ni enfrentarnos a dichos usuarios.

Nuestra opinión
Un notable título de acción, idóneo para "otakus" que gana con esta versión su mejor multijugador.

SÓLO LOS MEJORES LLEGAN A

PLATINUM

La mejor selección de juegos para tu PLAYSTATION 3 ahora por sólo

29,99 €











AHORA TAMBIÉN EN

PLAYSTATION 3

IMAGEN Y SONIDO · ELECTRODOMÉSTICOS · SOFT&DVD · GPS · TELEFONÍA · INFORMÁTICA

Boulanger

multimedia & electrodomésticos & servicios

ANDALUCÍA

MARBELLA
PARQUE COMERCIAL LA CAÑADA
Ctra. de Ojén, S/N
29600 Marbella (Málaga)
Tel. Centro: 95 108 21 00

MIJAS
PARQUE COMERCIAL MIRAMAR
Ctra. N-340 Salida Coín
29650 Mijas (Málaga)
Tel. Centro: 95 108 11 00

ROQUETAS DE MAR
PARQUE COMERCIAL GRAN PLAZA
Ctra. de Alción S/N
04740 Roquetas de mar (Almería)
Tel. Centro: 95 004 91 20

CANTABRIA

SANTANDER
CENTRO COMERCIAL EL ALISAL
C/ Joaquín Rodrigo S/N
39011 Cerro del Alisal (Santander)
Tel. Centro: 94 204 94 70

CATALUNYA

SANT BOI
PARC SANT BOI
Junto autopista C32, Hortells, 6-8
08830 Sant Boi (Barcelona)
Tel. Centro: 93 749 62 90

C. MADRID

ALCALÁ DE HENARES
PARQUE LA DEHESA
Ctra. A-2 km. 34
28805 Alcalá de Henares (Madrid)
Tel. Centro: 91 832 82 10

ALCORCÓN
PARQUE ALCORCÓN
Avd. de Europa, S/N
28922 Alcorcón (Madrid)
Tel. Centro: 91 838 60 70

S.S. REYES
PARQUE MEGAPARK
Ctra. A-1 Salida 19
Pza. del Comercio, 2
28907 S.S. Reyes (Madrid)
Tel. Centro: 91 838 60 60

C. VALENCIA

ALDAIA
PARQUE COMERCIAL BONAIRE
Plan Parcial sector AM5
Ctra. A-3 Km 345
46960 Aldaia (Valencia)
Tel. Centro: 96 104 22 40







We Love Golf!

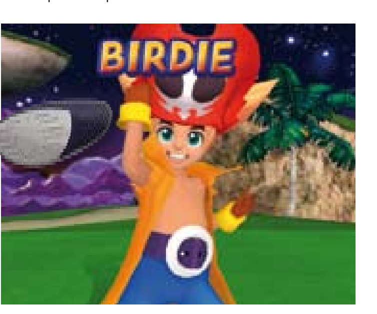
UN PERFECTO "SWING"

El estudio japonés de Camelot ha demostrado una vez más que son unos auténticos expertos en concebir simuladores de golf. Este mismo equipo ya deleitó a los usuarios de Game Boy Color, Nintendo 64 y GameCube con sendas entregas de "Mario Golf", y ahora se ha sacado de la chistera otro gran título de este mismo deporte para Wii. Todos aquellos que hayan probado el juego de golf incluido en "Wii Sports" se sentirán muy cómodos cuando hagan lo propio con "We Love Golf!", porque ambos simuladores comparten un sistema de control bastante parecido. El Wiimote se convierte en un palo de golf virtual y, para efectuar cada golpe, es necesario llevar el mando hacia atrás para graduar la fuerza que queremos imprimir a la bola con el "swing", para luego desplazarlo rápidamente hacia delante para efectuar el impacto. En cuanto practicamos varios intentos (en cuestión de media hora más o menos) se le coge con celeridad el "tranquillo" a este sistema de control que por regla general funciona realmente bien.

LA PUESTA EN ESCENA también recuerda un tanto a la vista en "Wii Sports", sobre todo por lo coloridos que se muestran todos los campos y golfistas, aunque está claro que el nivel gráfico que presenta "We Love Golf!" es netamente superior. Los recorridos son mucho más detallados, los jugadores tienen un físico bastante más estilizado y también es posible observar mejores efectos de luz.

En cuanto a opciones y modalidades el juego está bien servido, y desde uno a cuatro jugadores pueden participar en toda clase de torneos y competiciones, incluyendo un modo online. Por todo esto "We Love Golf!" es uno de los mejores juegos de golf disponibles para Wii y, como sucede con el también extraordinario "Everybody´s Golf World Tour" para PS3, no os dejéis llevar por su aspecto colorido y simpático porque se trata de un simulador de pura cepa.

■ Sergio Martín



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Capcom / Camelot
Distribuidor: Proein
Género: Deportivo
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.capcom-europe.com



85

Lo mejor
El sistema de control es muy bueno. Presenta una gran variedad de opciones.

Lo peor
Su "dulzón" aspecto gráfico puede echar para atrás a algunos jugadores.

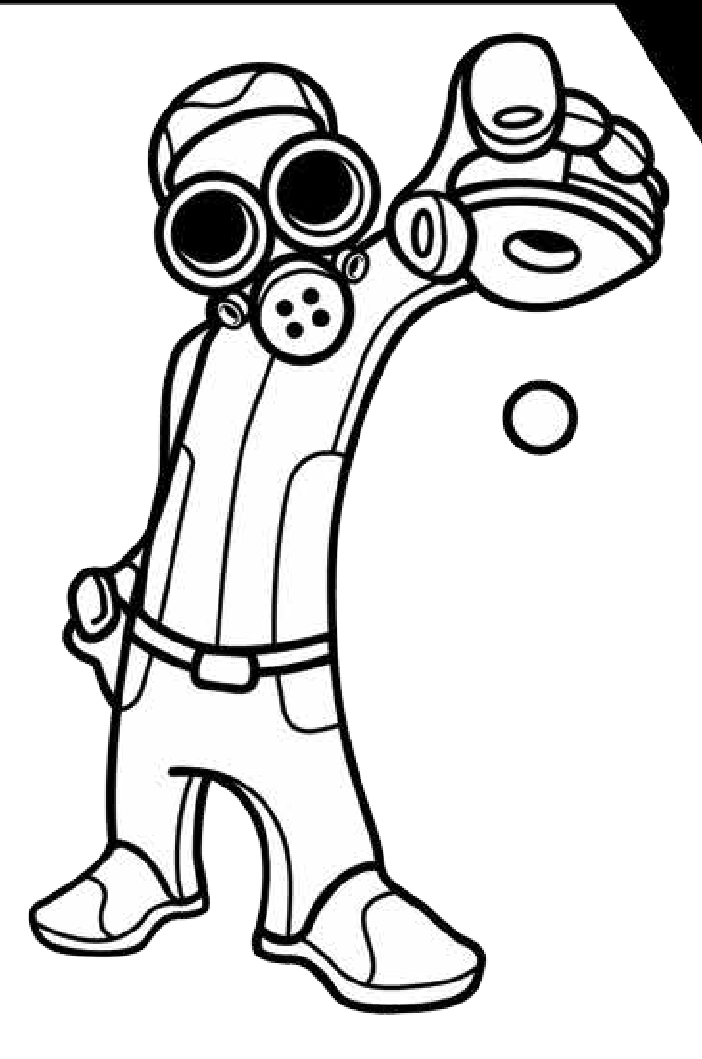
Nuestra opinión
Si os gusta el mundo del golf Camelot y Capcom os han preparado un simulador ameno y de mucha calidad.

BY GAMERS FOR GAMERS

"TIENDA GAMER Nº1 EN ESPAÑA"

WWW.4FRAGS.COM

CIBERGAMERS
GRATIS CON TUS PEDIDOS



























PLANTRONICS

Ratones, alfombrillas, teclados, auriculares, refrigeración pc, cajas pc...

ACCESORIOS PARA JUGADORES

ENVÍOS 24 HORAS

4Frags.com es propiedad de; Progamer,SL Ronda de la Bobila, 36 Pol Ind Pla de Romani 08180 Moia (Barcelona) Telf: 93 820 92 92

Killzone 2

MUCHO MÁS QUE UN SHOOTER



Los estudios de Guerrilla están volcándose con la continuación en PS3 de uno de los shooters subjetivos más populares de PS2, "Killzone". Y para comprobar cómo se encuentra actualmente el desarrollo de este título, Sony nos invitó a Londres para conocer todos los detalles y hablar con sus responsables. Lo tenéis todo en este reportaje.

En la capital inglesa tuvimos la ocasión de asistir al PlayStation Day, un evento en el que el gigante nipón presentó lo que van a ser sus bazas para este año y el que viene para sus consolas actuales. Y si hay algo en lo que todos los asistentes coincidimos fue que "Killzone 2" era el título, con permiso de "Little Big Planet", que mejor pinta tenía. Y con mucha diferencia. Por ese motivo nos llamó la atención el anuncio de su retraso para Febrero del año que viene (su salida estaba programada para finales de este año), tiempo extra que sus creadores van a invertir en pulir aún más su obra... o esa es la razón que esgrimieron dos de los máximos responsables de Guerrilla cuando les preguntamos sobre ese mismo tema.

EL ASPECTO que presentaba este shooter subjetivo en términos generales era esperanzador. Y es que a pesar de que aún faltan muchos meses para su salida al mercado, tanto el motor gráfico como el sistema de control o la física de los objetos parecían más que solventes. Incluso los enemigos ya mos-

traban una inteligencia artificial muy trabajada, que para sí quisieran muchos de los títulos para PS3 que ya están a la venta en la actualidad.

En esta continuación del clásico de PS2, el conflicto entre los miembros de la fuerza ISA y los terribles Helghast se trasladará al planeta madre de estos seres: Helghan. Y lógicamente, al encontrarse en su propio terreno los Helghast se mostrarán más implacables y peligrosos que nunca. Por suerte el protagonista que controlaremos en toda la aventura, Sev, contará con una gran experiencia en el combate y además podrá acopiarse de un poderoso arsenal. Fusiles, lanzagranadas, automáticas o granadas de mano serán algunas de las armas que empuñará Sev a lo largo de las misiones. Su tarea principal consistirá en custodiar y proteger la capital de Helghan, y para cumplir con su labor podremos recurrir a la ayuda de nuestros camaradas. Por lo que pudimos comprobar, el comportamiento que presentaban nuestros compañeros de fatigas era increíblemente realista. Durante los enfrentamientos contra las fuerzas rivales contemplamos cómo eran capaces de ayudarse unos a otros, tomar decisiones acertadas por su cuenta, pedir ayuda cuando la necesitaban o replegarse cuando las cosas se ponían verdaderamente feas. Y claro, como su apariencia física era fantástica (parecían soldados de carne y hueso), el realismo que







Los despiadados Helghast seguirán siendo nuestros principales enemigos en "Killzone 2".

se desprendía de cada batalla era ejemplar. Tanto, que en algunas ocasiones el juego nos recordó al sublime realismo de "Call of Duty 4".

En relación al sistema de control poco hay que destacar, ya que su esquema era muy similar al que poseen el 99% de los shoot´em up en primera persona que salen al mercado. Lo único que merece la pena reseñar en este sentido es que Guerrilla va a implementar compatibilidad con el sensor de movimientos tanto del Sixaxis como del futuro DualShock 3 en ciertas ocasiones, como por ejemplo cuando tengamos que mover una palanca o girar una manivela. Y eso no es todo, ya que "Killzone 2" también hará uso de la función "rumble" (vibración) que será incorporada en el citado mando DualShock 3.

En cuanto a los modos multijugador que estarán disponibles en "Killzone 2", sus responsables no desvelaron demasiados detalles, aunque aseguraron que para ellos esta modalidad es muy importante y no en vano el 50% del juego estará diseñado para sacar partido de las contiendas online.

"Killzone 2" es un título que está siendo muy "mimado" tanto por Guerrilla como por la propia Sony, que de hecho no ha impuesto ninguna fecha de salida concreta al estudio para que tenga lista su creación. Y a fe que será un gran shooter subjetivo.

Sergio Martín





FIGURAS

PELUCHES

MERCHAN-DISING

CAMISETAS

MANGA

JUEGOS DE TABLERO

PUZZLES

Y MUCHO MÁS

¿tienes una tienda de
regalos, juguetería, videoclub, ciber, librería, papelería...?

tenemos todo lo que necesitas para
ampliar tu negocio

CONDICIONES DE VENTA

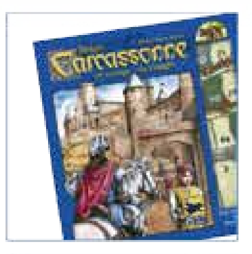
ENTREGA
24 HORAS*
*tras formalizar el pago

PRONTO PAGO
5% descuento

PORTES GRATIS
a partir de **300 €/sin IVA**

PRODUCTOS
+1.200
referencias distintas















DMODistribuciones.com

más información
t • 916 102 293
w • www.dmodistribuciones.com
@ • dmodistribuciones@dmodistribuciones.com



Distribución de Merchandising y Ocio
P. I. San José de Valderas
C/ Lluvia, 15
28918 Leganés (Madrid)



Fantastic 4 Activity Studio

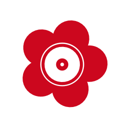


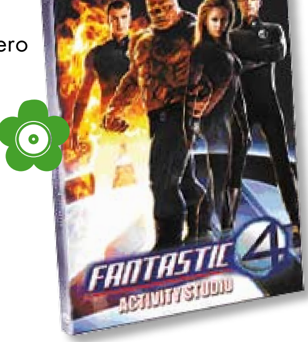
DESARROLLA UNA CREATIVIDAD FANTÁSTICA

Basado en la taquillera película y siguiendo con la línea de juegos para estimular la creatividad, nos llega el nuevo Fantastic 4 Activity Studio. En el título de Alternative Software y Planeta DeAgostini Interactive, encontraremos gran cantidad de material relacionado con: el descarado Johnny Storm (La Antorcha Humana), el poderoso Ben Grim (La Cosa), la preciosa Sue Richards (La Mujer Invisible) y su inteligente marido Reed Richards (Mr.Fantástico).
Fantastic 4 Activity Studio te ofrece la posibilidad de jugar con multitud de imágenes directamente sacadas del film y convertirlas en flyers, pósters, tarjetas de felicitación, calendarios, etc. Además podremos utilizarlas a posteriori como salvapantallas de nuestro ordenador o personalizar algunos elementos del escritorio con los personajes de la Marvel ya que contiene una gran base de fotos. Por otro lado, se han incluido cuatro minijuegos basados en la película oficial y un gran cuestionario para poner a prueba nuestros conocimientos sobre la saga y sus protagonistas más destacados. También podemos utilizar la guía de personajes para aprender nuevos datos acerca de los mundos de los 4 Fantásticos y así mejorar nuestras puntuaciones en el cuestionario. Por si fuera poco, cuenta con tráilers y música, así como enlaces a las mejores páginas relacionadas con la película.

■ Guillermo Ballestero

Desarrollador: Alternative Software
Distribuidor: Planeta
Género: Minijuegos
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.alternativesoft.co.uk





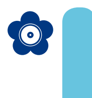
My Baby Boy/Girl

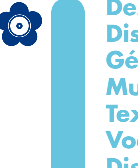
SIMULADOR DE PADRES

Nobilis lanzó un nuevo título para Nintendo DS destinado a un público radicalmente distinto al que solía emplear horas en este productivo sector del entretenimiento. My Baby Boy / Girl es un juego destinado al público femenino, especialmente el más joven, donde deberemos cuidar a un bebé de forma similar a otros títulos de éxito dentro de este sector de jugadores como han sido Nintendogs o Los Sims. Deberemos realizar todas las actividades que corresponden a un infante de estas edades, como dar el biberón, entretenerlos, jugar con ellos, sacarlos de paseo en carricoche o aplicarles carantoñas con el lápiz táctil, todo adereza con una muy intuitiva interfaz y gráficos en completas tres dimensiones. Existen a su vez dos ediciones del juego (caso similar al de Pokémon o Nintendogs) cada una correspondiente a un sexo diferente de cada bebé. El título esta disponible en nuestro país completamente en castellano desde el 20 de junio.

■ Guillermo Ballestero







Desarrollador: Dancingdots
Distribuidor: Nobilis
Género: Simulador de madre
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: DS
www.nobilis.es









Fenimore y Rhiannon

AVENTURA POR PARTIDA DOBLE EN BUSCA DE VENGANZA

Desarrollador: Revistronc
Distribuidor: Nobilis
Género: Aventura gráfica
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.nobilis.es

En esta aventura, tomaremos el papel de Fenimore, el valiente héroe que tendrá que rescatar a su amada Rhiannon de unos malvados forajidos. En una escaramuza, resultaremos heridos, situación que condicionará toda nuestra aventura, en busca de un trío de villanos: Stevens, el cabecilla, Baker y Carson. Este trío de maleantes han salido en busca de un tesoro que hace 15 años escondieron en una tumba. Para más INRI, Fenimore creerá que su pareja ha sido asesinada, por lo que el asunto para él se transformará en una vendetta personal. Esta entrega resulta más sofisticada y compleja que su predecesor, destilando su particular humor y complejas situaciones, aderezado con el estilo gráfico auto-denominado "cartoon-3D". Este se muestra compacto y elegante, ambientado en el salvaje Oeste utilizando con inteligencia y desparpajo los clichés del género (como el diseño de personajes). Como principal novedad, podremos recorrer la historia en dos sentidos desde los puntos de vista de Fenimore y Rhiannon, desembocando en dos diferentes y definidas líneas argumentales. Estamos ante una interesante y ligera aventura gráfica, recomendable para todo el mundo.

■Guillermo Ballestero



Spiderman Paint & Create

DIVIÉRTETE JUGANDO CON SPIDERMAN

El nuevo título de Planeta DeAgostini Interactive y Alternative Software es Spiderman Paint & Create, un juego donde tenemos que divertirnos, crear imágenes y cómics basados en el arácnido superhéroe. Está enfocado al público más juvenil ya que el objetivo final es estimular la imaginación y la creatividad del niño.
Se trata de un producto exclusivo para PC en el que podremos crear diversos objetos de papelería tales como calendarios, postales, flyers etc. Y también pósters, puntos de libro, kists para fiestas y muchas cosas más. Lo más interesante es que permite la creación interactiva de historietas gracias a una herramienta llamada "Creador de Cómics". Podemos inventar narrativas completamente novedosas para el superhéroe de la Marvel y, lo mejor de todo, importar fotos nuestras para incluirnos directamente en el cómic por ejemplo, ayudándo a Spiderman o luchando contra el temible Veneno. Para esto se pone a disposición del usuario una serie de sistemas como rotar o sellar imágenes, un taller de impresión, montones de imágenes, la posibilidad de incluir bocadillos, etc. También cuenta con un modo para ver los perfiles de los personajes y aprender nuevos datos acerca del mundo y los protagonistas de tan famosa saga. Cuando sepamos lo suficiente podremos intentar probar suerte en el cuestionario o, si lo preferimos, jugar a alguno de los divertidos minijuegos: puzzles, buscar las diferencias, sudokus y muchos más.

■Guillermo Ballestero

Desarrollador: Alternative Software
Distribuidor: Planeta
Género: Minijuegos
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.alternativesoft.co.uk



Block Breaker Deluxe

Un “Arkanoid” evolucionado





Muchos de nosotros crecimos con juegos sencillitos pero terriblemente adictivos como “Breakout” o “Arkanoid”. Ambas producciones nos instaban a controlar a una pequeña nave en forma de barra que aparecía en la parte inferior de la pantalla, cuya misión era evitar que una bola que iba de un lado a otro se precipitara al vacío. Con esta pelota debíamos eliminar todos los bloques que se dejaban ver en los decorados, conformando así una mecánica de juego muy simple pero cargada de adicción.

ESTE MISMO CONCEPTO es aplicable a “Block Breaker Deluxe”, título editado por Gameloft para el nuevo servicio WiiWare de Wii. Por 800 puntos podemos hacernos con un buen clon de “Breakout” y “Arkanoid”, en el que nos aguardan muchos niveles (más de 50) y un control bien adaptado a las cualidades del Wiimote. Podemos dirigir la nave de derecha a izquierda de la pantalla haciendo lo propio con el mando o, si lo preferimos, optar por un sistema más tradicional que hace uso de la cruceta digital. En cuanto a la ambientación del juego, esta se ha trabajado bastante pudiendo visitar los locales más “cool” de la ciudad y codearnos con la “jet-set”. Sumad a esto un buen modo multijugador y obtendréis un título entretenido y que merece la pena adquirir.

■ Sergio Martín



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Gameloft
Género: Habilidad
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Wii
Puntos necesarios: 800



81

Lo mejor

Presenta una buena cantidad de niveles. Su ambientación está conseguida. El modo multijugador.

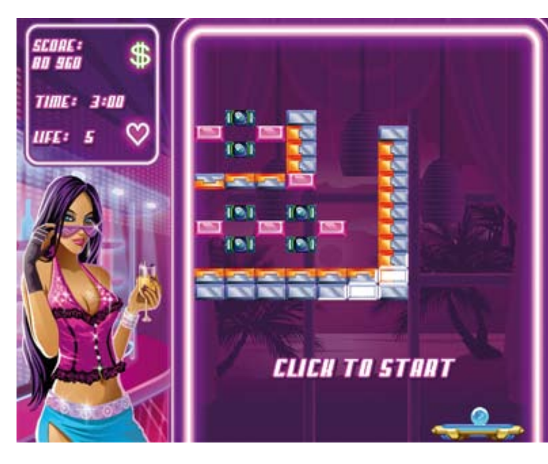
Lo peor

No incorpora elementos novedosos. El sonido es simplemente pasable.

Nuestra opinión

Gameloft nos presenta un buen clon de juegos como “Breakout” o “Arkanoid”.







Actionloop Twist

A vueltas con las bolas de colores

Tras el divertido "Dr Mario & Bactericida", Nintendo ya ha mostrado su segundo juego desarrollado en exclusiva para el canal WiiWare, "Actionloop Twist". Este título comparte género (se trata de otro juego de puzzles) con "Dr Mario", aunque desgraciadamente no es igual de divertido.

LA PROPUESTA de este título es la misma que disfrutamos en Nintendo DS con "Actionloop". Nuestro objetivo es limpiar la pantalla de bolas de distintos colores que se van agrupando en fila, y para ello debemos lanzar pelotas del mismo tono desde una especie de cañón para que desaparezcan. Para apuntar y disparar hacemos uso del Wiimote y su sensor de movimientos, teniendo que girar el mando continuamente de izquierda a derecha. El problema es que el control no está del todo bien ajustado y a veces cuesta más de la cuenta acertar a las bolas que deseamos. Una lástima, porque este defecto termina afectando a la jugabilidad. En cuanto a los modos de juego, "Actionloop Twist" incluye numerosas opciones para uno o hasta cuatro jugadores, si bien echamos de menos algún modo online. En resumen, "Actionloop Twist" es un título entretenido, pero presenta ciertos fallos jugables importantes.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nintendo
Género: Puzzle
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Wii
Puntos necesarios: 1000



71

Lo mejor
Los modos multijugador. Poder jugar con nuestros Miis.

Lo peor
El control no está bien optimizado. Se echa en falta modalidades online.

Nuestra opinión
"Actionloop Twist" es un puzzle ameno, pero comparado con "Dr Mario & Bactericida" queda muy por detrás.





Ninja Combat

Un clon interesante

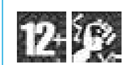
El éxito de máquinas recreativas (y posteriores conversiones a consolas de 16 bit) como "Final Fight" llevaron a SNK a desarrollar varios juegos de lucha de scroll lateral como fue "Ninja Combat", título que ya está disponible en la Consola Virtual de Wii. Y como podéis imaginar, resulta bien sencillo explicar nuestro cometido en el juego: avanzar por diferentes decorados eliminando a todos los rivales que se nos pongan en pantalla. Así de simple y directo.

LOS DOS PROTAGONISTAS se valen de sus habilidades ninja para deshacerse de los contrincantes, pudiendo lanzar shuriken, utilizar ataques mágicos o emplear armas blancas. En cuanto a los gráficos, estos están un peldaño por encima de los vistos en la versión para SNES de "Final Fight" o "Streets of Rage" de MegaDrive, algo lógico teniendo en cuenta la superior potencia de NEO-GEO en comparación con las consolas de 16 bit de Nintendo y SEGA. Los defectos más importantes de "Ninja Combat" son la innegable falta de originalidad en su planteamiento y, más grave, su invariable desarrollo, aunque esto último es más achacable al género en sí que al propio juego.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SNK
Género: Beat´em up
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión original: NEO-GEO
Puntos necesarios: 900



74

Lo mejor
Jugar con ninjas siempre es un aliciente, ¿verdad? Gran variedad de enemigos.

Lo peor
Su desarrollo es limitado y algo monótono. Falta frescura.

Nuestra opinión
En "Ninja Combat" vais a encontraros con un buen juego que sigue la estela marcada por beat´em up como "Double Dragon" o "Final Fight".







Fatal Inertia EX

¡Agárrate que vienen curvas!



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Koei
Género: Velocidad
Multijugador: 1-8
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Precio: 29,99 €)



80

Lo mejor
La variedad de modalidades de juego y circuitos. Los decorados son atractivos.

Lo peor
Ciertos problemas técnicos. El nuevo sistema de control compatible con Sixaxis es mejorable.

Nuestra opinión
Debido a su precio y posibilidades, "Fatal Inertia EX" es un título de velocidad interesante.

El conocido arcade de velocidad futurista de Koei para Xbox 360, "Fatal Inertia", acaba de aparecer en la tienda online de PS3 con la coletilla "EX". Básicamente nos encontramos ante el mismo juego, en el que debemos subirnos a unas naves ultrasónicas que se desplazan a altas velocidades por una amplia variedad de circuitos. Dichas aeronaves pueden ser equipadas con distintas clases de armas que causan estragos cuando las empleamos en contra del resto de participantes.

LAS NOVEDADES que incorpora esta versión con respecto al original no son muy numerosas, pero merece la pena destacarlas. Por un lado contamos con un circuito nuevo realmente interesante, y a esto hay que sumar un sistema de control compatible con el sensor de movimientos del Sixaxis (aunque no nos termina de convencer por su imprecisión) y un apartado gráfico más estable.

Por otro lado, los modos de juego siguen siendo muy variados (incluyendo opción online) y la dificultad está bien ajustada en general, pero también es cierto que el juego arrastra los mismos defectos que el original: técnicamente flojea en ciertos aspectos (como la brusquedad en el paso de imágenes y en la generación de los escenarios) y la banda sonora es un tanto "machacona". Pero aún así y teniendo en cuenta su precio, estamos ante un arcade de velocidad bastante sugerente.

■ Shy Guy





Guitar Hero III: ColdPlay Track Pack

Interpreta a ColdPlay

El juego musical por excelencia en PlayStation 3, "Guitar Hero III", ha recibido una expansión muy a tener en cuenta, el llamado ColdPlay Track Pack. Gracias a él podemos descargarnos tres temas muy conocidos de este gran grupo musical, como son "Violet Hill", "Yellow" y "God Put a Smile Upon Your Face". Y una vez hecho esto, ¡ya podemos "pillar" la guitarra y ponernos a tocar!

EL COSTE de este pack es de unos 6 euros (a dos euros por canción) y aquí es donde encontramos la dicha de siempre: ¿merece la pena desembolsar esa cantidad por tan solo tres temas? La respuesta depende directamente del gusto de cada uno. Si os gusta el grupo y más concretamente los temas que incluye, nos parece un trato razonable. Si no es el caso, lo mejor es dejarlo correr. Así de fácil. Pero lo importante es que Activision sigue abasteciendo puntualmente de contenido adicional a su exitoso juego de música.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Activision
Género: Musical
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: 5,99 €



81

Lo mejor
Ofrece tres temas destacados de un grupo tan conocido como es ColdPlay.

Lo peor
Seis euros por tres canciones nos parece un coste algo elevado.

Nuestra opinión
Si os gusta este grupo merece la pena hacerse con esta expansión.





Rayman

Plataformas muy bellas

La extinta consola Jaguar recibió un escaso apoyo por parte de las compañías desarrolladoras, pero tuvo la suerte de contar con varios juegos realmente soberbios. Uno de ellos fue "Rayman", título que posteriormente fue versionado a otros sistemas como PlayStation y Saturn y que es considerado por muchos como uno de los juegos de plataformas en dos dimensiones más importantes de la década de los noventa.

EL EJEMPLAR COLORIDO que presenta "Rayman" es lo primero que llama la atención en cuanto conectas el juego. Posteriormente vas dándote cuenta de otras virtudes, como la simpatía de todos los personajes, las fantásticas animaciones de Rayman (el protagonista) o el magnífico sistema de control que incorpora. Si no tuvisteis la fortuna de jugar a este clásico en su momento, vais a llevaros una formidable sorpresa.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Ubisoft
Género: Plataformas
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Jaguar
Precio: 4,99 €



84

Lo mejor
El sobresaliente colorido y su elevada jugabilidad.

Lo peor
Puede parecer demasiado "infantilón" para algunos jugadores.

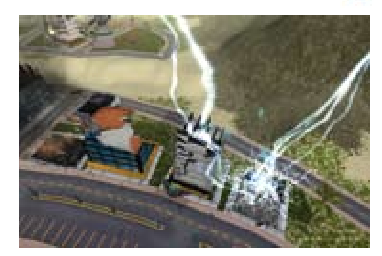
Nuestra opinión
"Rayman" es uno de los grandes clásicos de las plataformas 2D.















Elements of Destruction

Bienvenido a la destrucción

El estudio de Frozen Codebase se ha animado a lanzar un juego bastante interesante para Xbox 360 y, lo que es aún más importante, con ciertas dosis de originalidad. El argumento es el siguiente. El brillante Dr. Herbert dedica toda su vida a diseñar avances tecnológicos para crear la máquina más vanguardista destinada al servicio de la meteorología, hasta que un buen día la gran empresa para la que trabaja le pone de patitas en la calle obligándole a jubilarse anticipadamente. Para vengarse, dicho doctor transforma su cuerpo para convertirse en un ente repleto de energía, con el que es capaz de controlar los elementos de la naturaleza como pueden ser los tornados, terremotos o los relámpagos.

ESTE PERSONAJE es al que controlamos, teniendo que superar una serie de retos diversos que nos marcan al inicio de cada fase. En "Elements of Destruction" todo pasa por dirigirnos (con la ayuda de un pequeño rádar) a los puntos que debemos destruir (puentes, edificios, graneros…) y acabar con ellos de la forma que más nos convenga. Pero no todo es tan fácil, ya que hay sendos rivales (como cazas, tanques, etc.) que no dudarán en usar la fuerza para pararnos los pies. Esta producción de Frozen Codebase es un curioso híbrido entre un juego de acción y otro de estrategia, creando una fórmula de juego cautivadora y apta para uno o cuatro jugadores. Merece la pena probar este experimento.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Frozen Codebase
Género: Acción
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 800



85

Lo mejor
Su mecánica se sale de la norma habitual. Los modos multijugador aportan variedad.

Lo peor
Puede resultar algo repetitivo al cabo de un tiempo.

Nuestra opinión
Frozen Codebase ha creado un título de acción y estrategia muy interesante.





Aces of the Galaxy

Una galaxia en guerra

Seguro que esto os suena: los alienígenas, muy malos ellos, han tomado el control de la galaxia y nos toca pararles los pies a bordo de nuestra nave espacial. Está claro que este argumento tan manido no es lo mejor que ofrece este "Aces of the Galaxy", pero casi todo lo demás deslumbra por su calidad.

EL SISTEMA DE JUEGO de este shooter 3D recuerda muchísimo a un clásico de Nintendo, "Star Fox" (o"Lylat Wars"). A los mandos de nuestra aeronave, debemos acabar a tiro limpio con decenas de enemigos que salen a nuestro encuentro, pudiendo usar misiles teledirigidos, ametralladoras o incluso ralentizar el tiempo durante unos breves instantes. Nuestra nave siempre vuela por una ruta prefijada, aunque podemos desplazarnos con libertad por la pantalla e incluso realizar "loops" laterales para evitar el fuego enemigo. El ritmo al que suceden los niveles es muy acertado, la variedad de los escenarios no está mal y técnicamente está bien concebido, con texturas limpias, reflejos en las arquitecturas de las naves y buenos efectos de luces y explosiones. "Aces of the Galaxy" no brilla por su originalidad precisamente, pero sí por el resto de sus aspectos.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sierra Online / Artech
Género: Shooter
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 800

7+



84

Lo mejor
La mecánica de juego es directa y frenética. Gráficamente no está nada mal.

Lo peor
Puede hacerse algo repetitivo a la larga.

Nuestra opinión
Sierra Online y Artech Studios se han marcado un notable shooter 3D.





RooGoo

Meteoritos de felicidad

Los juegos de puzzles abundan en el Bazar de Xbox Live!, siendo uno de los géneros más prolíficos. Y aquí nos llega uno más, "Roogoo", un juego desarrollado por SpiderMonk que presenta un cierto toque de frescura. Salvando su "ñoño" argumento, en el que debemos recoger meteoritos de felicidad que caen a un planeta lejano para acabar con la sed de poder de su rey, "Roogoo" es un título bien planteado. Y además presenta más de 40 niveles en el modo de juego principal para un jugador.

LOS METEORITOS que debemos ir recogiendo en una especie de plataformas giratorias poseen formas diversas: estrellas, cuadrados, círculos y triángulos. Y según su aspecto, hay que ir depositándolos en el lugar correspondiente de dichas plataformas hasta alcanzar un número determinado. Esta mecánica parece sencilla y muy básica, pero os aseguramos que termina por hacerse muy adictiva, sobre todo si jugamos acompañados, ya sea online o en la misma consola. "Roogoo" es un juego de puzzles fresco y diferente, con el que van a disfrutar los amantes de este tipo de títulos.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SouthPeak
Género: Puzzle
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox 360
Puntos necesarios: 800

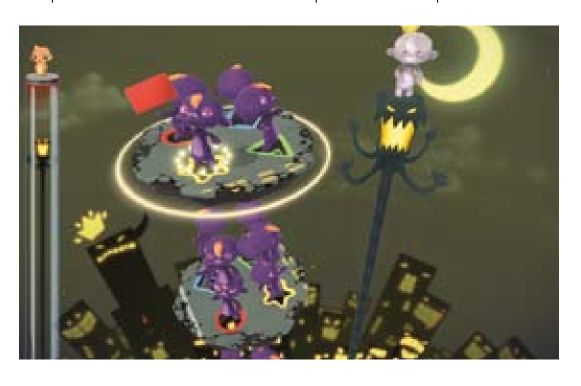
3+

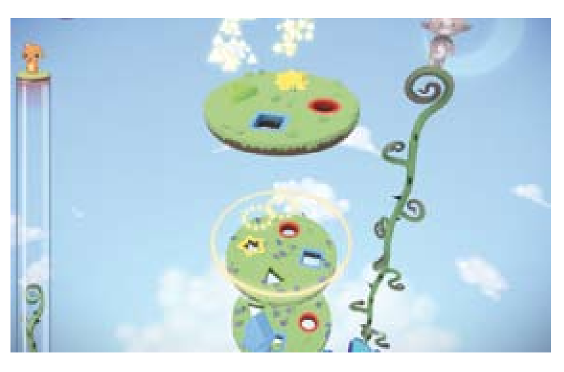
80

Lo mejor
Aporta una mecánica de juego distinta a la habitual. Las opciones multijugador.

Lo peor
El argumento es muy empalagoso. Técnicamente es normalito.

Nuestra opinión
Aquí tenéis un juego de puzzles simple pero atractivo y diferente.





Todo el merchandising de cine

KIMERA & FOLEY MERCHANDISING S★T★O★R★E★S

VISÍTANOS EN WWW.KIMERAYFOLEY.COM

Bubble Pop Deluxe

¡Explota miles de burbujas!

En este mundillo, cuando una desarrolladora consigue la fórmula para lograr aunar sencillez, jugabilidad inmediata y diversión de la buena, es normal que la oportunidad se aproveche y se sucedan los juegos que la den uso, ¡precisamente el caso que nos ocupa! 'Bubble Pop Deluxe' es la última versión de 'Bust A Move', el juego que nos propone eliminar las esferas de colores haciendo locas reacciones en cadena. Un regreso tan cuidado como esperado, puesto que presenta 64 niveles en modo Historia y un exclusivo sistema de estrellas que hará que puedas jugar casi indefinidamente, y eso no es todo: hasta 4 batallas de jefes, 10 burbujas especiales, niveles de desplazamiento en horizontal y vertical, y 4 mundos diferentes de juego con sus características propias. Sin duda: Una autentica pasada. ■

FICHA TÉCNICA

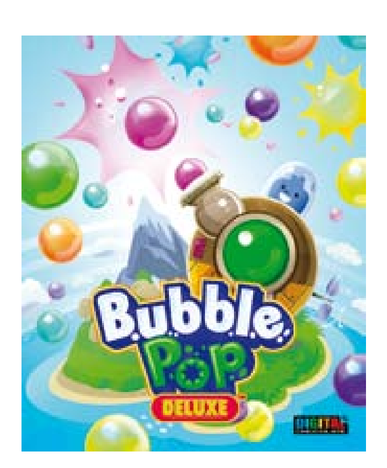
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www.digitalchocolate.com

PUNTUACIÓN 90









Boda Express: Wedding Dash

¡Todo un derroche de diversión!

Desarrollado por los creadores de la serie 'Diner Dash', 'Boda Express: Wedding Dash' te pondrá en la piel de Quinn, una organizadora de bodas novata que anda un poco pez. El juego te propone superar todo tipo de sobresaltos (invitados con unas copas de más, comida chamuscada, peleas entre las damas de honor...) y preparar el evento con precisión milimétrica: desde sentar a los invitados a servir el banquete y conseguir que los novios estén contentos y que nada enturbie el día de su boda. 'Boda Express: Wedding Dash' muestra un aspecto tan vistoso como divertido, y atesora todas las virtudes que ya mostraron los anteriores 'Diner Dash'. 50 frenéticos niveles, 8 tipos de estrambóticos invitados a los que tendrás que sentar y montones de problemas que superar. Muy divertido. ■

FICHA TÉCNICA

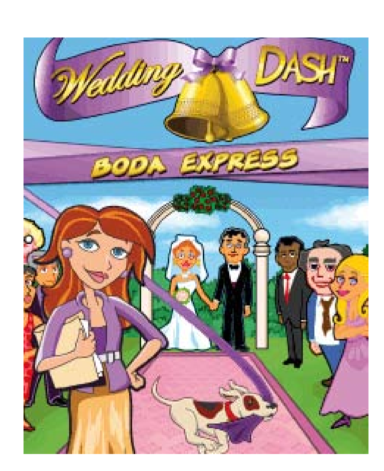
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 86









1, 2, 3... ¡a cocinar!

Entra en la cocina y rómpete la cabeza

Los títulos que usan la temática de la cocina se han puesto de moda gracias a Nintendo DS. '1, 2, 3... ¡a cocinar!' se mantiene en esa misma línea de juego ocasional al estilo 'Nintendo', poniéndote en la tesitura de tener que hacer platos perfectos en los emocionantes rompecabezas que te propone para conseguir el éxito. El juego combina una amplia variedad de desafíos con elementos de progresión determinados por la experiencia que adquieres. El camino a la fama en la restauración te llevará por todo el mundo: EE.UU., Francia, México, etc. Cuanto mejor seas, más rico te harás, ya que tus restaurantes ganarán más dinero y tu reputación crecerá. ¡Para convertirte en un chef de prestigio mundial tendrás que enfrentarte a las cocinas más complicadas y dominar el menú! ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Puzzles
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 88











Entrena tu Mente 2008

Refuerza tu cerebro

Ciertamente los terminales móviles se prestan especialmente bien para los títulos de entrenamiento mental. Si dejamos de lado sus cuestionables virtudes para mejorar nuestras capacidades cerebrales, nos encontramos con títulos divertidos y desafiantes, exigentes pero a la vez muy satisfactorios. 'Entrena tu Mente 2008' regresa con más gancho y mejor pinta que nunca: incluye nuevas pruebas (65 puzles englobados en 4 categorías diferentes: percepción, memoria, cálculo y lógica.), juegos sorpresa (incluye Sudokus), funciones fotográficas (haz fotos con la cámara y transfórmalas en puzles), un sistema de perfiles que permite consultar los avances de hasta cuatro jugadores, funciones exclusivas de control táctil para algunos teléfonos, etc. Sigue los consejos del Dr. Lababidi y haz las pruebas diarias cada día, te divertirás y quizás, puede que realmente aumentes tu nivel cerebral general. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Entrenamiento mental
Web: www. glu.com

PUNTUACIÓN 80









Sonic en los Juegos Olímpicos

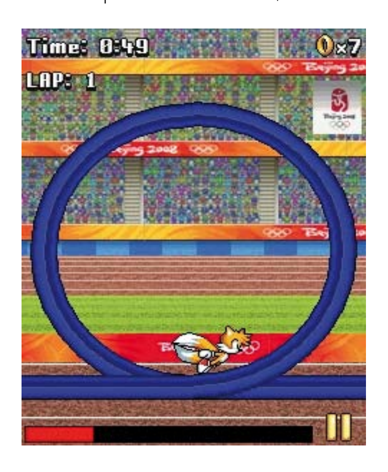
Sonic visita Beijing

Tras su paso por las plataformas de Nintendo (junto a Mario) parece que Sonic le ha cogido el gusto a las olimpiadas. En esta ocasión competirá junto al resto de personajes de su universo directamente en nuestros teléfonos móviles, de modo que como Sonic, Tails o Knuckles te las verás y te las desearás para hacerte con el oro. El juego te propone participar en 5 pruebas distintas (1.500 metros, vallas, triple salto, lanzamiento de disco y jabalina) y funciona porque ha sido diseñado especialmente para móvil y cuenta con sencillos controles de un botón, guardado automático y un sistema de juego progresivo que va complicándose conforme avanzas por las distintas fases. Para subir al podio deberás superar las rondas de clasificación: las eliminatorias, las semifinales y definitivamente la final. Apasionante. ■

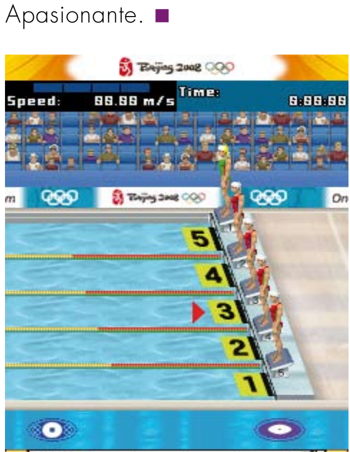
FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportivo
Web: www.segamobile.com

PUNTUACIÓN 88











Hancok: The Mobile Game

Un superhéroe diferente

Que Will Smith convierte en oro cualquier proyecto en el que se involucra es un hecho. Su última película le convierte en Hancock, un superhéroe poco corriente. El título comentado se basa en la película y nos propone sobrevolar la ciudad salvando ciudadanos en apuros. Como Hancock tendrás que esquivar edificios, árboles y aviones mientras ayudas a la gente, pero es importante hacerlo en el momento justo para no causar estragos con tus intervenciones. Conforme superes niveles, podrás comprar mejoras para el traje del protagonista y conseguir nuevos potenciadores. Visualmente hablamos de un título realmente vistoso, que se mueve con una suavidad envidiable. Además ha sido ideado para ser controlado únicamente con los mandos de dirección y un botón, una sencillez de control que lo hacen idóneo para cualquier tipo de jugador. ■

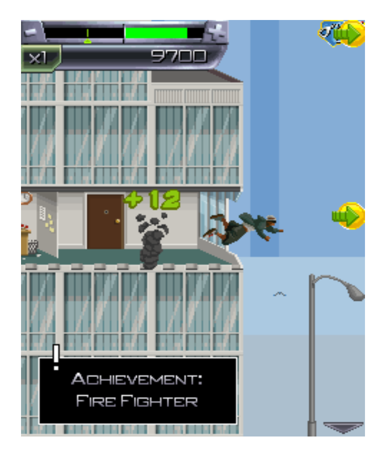
FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 80









Kung Fu Panda

Acción frenética con los personajes de la película

Era de esperar que una licencia tan jugosa como la última película de DreamWorks, "Kung Fu Panda", tenía que dar el salto al mundo de los videojuegos, ¡y evidentemente los móviles no son la excepción a esta regla no escrita! "Kung Fu Panda" narra la historia del oso panda Po en su búsqueda para convertirse en el último maestro del arte marcial Kung Fu. Para superar esta aventura tendrás que saltar, correr, esquivar y luchar a través de 10 niveles de acción.

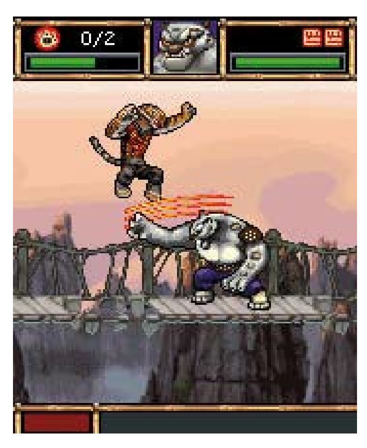
El juego te propone aprovechar las ventajas de estilos únicos de lucha, y ponerte en los papeles tanto del héroe Po como del villano Tai Lung. Como Po, deberás entrenarse duro para proteger el Valle de la Paz y alcanzar la condición del maestro de Kung Fu. Y como el leopardo Tai Lung, organizar el robo del legendario Dragon Scroll. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www.eamobile.com

PUNTUACIÓN 76













My Mahjong

Desafíos para todos los gustos

Porque el verano no debería ser excusa para descuidar completamente el uso de nuestras neuronas, este mes os recomendamos varios juegos pensados para sacar partido a vuestras habilidades mentales, ¡porque no todo es descansar bajo el sol en la playa! 'My Mahjong' presenta múltiples desafíos y gráficos remozados realmente atractivos. Dos modos de juego que pondrán a prueba tu habilidad, la posibilidad de crear y editar tus propios Mahjongs y compartirlos (haciendo que todo el mundo disfrute de ellos) y mucha diversión de la buena. El juego os propone acabar con los diferentes Mahjongs antes de que se termine el tiempo, para ello contarás con tres magias diferentes a tu disposición que deberás utilizar sabiamente (pista, mezclado o parar tiempo), pero tu principal recurso será tu velocidad mental. Desafiante y divertido. ■

FICHA TÉCNICA

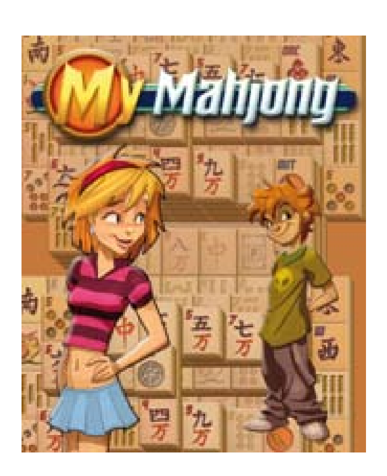
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Puzzles
Web: http://es.zed.com/es

PUNTUACIÓN 82









La Conspiración de Bourne

Conspiraciones en tu móvil

Jason Bourne visita los teléfonos móviles trasladando toda la acción de los libros y las películas. Un juego muy espectacular y divertido que te propone experimentar la sensación de ser cazador y presa (jugando como asesino entrenado de la CIA y agente del gobierno a la fuga). 'La conspiración Bourne' ofrece una mezcla de combate cuerpo a cuerpo, disparos, huidas y conducción al límite gracias a sus diversos modos de juego. El juego ofrece un entorno interactivo que permite a los jugadores utilizar estratégicamente plantas, puertas, paredes y otros elementos para esconderse o eliminar a los enemigos. Con siete entornos únicos entre los que destacan Zúrich (Suiza), Vilna (Lituania), Marsella y París (Francia). Ayuda a Bourne a huir de sus perseguidores y descubrir la verdad. Un juego para jugadores intrépidos. ■

FICHA TÉCNICA

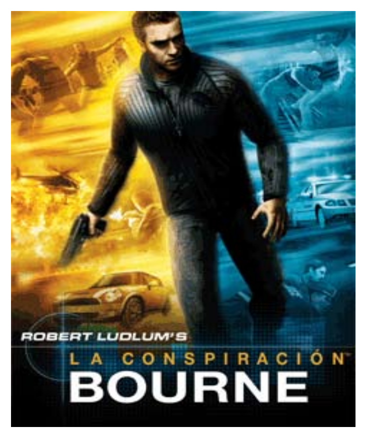
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www.vgmobile.com

PUNTUACIÓN 90









SONY ERICSSON W580i HELLO KITTY DE ORANGE

FIESTA DE PIJAMAS

El 14 de julio, en una original fiesta de pijamas, Sony Ericsson en colaboración con Orange presentó la edición limitada del W580i Hello Kitty. La casa de la famosa gatita abrió sus puertas para recibir a numerosos rostros conocidos y celebrar con una original fiesta el lanzamiento del nuevo terminal del que fue imagen y embajadora la modelo Ariadne Artiles.

Este teléfono plano formato "slider" ofrece todas las prestaciones musicales de un móvil Walkman®, es capaz de almacenar hasta 470 canciones completas. Su cámara digital de 2.0 megapíxel se esconde discretamente bajo la tapa deslizante y además incorpora una funda y un adorno, ambos personalizados Hello Kitty.

El diseño exterior del Sony Ericsson W580i Hello Kitty está hecho a medida de la famosa gatita, que será la protagonista de un juego, fondo de pantalla y un tema, ya preinstalados en el teléfono, permitiendo a las usuarias disfrutar aún más de su móvil.

Con un grosor de tan solo 14 mm, el Sony Ericsson W580i dispone de todas las funcionalidades de un completo teléfono Walkman®. Al mismo tiempo que es capaz de almacenar hasta 470 canciones completas, es realmente fácil pasar música desde el ordenador personal al teléfono, ya que tanto el software que permite la gestión de música denominado "Disc2Phone" y su correspondiente cable USB se incluyen en la unidad de venta. Entre tantas prestaciones, hay también efectos de luz del W580i. Al navegar a través del menú del reproductor Walkman® el color de las teclas cambia a un tono anaranjado muy atractivo. Además si sales a hacer deporte con él, contará los pasos que recorras, las calorías consumidas y hará un seguimiento de la velocidad, distancia recorrida y hasta el tiempo empleado.





Seguridad en tu PC





KASPERSKY Internet Security 2009

Kaspersky Internet Security 2009, la solución integral de seguridad para entornos domésticos que se lanzará en septiembre, ha superado con éxito las pruebas realizadas por el prestigioso laboratorio austríaco AV-Comparatives. Los resultados en efectividad obtenidos por la nueva suite de seguridad se han incrementado en un 47% con respecto a la versión anterior, dejando muy atrás a la mayoría de los productos de la competencia.

El objetivo de las pruebas realizadas por los expertos de AV-Comparatives es estudiar la efectividad con que el producto detecta los programas nocivos desconocidos que no se encuentran en las bases de datos antivirus. Para hacer las pruebas, los expertos seleccionaron Kaspersky Internet Security 2009, la nueva versión de la solución de seguridad para entornos domésticos desarrollada por Kaspersky Lab.

Los resultados de las pruebas revelan que Kaspersky Internet Security 2009 bloqueó automáticamente (o recomendó al usuario bloquear) cerca del 68% de los programas nocivos desconocidos. Este resultado se encuentra entre los tres mejores registrados en la prueba Proactive Protection Retrospective Test que AV-Comparatives llevó a cabo paralelamente a las de Kaspersky Internet Security 2009.

Debido a que la nueva solución de Kaspersky Lab usa tecnologías únicas que no tiene la competencia, los autores de la investigación decidieron analizar Kaspersky Internet Security 2009 fuera del marco de las pruebas habituales. El resultado de la detección proactiva de programas nocivos demostró que Kaspersky Internet Security 2009 supera con creces los índices alcanzados por compañías como Symantec, McAfee y Microsoft, así como de una serie de fabricantes de menor tamaño como AVG, Norman, Eset y BitDefender.

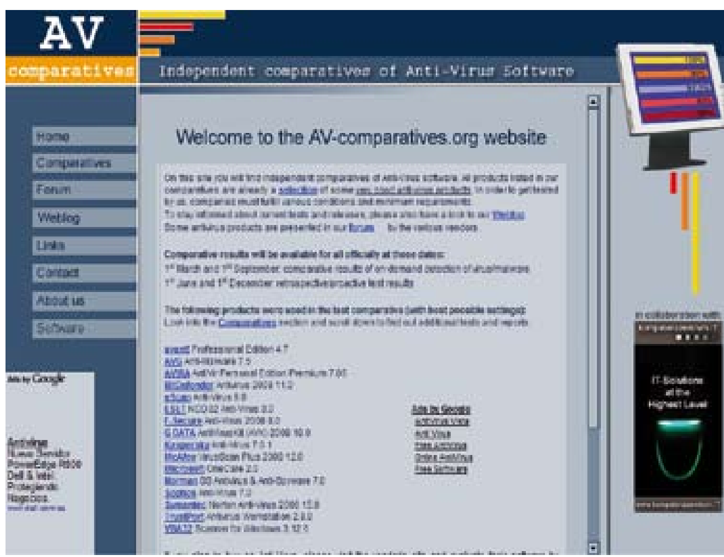
Kaspersky Internet Security 2009 combina tecnologías de detección de firmas, análisis heurístico y bloqueo de comportamiento con un innovador y avanzado módulo para la filtración de la actividad de las aplicaciones que utiliza la tecnología HIPS (Sistema de Prevención de Intrusiones basado en Host).

Este módulo proporciona un sistema de protección contra todo tipo de amenazas, tanto conocidas como desconocidas. La tecnología funciona analizando todas las aplicaciones desconocidas en un PC y asignándoles un índice de peligrosidad. Según el índice asignado, se determina el nivel de acceso a los recursos del sistema operativo, los recursos de red, los datos confidenciales y los privilegios del sistema y de los dispositivos extraíbles. De este modo, si la aplicación es nociva, el sistema estará protegido ya que no podrá ejecutar acciones peligrosas y se evitará la infección. Al mismo tiempo, el uso de una lista blanca de aplicaciones de confianza permite reducir radicalmente los "falsos positivos" y las consultas sobre acciones del usuario.

Asimismo, los expertos del laboratorio AV-Comparatives señalaron que los especialistas de Kaspersky Lab han solucionado con éxito al problema de la configuración del sistema HIPS, que generalmente exigía al usuario un alto nivel de conocimientos informáticos. Con Kaspersky Internet Security 2009, el usuario no tiene que ocuparse de la configuración del sistema y evita "falsos positivos". El resultado es que KIS es muy fácil de usar, incluso para usuarios sin experiencia.

Kaspersky Internet Security 2009 estará disponible en España a principios de Septiembre y los usuarios de Kaspersky Internet Security 7.0 podrán actualizarse de forma gratuita.

Para más información, por favor, visite:
http://www.av-comparatives.org/seiten/ergebnisse/KIS8.pdf ■







Todo lo que necesitas para jugar

Bedoom







Hemos tenido la suerte de probar en nuestra redacción el nuevo modelo de Bedoom Gamer nVIDIA Series, máquina que presume de presentar un aspecto inigualable y contar con uno de los hardware más potentes del mercado.
Nos encontramos ante un despliegue de potencia muy recomendable para disfrutar de los juegos actuales. Bedoom ha intentado aunar en una sola caja características tan importantes como rendimiento, fiabilidad, precisión, potencia y un cuidado diseño.



Todo con la intención de proporcionar al jugador una experiencia de juego avanzada. Como os decíamos, los componentes que conforman la máquina aseguran el máximo rendimiento y encontramos montadas sobre una placa XFX nForce 680-ISH9, un Procesador Intel Core2Quad Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz, 2400 MHz, el sistema SLI 2 para tarjeras Nvidia GeForce 9600 GT de 512MB y memoria DDR3, Windows Vista Ultimate de serie, y 150GB de disco duro.
Viene equipado con una grabadora ASUS DRW-1814BLT lightscribe y un lector ASUS DVDE616A3T S-ATA.
Dispone de casi todos los dispositivos de entradas y salidas que actualmente podemos encontrar en el mercado. La refrigeración es una maravilla. Compuesta por un kit de Agua, el Danger Den- 8800GTS, que hace que el equipo siempre este en condiciones óptimas de temperatura.
El modelo Bedoom Gamer nVIDIA Series trata siempre de conseguir los mejores resultados gráficos, gracias a la perfecta unión de estos componentes. Como podéis ver todos son de última generación y forman un sistema que no defraudará a ningún usuario. Si eres de los que necesitas poner todas las características gráficas al máximo y, a la vez, disfrutar sin preocupaciones de tus juegos, ésta es tu opción. Con ella te aseguras que tus títulos preferidos corran a las máximas resoluciones y con todos los efectos gráficos disponibles hasta el momento. Además, permite altas tasas de transferencia gracias a la tecnología RAID que duplica la velocidad con los sistemas SLI.
Su diseño en blanco con matices en verde se corresponde con la línea visual de los productos nVidia y su tamaño (638x536x250 mm) es bastante apropiado teniendo en cuenta las prestaciones. Bedoom vuelve a ofrecernos otro producto de gran calidad que, seguro, todos los aficionados a los videojuegos en general y los hardcore gamers en particular, sabrán apreciar.
Esta Cpu Colmood de gama media es de lo más completo y potente que hemos visto hasta el día de hoy. Pero su distribuidor en España, "Coolmod Informatica" no puede dormirse en los laureles, ya que la competencia en gamas para gaming es cada vez más creciente y demandada en España y puede que hoy/mañana ya tenga un competidor que lo supere. El mes que viene os daremos detalle de una de las gamas más altas de Bedoom.
Eso sí, el precio ronda los 6000€.
¿Quien dijo crisis? ■

• Chasis	Bedoom Elite
• Fuente Alimentación	LC-Power Arkangel V2.2 850W
• CPU	Intel Core2Quad Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz, 2400 MHz
• Disipador CPU	Cooler Master Stacker 832 NVIDIA
• Memoria	G.SKILL F2-8500CL5D 2GBHK (2 x 1024 MB)
• Placa Base	Chipset Nvidia nForce 780i SLI
• VGA	Sistema SLI 2 XFX GF 8800 GTS 512MB DDR3
• HDD Primario	Raid 0 Perfomance 2 x Western Digital Raptor 150GB SATA-NCQ
• DVD-RW	Asus DRW-1814BLT - S-ATA Lightscribe
• DVD	Asus DVD-E616A3 S-ATA
• Red	Controladora de red NVIDIA nForce
• SO	Windows Vista Ultimate 64 Bits
• Ventilación	3 x Ventilador 120MM
• Panel Frontal	Lian-Li 3.5" CR-35A 50 en 1
• Placa Base	XFX nForce 680-ISH9

Teléfono inalámbrico y mando a distancia

DC6010TR de BRONDI



Elta Hispania, mayorista de electrónica de consumo, pequeños electrodomésticos y artículos multimedia, nos ha presentado Brondi DC6010TR. Aunque a simple vista parece un teléfono inalámbrico normal, este terminal posee una característica que le diferencia mucho del resto: se puede utilizar como mando a distancia para la televisión. ¿Qué os parece esta nueva función? Gracias a este invento cambiar de canal, ajustar el volumen o encender y apagar son tareas que se pueden realizar sin dejar de hablar. Tan completo como versátil, Brondi DC6010T R incorpora una agenda telefónica con capacidad para almacenar hasta 20 registros y memoria para grabar las diez últimas llamadas enviadas y recibidas. Además, el aparato también dispone de teclado con iluminación para visualizar perfectamente los números, pantalla LCD monocroma en verde y un altavoz manos libres para hablar y escuchar al interlocutor sin necesidad de sujetar el auricular. En cuanto al sonido, el aparato nos permite variar entre ocho melodías polifónicas diferentes y está provisto de función silenciosa mediante vibración.

Las posibilidades de comunicación se multiplican con este terminal, ya que se pueden conectar hasta cuatro teléfonos con una sola consola y presenta una autonomía realmente elevada: unas 12 horas en conversación ó 100 horas en modo standby.

Convertir Brondi DC6010TR en mando con control remoto es tan sencillo como presionar el botón rojo situado en la parte superior derecha del equipo. Desde ese momento, las funciones a las que se pueden acceder son las siguientes: cambio de canal, ajuste del volumen, eliminación del sonido mediante la tecla "mute" y poner en funcionamiento o apagar el televisor.

El equipo se comercializa con dos baterías recargables y un adaptador de corriente de 220 V que le proporciona la energía necesaria para un máximo rendimiento.

El precio de venta recomendado es de 69 € (IVA incluido). ■

La precisión que necesitan los gamers

Shuttle, el nuevo ratón de NGS

El ratón Shuttle, es el último modelo de NGS en este tipo de periféricos. Se trata de un ratón de altas prestaciones para los gamers menos preocupados por la estética. En el Shuttle priman las prestaciones sobre lo importante son las prestaciones: podemos variar la resolución del sensor láser pulsando un botón, los valores varían entre 800 y 3.200 ppp (puntos por pulgadas), pudiendo así elegir la resolución que mejor se adapte a nuestras necesidades en todo momento. Es decir, al igual que en muchos de los ratones de gama alta para gaming, como es el caso de los ratones Saitek Cyborg, Logitech G9 o Microsoft SideWinder, en el NGS Shuttle tenemos a nuestra disposición varias pesas para ajustar al milímetro la precisión de los movimientos.

En cuanto a su aspecto, combina un diseño agresivo en negro y amarillo con las mejores características para gaming. Pretende sacar el máximo provecho de las acciones que vayamos a desempeñar con él, tanto de las más cotidianas como de las de mayor exigencia técnica. Es óptico, característica que lo hace tremendamente fiable a la hora de divertirnos con nuestros videojuegos preferidos. El NGS Shuttle se conecta por USB y ,además, tiene varios indicadores luminosos de estado. Otra punto interesante de este ratón es que permite ajustar su peso. Para adaptar el peso y jugar con su equilibrio, el ratón incluye siete pesas intercambiables en dos compartimentos de su base, lo que favorece la comodidad del jugador y ayuda en los movimientos más precisos. Cuenta con unos botones realmente resistentes, una cuidada ergonomía y un agarre ejemplar que, sin duda, harán las delicias de los mejores jugadores. La relación calidad-precio también está bastante bien y podremos hacernos con uno, por un importe algo menor a los 50 euros. ■



Fuente modular para gamers

Xilence Power 1200W

La fuente de alimentación Xilence Power 1200W modular esta preparada para dar respuesta a las necesidades de los gamers más exigentes. El sistema modular permite conectar sólo los cables necesarios, por lo que habrá más espacio y orden dentro de la caja.
Su certificado 80PLUS garantiza la eficiencia de más del 80%, lo que nos permite ahorrar en la factura de la luz y contaminar menos el medio ambiente. Además, cuenta con Quad PCIExpress y 12 conectores SATA.
También hay que destacar su gran ventilador de 135mm ultra silencioso en color rojo, que genera un buen flujo de aire. Todo ello acompañado de un diseño de aluminio cepillado impecable. Esta fuente de alimentación se puede adquirir aproximadamente por 249 euros. En definitiva, Xilence Power 1200 W representa una buena opción de compra por la calidad y rendimiento de sus componentes. ■

Duradera, sumergible y resistente a golpes

Memorias Flash Voyager de Corsair

Atlas Informática acaba de anunciar la incorporación de las memorias Flash Voyager de Corsair a su catálogo de productos. La gama Voyager es resistente, elegante, compacta y fiable, por lo que resulta perfecta para transportar MP3, imágenes digitales, presentaciones y todo tipo de datos. Las unidades Flash Voyager están preparadas para funcionar de inmediato y son compatibles con el estándar USB 1.1. Flash Voyager utiliza el chasis de goma de Corsair, cuyas propiedades impermeables garantizan una mejor protección de las aplicaciones y los datos importantes. En diversas pruebas independientes, las memorias se han metido en una lavadora, se han horneado, congelado, hervido, lanzado al suelo e incluso les ha pasado un todo terreno por encima. Y después de todo esto, seguían funcionando.
Flash Voyager ofrece la mejor relación calidad-precio en lo que a unidades USB duraderas se refiere. ■



Cargador universal

TARGUS APS

Targus, fabricante líder mundial de maletines para portátil y accesorios, presenta APS (Accesory Power System).
De la mano de APS, los adaptadores de corriente de Targus se convierten en cargadores personalizados, permitiendo la carga simultánea del ordenador y otro dispositivo: el reproductor de música MP3, el teléfono móvil, la PDA o la cámara fotográfica digital, entre otros.
El kit cuenta con 8 puntas intercambiables, que aseguran su compatibilidad con la mayoría de las marcas y dispositivos que existen en el mercado. Y si el usuario necesitara de un conector concreto no incluido en el kit, la compañía ofrece la posibilidad de adquirirlo de manera individual dentro de un repertorio de más de 15 puntas.
Targus dispone de una extensa gama de cargadores secundarios y adaptadores de corriente para el ordenador portátil. Una línea de producto que ahora se amplía con este nuevo kit, que acompaña de forma gratuita a cinco modelos concretos de adaptadores.
Los PvP varian entre 77 y 128€ dependiendo del modelo. ■



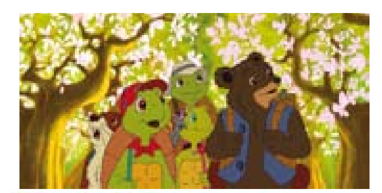
Para tu red wireless

NWA-570N, de ZyXEL

ZyXEL Communications ha presentado el nuevo NWA570N, un nuevo punto de acceso y brigde basado en el estándar 802.11n que viene a simplificar la configuración de la seguridad con un solo botón y ofrece una excelente flexibilidad de uso ya que puede configurase como punto de acceso, repetidor, bridge punto a punto y cliente wireless.
Con un rendimiento de hasta 300 Mbps y una más amplia cobertura de la señal, el NWA570N resulta la solución perfecta para los usuarios que demandan una elevada velocidad en su red de datos sobre todo para servicios multimedia como IPTV, videostreaming y juegos online.
El estándard 802.11n ha ido poco a poco haciéndose un hueco en el mercado y cada vez es mayor el número de usuarios que demandan dispositivos que se



ajusten a este nuevo protocolo tanto para el hogar como para las empresas.
En sus cuatro modos de funcionamiento, NWA570N cuenta con un filtro de direcciones MAC para limitar el acceso a la red inalámbrica, así como Wi-Fi Protected Access (WPA/WPA2) y encriptación WEP de 64/128/152-bit. Además, el NWA570N también cuenta con el protocolo de autenticación 802.1x así como el Wi-Fi Protected Access Pre-Shared Key (WPA-PSK/WPA2-PSK) para completar los mecanismos de seguridad para la protección de la red inalámbrica. ■





Franklin y el tesoro del lago

De la literatura al cine

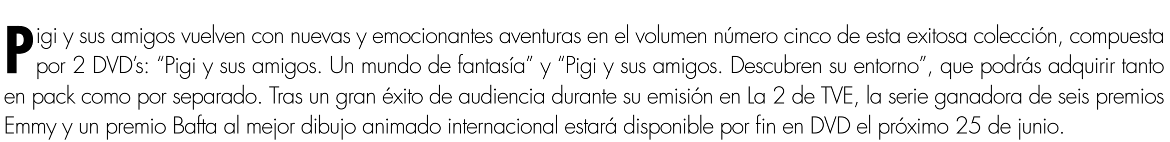
Tras su paso por televisión y el cine, Universal Pictures Iberia lanzará a la venta en DVD el próximo 25 de junio Franklin y el tesoro del lago una película de animación para toda la familia que surge de la literatura infantil francesa con los relatos de Paulette Borgeois, las magníficas ilustraciones de Brenda Clark y que está dirigida por el animador Dominique Monféry.

Franklin y el tesoro del lago narra la historia de Franklin, una tortuga que está disfrutando de las vacaciones de verano cuando su familia recibe la inesperada visita de la Tía Lucie, una arqueóloga entregada en cuerpo y alma a la caza de tesoros. La abuela de Franklin se acuerda entonces de su propio "tesoro", una caja que había enterrado cuando era pequeña… pero al revivir su pasado, cae enferma de forma repentina.

Franklin y sus amigos deciden encontrar la caja que podría salvar a su abuelita. La Tía Lucie les acompaña en esta expedición al corazón del bosque, así como Samantha, su mandona ahijada que viene a perturbar el equilibrio del grupo. Franklin tendrá que hacer gala de una ilimitada paciencia para lograr que los jóvenes exploradores se concentren en su objetivo…

Franklin es la tortuga más famosa del mundo, y uno de los héroes preferidos de los niños y los padres. Los niños le adoran porque es como ellos. Tiene las mismas preocupaciones que ellos en casa, en el colegio y con sus amigos. La joven tortuga es muy curiosa y aprovecha todas las situaciones nuevas para aprender. Además los padres opinan que Franklin es divertido, y pueden disfrutar de sus aventuras junto a sus hijos. ¡No hay duda de que Franklin es el héroe de toda la familia!

■Belén Quintana



Pigi y sus amigos

Emocionantes aventuras

Pigi y sus amigos vuelven con nuevas y emocionantes aventuras en el volumen número cinco de esta exitosa colección, compuesta por 2 DVD's: "Pigi y sus amigos. Un mundo de fantasía" y "Pigi y sus amigos. Descubren su entorno", que podrás adquirir tanto en pack como por separado. Tras un gran éxito de audiencia durante su emisión en La 2 de TVE, la serie ganadora de seis premios Emmy y un premio Bafta al mejor dibujo animado internacional estará disponible por fin en DVD el próximo 25 de junio.

Esta serie, dirigida por John Over, pretende desarrollar valores como el de la amistad y resolver los problemas de forma creativa e incrementar las habilidades de comunicación de los más pequeños a través de las aventuras del cerdito Pigi Winks y de sus amigos.

Especialmente dirigida a niños y niñas de entre cuatro y siete años, Pigi y sus amigos ha conseguido múltiples reconocimientos internacionales: seis premios Emmy, un premio Humanitas y un premio Parent's Choice otorgado por los padres de los espectadores infantiles. Parte de su originalidad consiste en su salto entre dos épocas: el ambiente rural de los años 50 en Irlanda, reflejado en las narraciones del abuelo Pigi a sus nietos, y la actualidad. La clave del éxito de Pigi y sus amigos consiste en su combinación de los elementos clásicos del cuento tradicional con la tecnología más puntera de animación en 3D.

El Instituto de la Cinematografía y de las Artes Audiovisuales (ICAA) ha calificado la serie como "Especialmente recomendada para la infancia". El ICAA concede esta calificación cuando la película contiene alguna enseñanza buena para los niños, valores humanos, o algo que, además de entretenerles, les eduque.

■Belén Quintana







Hacia rutas salvajes

¿Quién necesita lujos?

Hacia Rutas Salvajes, escrita y dirigida por Sean Penn, se lanzo en DVD el 25 de junio de la mano de Universal Pictures. Tras su exitoso paso por los cines y llegando a ser una de las mejores películas del año, Sean Penn ha contado con un excepcional reparto con actores de la talla de Emile Hirsch ("Speed Racer"), William Hurt ("El Beso de la Mujer Araña") y Marcia Gay Harden (Mystic River).

Hacia Rutas Salvajes narra la apasionante aventura de Cristopher McCandless, un joven idealista de 22 años (Emile Hirsch) que tras graduarse en la universidad se desprende de todos sus lujos y comodidades para iniciar un arriesgado viaje en busca del auténtico significado de la libertad y de la naturaleza. Esta experiencia de dos años le llevó desde los inmensos campos de trigo de Dakota del Sur, a un peligroso descenso por el río Colorado hasta Slab City, California.

Hacia Rutas Salvajes salio a la venta a un precio recomendado de 19,95€.

■Belén Quintana

3+
www.pegi.info

FIFA STREET 3™

Ya disponible en
Vodafone live!
Descárgate el videojuego entrando en:
Vodafone live! → Videojuegos

vodafone

Precio de descarga: Videojuego 2D 3 € (3,48 € IVA incluido)
Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0,50€ (0,58€ IVA incluido)/5MB.
Precios válidos en Península y Baleares. Para tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla, consultar www.vodafone.es

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, EA SPORTS BIG and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product.
"© The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved."





A LA VENTA EL 3 DE OCTUBRE



FIFA 09





PLAYSTATION 3 PlayStation 2



